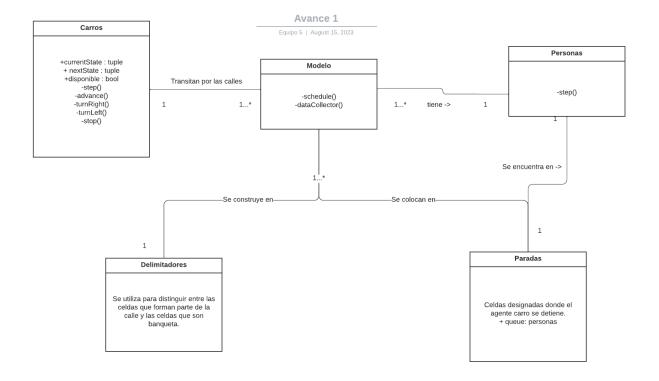
#### Avance 1- Reto

#### Descripción del Reto a Desarrollar:

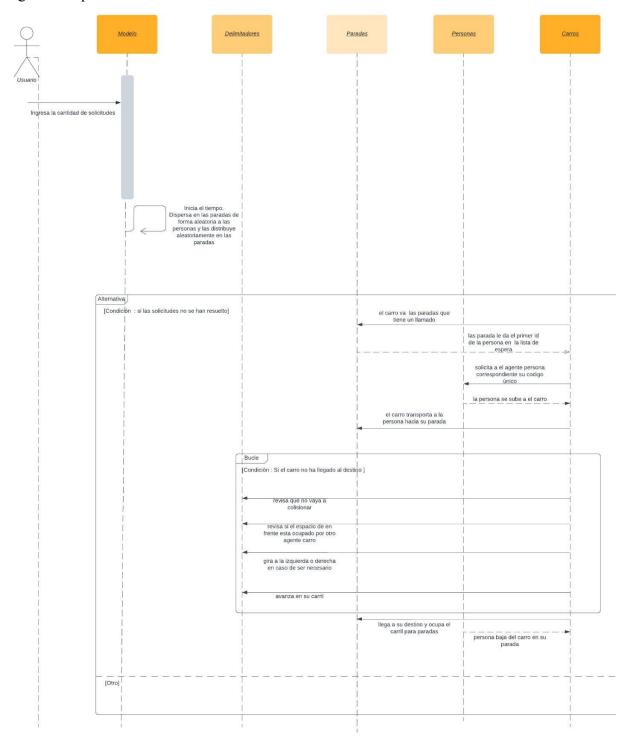
El reto consiste en proponer una solución al problema de movilidad urbana en México, mediante un enfoque que reduzca la congestión vehicular al simular de manera gráfica el tráfico, representando la salida de un sistema multi agentes.

Después de leer y analizar los requerimientos del reto, decidimos implementar una solución al tráfico vial al adaptar una ciudad con transporte automatizado para todos los habitantes. Al implementar que todos los carros sean eléctricos, se muevan de forma automatizada y estén conectados entre sí; las personas solo deberán de pedir la dirección a la que quieren ir, posteriormente serán recogidos en la parada que soliciten y llegarán a su destino sin necesidad de manejar. La implementación de semáforos no será necesaria para los automóviles smart ya que encontrarán la mejor ruta, para no saturar el tráfico y logrando que las personas lleguen a su destino de forma satisfactoria. Una parada actuará como origen y destino, por lo que se habrán paradas estáticas en cada sección de la ciudad. En este caso, por un área de 1.4 km² lo ideal es tener 10 carros disponibles por área (al iniciar una jornada) durante un horario de 5 a.m. de un día hasta las 2 a.m. del día siguiente, esperando a que se reactive de nuevo a las 5 a.m. de ese mismo día. Los automóviles tendrán una velocidad máxima de 70 km por hora, al igual que una capacidad máxima de 4 personas por carro (incluyendo al "conductor").

#### Agentes involucrados (Diagrama de Clase):



## Diagrama de protocolos de interacción.



# Plan de trabajo y aprendizaje adquirido:

### Plan de trabajo – Dia1

ACTIVDAD	RESPONSABLE	DURACION	FECHA	Aprendizajes Adquirido
Identificar las fortalezas y áreas de oportunidad de cada uno de los integrantes del equipo	Cada uno de los integrantes del equipo	15 min	14/08/2023	Identificar fortalezas y debilidades en equipo
Idea principal y general de la solucion y propuesta del proyecto	Todos los integrantes del equipo	30 min	15/08/2023	Manejo de los temas vistos en clase
Identificación de agentes del proyecto	Todos los integrantes del equipo	10 min	15/08/2023	Manejo de los temas vistos en clase y determinamos los agentes del proyecto a implementar
Descripción del reto a desarrollar	Romo	10 min	14/08/2023	-
Diagrama de clase	Jacobo	15 min	15/08/2023	-
Diagrama de protocolos de interacción	Jorge	20 min	15/08/2023	-
Creación de un repositorio en Github	Andrea	10 min	14/08/2023	-

### Plan de trabajo – General

ACTIVDAD	Tareas	DURACION	FECHA de entrega	Aprendizajes Adquirido
ACTIVEAS	raroas	BOHACION	reoria de charega	Aprendizajes Addai 140
AVANCE 1	Junta– Equipo Tareas distribuidad para cada miembro Diagramas, descripciones y repositorios.	1 hora 40 min	15/08/2023	Manejo de los temas vistos en clase y determinamos los agentes del proyecto a implementar
AVANCE 2	Individual, modelar el sistema multiagentes necesario para simular una intersección controlada por señales de "Alto". Subir a GitHub.	3-5 horas	No establecida	Identificación de agentes y modelar un sistema de estos, así como sus interacciones.
AVANCE 3	Junta – Equipo, realizar diagramas de clase y protocolos de interacción, así como la parte gráfica de la solución del reto.	12 horas	No establecida	Mejora de agentes y modelación un sistema de estos, así como sus interacciones.
Evidencia 1– Actividad Integradora	Junta- Equipo, lograr la simulación de sistemas multiagentes ejecutando el motor de simulación.	4-5 horas	No establecida	Uso de herramientas Unity, C# y Blender para el correcto funcionamiento de la simulación experimental del modelo computacional propuesto
Evidencia 2: Avances y Presentación del Reto	Junta- Equipo, lograr la simulación de sistemas multiagentes para la solución vial, y elaborar la propuesta formal de la solución.	10 horas	No establecida	Correcta exposición de las ideas desarrolladas durante el bloque.