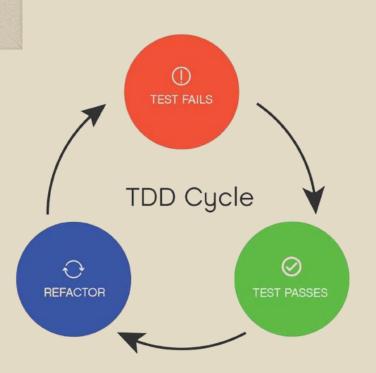
Valutazione empirica sull'efficacia del Test-Driven Development per sistemi embedded

Relatori: Prof. Giuseppe Scanniello, Prof. Simone Romano

Candidato: Michelangelo Esposito - 0522500982



TEST-DRIVEN DEVELOPMENT



Opposto al testing tradizionale (NO-TDD)

Partire dalla definizione dei casi di test:

- Fase Red
- Fase Green
- Fase Refactor

SISTEMI EMBEDDED

Sistemi incorporati in dispositivi per fornire funzionalità specifiche

- Dipendenza hardware
- Risorse limitate
- Assenza di interfaccia utente

Complicazioni per il testing



FOCUS DELLA RICERCA

TDD vs NO-TDD per lo sviluppo di sistemi embedded





LETTERATURA



Studi empirici su TDD

Impatto di TDD su sistemi tradizionali



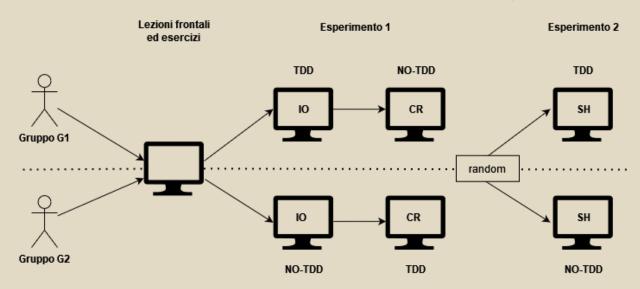
Studi su TDD per sistemi embedded

Impatto di TDD su sistemi embedded



STUDIO SPERIMENTALE

Partecipazione di 9 studenti del corso di Embedded Systems



- Analisi dei dati (quantitativi e qualitativi)
- Implicazioni pratiche

STUDIO SPERIMENTALE



Esperimento 1

- Due task sperimentali
- Simulazione hardware
- Raccolta feedback tramite questionari



Esperimento 2

- Un task sperimentale
- Simulazione hardware
- Hardware reale
- Raccolta feedback tramite interviste

TASK SPERIMENTALI

Tre sistemi implementati dai partecipanti:



