

```
1 //----- Interface de <Clavier> -----
2 #if ! defined ( CLAVIER_H )
3 #define CLAVIER_H
4
5 //-----
6 //
7 //-----
8
9 //////////////////////////////////////////////////////////////////// INCLUDE
10 //----- Interfaces utilisées -----
11
12 //----- Constantes -----
13
14 //----- Types -----
15
16 //////////////////////////////////////////////////////////////////// PUBLIC
17 //----- Fonctions publiques -----
18
19 void Clavier (int *filVoitureEntree, int filVoitureSortie);
20 void Commande (char code , unsigned int valeur);
21
22 typedef struct {
23     int numero;
24 } msgint;
25
26 #endif // CLAVIER_H
27
28
```