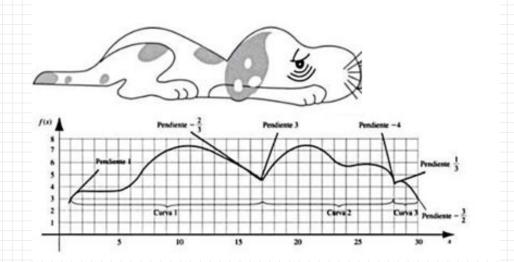
Reto interpolación: Paco el perro

Omar Espinel Santamaria

Julian Arturo Calle

Análisis numérico

Introducción



y=c(3,3.7,3.9,4.5,5.7,6.69,7.12,6.7,4.45,7,6.1,5.6,5.87,5.15,4.1,4.3,4.1,3)

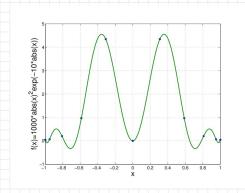
x=c(1,2,5,6,7.5,8.1,10,13,17.6,20,23.5,24.5,25,26.5,27.5,2 8,29,30)



Metodología fu) Pendiente

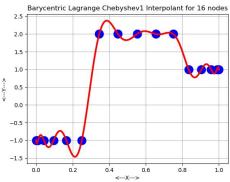
Metodología

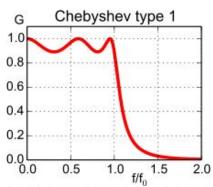
$$P_{R}(x) \begin{cases} = y_{i} & \text{si } x = x_{i}, \\ = \frac{\sum_{k=0}^{R} \frac{\omega_{k}}{x - x_{k}} y_{k}}{\sum_{k=0}^{R} \frac{\omega_{k}}{x - x_{k}}}, & \text{si } x \neq x_{i} \end{cases}$$

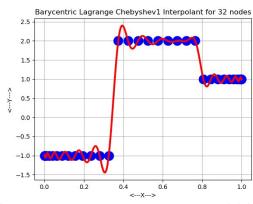


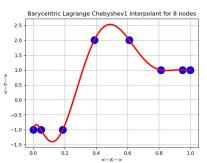


Metodología











Escogencia de puntos

- -Un punto no puede describir el comportamiento de ninguna función.
- -Dos puntos tan solo pueden describir adecuadamente el comportamiento de una recta.
- -Tres puntos pueden describir el comportamiento de dos rectas,o de una curva parabólica con pendientes de subida y de bajada similares.



Algoritmo

```
procedimiento Interpolar(inicio, final)
       interpolar todos los putos en el vector de puntos desde inicio al final
procedimiento Perrito()
       dividir los puntos en secciones acorde a la interpolación
       interpolar cada grupo interpolar(inicio, fin)
       graficar todas las funciones acotadas
       obtener función de interpolación
       calcular el error evaluendo los puntos n-k
```

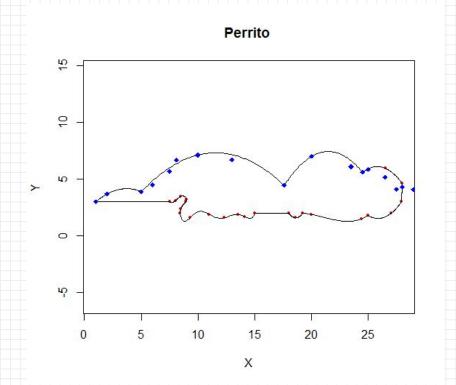


Requerimientos

El algoritmo descrito necesita únicamente una serie de puntos escogidos para funcionar, aunque es una solución particular a un problema dada la naturaleza del problema.



Error



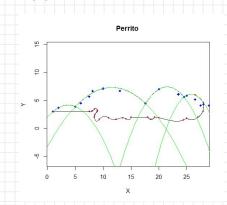


Error

f2(x)=-3.26966583124478 + 1.82889974937343*x - 0.0789933166248956*x^2\$

f3(x)= -84.3240740740741 + 8.54768518518519*x - 0.19907407407474*x^2\$

 $f4(x)=-198.1 + 15.8392857142857*x - 0.307142857142857*x^2$





Error