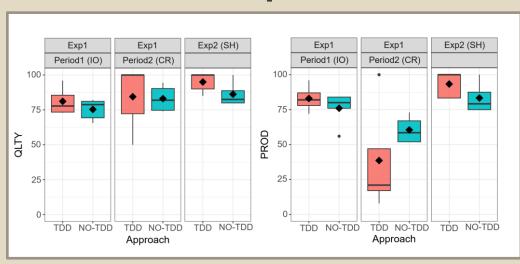
ESTRAZIONE DATI



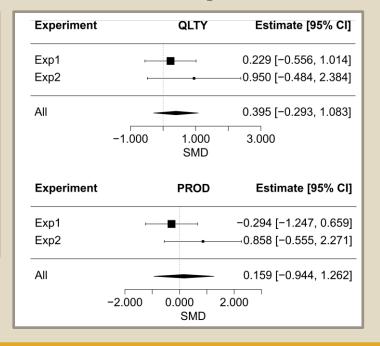


RISULTATI

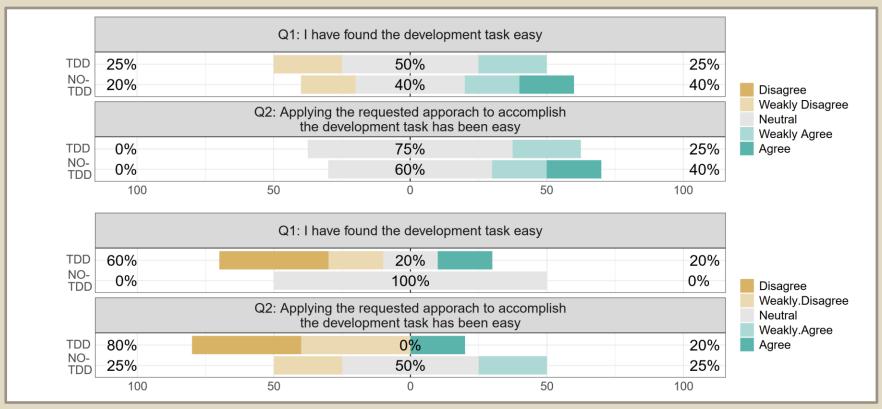
Box plot



Forest plot



RISULTATI - QUESTIONARI



RISULTATI - INTERVISTE

Apprendimento TDD

"It's hard to think the other way around [...] but I think TDD is very useful and if you are used to it, it can really improve your programming"

TDD per sistemi embedded

"TDD gives you immediate feedback which I feel is important for ES development."

"(TDD) can be very helpful with more complex systems"

Deployment hardware

"Nice to see it run and test by yourself with hardware and with the sensors"

"Really cool to implement because I wanted to see it in action on real hardware."

IMPLICAZIONI

1 RICERCATORI

Replicare lo studio:

- Sviluppatori esperti
- Studi longitudinali

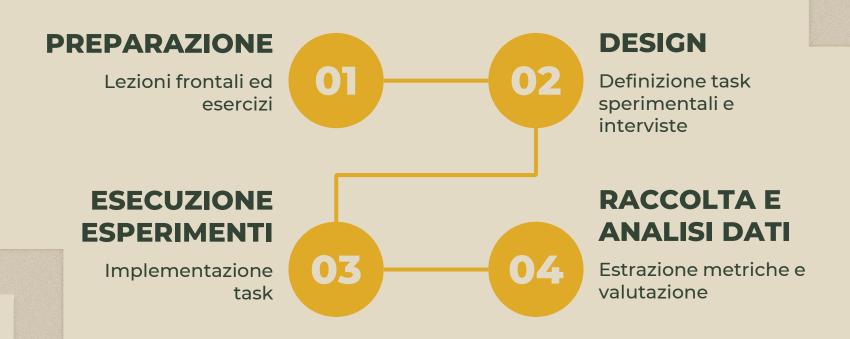
DOCENTI 2

Corsi universitari:

- Insegnare TDD
- Focus hardware

Grazie per l'attenzione

FASI DELLO STUDIO

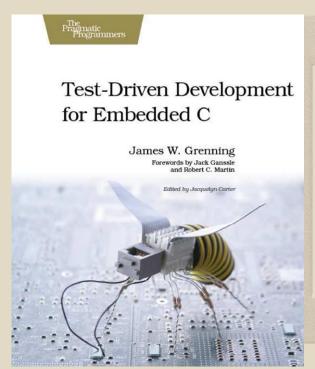


Pipeline TDD

Proposta da James W. Grenning

Embedded TDD Cycle:

- Implementazione con TDD
- Test di unità su hardware
- Suite di accettazione su hardware



ANALISI DATI



Statistiche descrittive



Analisi tematica interviste

Rappresentazione grafica

02

Meta-analisi esperimenti

03

VARIABILI DIPENDENTI



Qualità esterna

$$QLTY = \frac{\sum_{i=1}^{\#TUS} QLTY_i}{\#TUS} * 100$$

$$QLTY_i = \frac{\#ASSERT_i(PASS)}{\#ASSERT_i(ALL)}$$

$$\#TUS = \sum_{i=1}^{n} \begin{cases} 1 & \#ASSERT_i(PASS) > 0 \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases}$$



Produttività

$$PROD = \frac{\#ASSERT(PASS)}{\#ASSERT(ALL)} * 100$$



Testing effort

Numero di casi di test