

```
1  /*****
2
3      Entree - description
4      -----
5      début
6      : 2016
7      : (C) 2016 par cespeute
8      *****/
9  //----- Interface de la classe <Entree> (fichier Entree.h) -----
10 #ifndef _ENTREE_H_
11 #define _ENTREE_H_
12
13 //----- Interfaces utilisées
14 #include "libs/Utils.h"
15 //----- Constantes
16 #include "Mere.h"
17 //----- Types
18
19 //----- Fonctions
20
21 /** Crée une nouvelle tâche entrée
22  * @param shmComptePlacelibre l'id de la zone de mémoire partagée qui compte
23  *   le nombre de places libres
24  * @param semComptePlacelibres l'id du mutex qui régule l'accès à la
25  *   zone de mémoire shmComptePlacelibre
26  * @param filevoiture l'id de la boîte aux lettres qui contient les
27  *   voitures qui font la file devant l'entrée
28  * @param semOuvrirPortes l'id du tableau de sémaphores qui permet de
29  *   signifier à la porte qu'une place c'est libérée
30  * @param idBarriere l'id de la barrière pour la situer dans le tableau
31  *   semOuvrirPortes
32  * @return Le pid de la tâche Entree qui a été créée.
33  */
34 int CreerEntree(
35     int shmComptePlacelibres,
36     int semComptePlacelibres,
37     int filevoiture,
38     int semOuvrirPortes,
39     int idBarriere
40 );
41
42 //----- Types dépendants de <Entree>
43 #endif // _ENTREE_H_
44
```