

INTRODUCCIÓN A DOM



UT3.- OBJETOS PREDEFINIDOS

Susana López Luengo





Generación de elementos HTML desde código. Objeto document

- El objeto document representa tu página web
- Es el elemento raíz del Document Object Model (DOM)
- Para acceder a cualquier elemento de una página
 HTML, siempre hay que acceder al objeto document.
- Desde aquí podemos
 - Encontrar elementos HTML
 - Cambiar elementos HTML
 - Crear elementos HTML
 - Eliminar elementos HTML
 - Añadir manejadores de eventos



Generación de elementos HTML desde código Encontrar elementos HTML

- document.getElementById(id) Encuentra un elemento por su id
- document.getElementsByTagName(name)
 Encuentra un elemento por el nombre de su etiqueta
- document.getElementsByClassName(name)
 Encuentra todos los elementos que contengan la clase
- document.querySelectorAll(SelectorCSS) Devuelve todos los elementos que coincidan con el selector CSS
- document.querySelector(SelectorCSS) Devuelve el primer elemento que coincide con el selector CSS





Generación de elementos HTML desde código Cambiar elementos HTML

- elemento.innerHTML Cambia el código HTML dentro de un elemento
- elemento.setAttribute(atributo, valor) Cambia el valor de un atributo del elemento
- elemento.textContent Cambia el contenido de texto del elemento
- element.style.property = nuevo estilo Cambia el estilo de un elemento HMTL





Generación de elementos HTML desde código Crear y eliminar elementos HTML

- document.createElement(elemento) Crea un elemento HTML
- document.removeChild(element) Elimina un elemento HTML
- document.appendChild(element) Añade un elemento HTML
- document.replaceChild(element) Reemplaza un elemento HTML
- document.write(text) Escribe en el flujo HTML





Generación de elementos HTML desde código

Crear elementos desde cero





Generación de elementos HTML desde código

Crear elementos desde cero

```
    var eleLogo= document.createElement("img");
        eleLogo.src =

"https://aulavirtual33.educa.madrid.org/ies.palomerasvalle
cas.madrid/pluginfile.php/1714/mod_label/intro/cabecera_au
lavirtual_palomeras_n.png";
        eleLogo.alt = "Moodle-Palomeras";
        document.body.appendChild(eleLogo);
</script>
```

<u>Ver Ejemplo</u>



WEBGRAFÍA Y ENLACES DE INTERÉS



- https://www.w3schools.com/js/
- Curso Desarrollo de aplicaciones con HTML,node.js y Javascript. UPM. Miriadax
- https://www.aprenderaprogramar.com





