Clavier.cpp Page 1 of 2

```
UNIVERSITY OF THE STATE OF THE 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    --- Fonctions publiques
                                                                                                                                          --- Include système
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  --- Include personnel
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            ---- Constantes
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Fonctions privées
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     Variables statiques
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      \begin{tabular}{ll} \textbf{void} & \textbf{Commande} & (\textbf{char} & \textbf{code} ) & \textbf{unsigned int valeur}) \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui, pour des codes \\ // & Algorithme : C'est une méthode appelée par Menu qui 
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Algorithme : On récupère les id des files d'attente des portes et
appelle en boucle infinie Menu
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 // Algorithme : Cette fonction remet à zéro quand on atteint 1000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        void Clavier (int *filVoitureEntree, int filVoitureSortie)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       static int idfileVoitureEntree[NOMBRE_FILE_VOITURE]
----- Réalisation de <Clavier>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             idfileVoitureEntree[0]=filVoitureEntree[0];
idfileVoitureEntree[1]=filVoitureEntree[1];
idfileVoitureEntree[2]=filVoitureEntree[2];
idfileVoitureSortie=filVoitureSortie;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      static int idfileVoitureSortie
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         static unsigned int numeroter(
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               static unsigned int num=0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     } //---- fin de Numeroter
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         } //---- fin de Clavier
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 #include "libs/Outils.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                #include "libs/Heure.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                <sys/types.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   #include "libs/Menu.h"
                                                                                                                                                                                                                                           <sys/types.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  <sys/wait.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            <h.msg.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   <sys/ipc.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           #include "Clavier.h"
#include "Voiture.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               #include <stdlib.h>
                                                                                                                                                                                             #include <unistd.h>
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 "Mere.h"
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                if(num==1000
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Menu();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  return num
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      num=1;
                                                                                                                                                                                                                                                    #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                  #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     #include
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            ē
```

Clavier.cpp Page 2 of 2

```
Þ
                                                                                                                                                                                                                                                     ₽
                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ΓV
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 Þ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 ₽
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         П
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             ₽
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    Þ
                                                                                                                                                                                                                                                    Afficher(MESSAGE, "Une voiture d'autre vient d'arriver à la porte
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                Afficher(MESSAGE,"Une voiture d'autre vient d'arriver à la porte
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Afficher(MESSAGE,"Une voiture de prof vient d'arriver à la porte
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         porte
                                                                                                                                                                                                              msgsnd (idfileVoitureEntree[FILE_AUTRE_BP], &uneVoiture, sizeof
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 msgsnd (idfileVoitureEntree[FILE_PROF_BP], &uneVoiture, sizeof(
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         Afficher(MESSAGE,"Une voiture de prof vient d'arriver à la
                                                                                                                                                                                                                                                                                          else if (valeur == 2) { msgsnd (idfileVoitureEntree[FILE_GB], %uneVoiture, sizeof
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               else if (valeur == 2) { msgsnd (idfileVoitureEntree[FILE_GB], %uneVoiture, sizeof
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             (0
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             msgInt numS = {valeur};
msgsnd (idfileVoitureSortie, &numS, sizeof(msgInt),
Effacer(MESSAGE);
Afficher(MESSAGE,"Une voiture vient de sortir");
valeur différents, s'agit différemment.
                                                                                                                                                                                     uneVoiture.numero = numeroter();
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       uneVoiture.numero = numeroter();
                                                                                                                                                          uneVoiture.arrivee = 0;
uneVoiture.type = AUTRE;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              uneVoiture.arrivee = 0;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          uneVoiture.type = PROF
                                                                                                                                                                                                                                         Effacer (MESSAGE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  Effacer (MESSAGE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           Effacer (MESSAGE
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Effacer (MESSAGE)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         uneVoiture), 0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     uneVoiture), 0)
                                                                                                                                                                                                                             uneVoiture), 0)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              uneVoiture),
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            } //---- fin de Commande
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     if (valeur
                                                                                                                                                                                                  if (valeur
                                       Voiture uneVoiture
                                                                                                                                                                                                                                                                   BPA");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      BPP");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              GB");
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                GB");
                                                                                                       exit(0);
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      break
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          break
                                                                                                                     break
                                                                 switch (code)
                                                                                         case 'E'
                                                                                                                                             case 'A'
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                case 'P'
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     case 'S'
 663
663
665
666
667
77
77
77
77
77
77
77
77
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            1002
1103
1104
1106
1100
1110
1113
1113
                                                                                                                                                                                                                                        79
                                                                                                                                                                                                                                                                               81
82
83
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   84
85
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          86
87
88
89
89
90
92
93
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           95
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  97
98
99
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      100
101
```