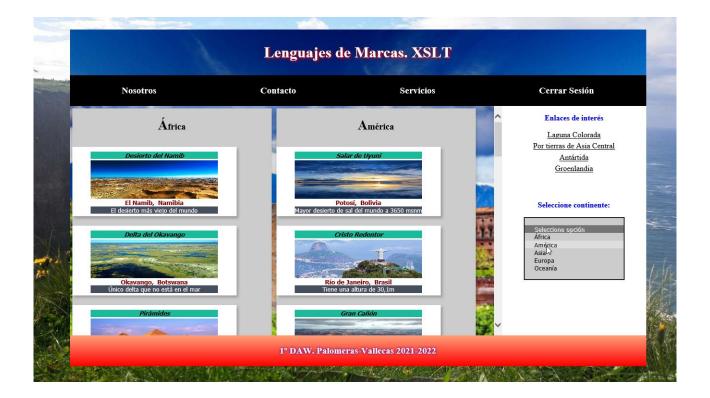
# Práctica XSLT + HTML/CSS

# Contenido

Enunciado	2
Ampliación	6
Globo Terráqueo	7



## Enunciado

Esta práctica consiste en desarrollar una aplicación web de una única página HTML. Como es una aplicación web, la página HTML se construirá de **forma dinámica**. Esto es, se obtendrán los datos a presentar desde una cierta fuente de información, se procesarán convenientemente y, finalmente, se presentarán.

En este enunciado se parte del documento **viajes.xml** proporcionado. Pero, el alumno tendrá que hacer otro documento XML sobre el cual trabajar. Dicho documento será procesado convenientemente mediante **XSLT**, generando un archivo HTML con una estructura que se explicará a continuación. Para mejorar la presentación se hará uso de CSS y FlexBox.

La estructura de la página HTML se corresponderá con una de las habituales en **HTML5**. Es decir, tendrá una cabecera (*header*), una barra de navegación (*nav*) y un pie (*footer*). Entre la barra de navegación y el pie de página existirá una ventana de **contenido** y un lateral (*aside*).

Se puede consultar esta estructura básica en la Actividad 10 de la unidad UT3-CSS.

Esta página Web tendrá las siguientes características:

- El **body** tendrá una imagen de fondo.
- El **contenedor principal** tendrá un tamaño en altura y anchura fijos en pixels. Además, estará centrado horizontalmente. El resto de subcontenedores tendrá tamaños relativos en porcentaje con respecto a su contenedor padre.
- Barra de navigación (nav): tendrá unos enlaces que no irán a ningún sitio. Cuando nos posicionemos sobre uno cualquiera de ellos, cambiará de color. Todo el texto estará alineado horizontalmente.
- Ventana izquierda (contenido): se mostrará
  - Una caja por cada uno de los continentes. En cada una de estas cajas aparecerá el nombre del continente, seguido de un conjunto de subcajas ubicadas en columna (*flex-direction: column*). Cada una de estas subcajas corresponderá a un lugar de dicho continente, conteniendo su nombre, región, país, fotografía y decripción.

#### Práctica XSLT

- Tanto el nombre del continente como las subcajas de los lugares estarán centrados horizontalmente con respecto a la caja del continente.
- A su vez, las cajas de los continentes se ubicarán en modo fila (*flex-direction: row*) con respecto a la ventana de contenido. Como con este modo se ubican de izquierda a derecha a lo largo del ancho de la ventana contenedora, las cinco se visualizarían muy estrechas. Así pues, añadimos en el CSS a la caja contenedora la característica *flex-wrap: wrap;*
- La ventana crecerá de tamaño si lo que contiene no cabe en ella. En consecuencia, para poder ver todo su contenido será necesario habilitar el scroll vertical (overflow-y: auto;)
- La ventana tendrá una anchura medida en *porcentaje* con respecto a su ventana contenedora (p.e. *width: 70%;*).

### Ventana lateral (aside):

■ Tendrá unos enlaces a páginas externas existentes en Internet. Cuando nos posicionemos sobre uno cualquiera de ellos, cambiará de color.



■ Tendrá también una **select simple** con las opciones de los 5 continentes. Cuando se seleccione un continente, no hará nada.



## Seleccione continente:

- Su altura (*height*) debe coincidir con la altura de la ventana contenedora.
- Su anchura se medirá en porcentaje con respecto a su ventana contenedora y dependiendo, además, del tamaño de la ventana de contenidos (p.e. width: 30%;)
- Todo el texto estará alineado horizontalmente.



En esta captura de pantalla se aprecia que desplazando el scroll del contenedor hacia abajo aparecen el resto de continentes.

## • Subcaja de cada lugar del viaje:

- Estará redondeada sobre algún borde (border-radius: nº px;)
- Tendrá algún sombreado (box-shadow: píxeles en lados, seguido del color)
- Los datos del lugar estarán centrados horizontalmente sobre la caja
- Se dispondrán en columna (flex-direction: column)
- Al pasar el ratón sobre una imagen, ésta aumentará de tamaño o tendrá algún otro efecto que consideréis oportuno.



## **Práctica XSLT**

## Notas:

- Se aconseja diseñar primero el estilo de la página web de forma estática. Y una vez visto que está correcta, partiendo de este diseño, crear el archivo XSLT.
- El diseño de la página web no tiene por qué ser el mismo que el de este enunciado, ni mucho menos, los colores. Pero sí que deberá tener las secciones clásicas de HTML5 (i.e., header, aside, footer, etc.).
- Todas las capturas de pantalla de este enunciado corresponden a la información del archivo proporcionado viajes.xml. Cada alumno tendrá que crear su propio archivo XML con la temática que desee. Ejemplos son: tipos de animales, vehículos, móviles, etc.

# **Ampliación**

Crear 5 archivos XSLT para obtener 5 archivos HTML que contengan cada uno de ellos los lugares de cada continente. Y completar *la select simple* para cada opción con un enlace al archivo HTML correspondiente.

Es decir, si seleccionamos África, se nos mostrará en otra página HTML únicamente los lugares del continente África.



# Globo Terráqueo

En la cabecera de las páginas web anteriores aparecía un globo terráqueo. Se trata ahora de proporcionarle movimiento, más concretamente, **rotación**. Para ello, se hará uso de las características **animation** y **keyframes** de HTML5.

Se parte del archivo imagen **mapamundi.jpg** (proporcionado) y del archivo **index.html** (proporcionado)

#### index.html

Como véis, solamente contiene una caja *div* vacía. Sin embargo, al visualizarlo, el resultado es sorprendente (misterio ...).

La clave está en el archivo **estilos.css** (también incluido) que tendréis que estudiar para comprender qué es lo que realmente ocurre.

Así pues, visualizar el archivo *index.html* para comprobar el resultado: desde una imagen plana (*mapamundi.jpg*) se obtiene un movimiento de rotación al visualizar el archivo *index.html*.

El ejercicio consiste en adaptar esto para que se visualice en la cabecera de los ejercicios anteriores el globo terráqueo girando.