

```
1 //----- Interface de <SORTIE> -----
2 #if ! defined ( SORTIE_H )
3 #define SORTIE_H
4
5 //-----
6 //
7 //-----
8
9 //////////////////////////////////////////////////// INCLUDE
10 //----- Interfaces utilisées -----
11
12 //----- Constantes -----
13
14 //----- Types -----
15
16 //////////////////////////////////////////////////// PUBLIC
17 //----- Fonctions publiques -----
18
19 void Sortie(int idMP, int idFVS, int idSemMP, int idSemEnt);
20
21 #endif // SORTIE_H
22
```