

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA TECNICA

LABORATORIO INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION.

Ing. Herman Igor Veliz Linares

Auxiliar: Salvador de Jesús López y José Eduardo Morales Sección "D" 3er. semestre, febrero 2023

25/03/2023

Manual de Usuario

Nombre – carnet

José Luis Espinoza Jolón

Tabla de contenido

•	V	enta Inicio	3
	1.	Datos	3
		Nota	
		ista Simulación	
		Nota	
		Simulación	
		Reporte	

♣ Vista Inicio

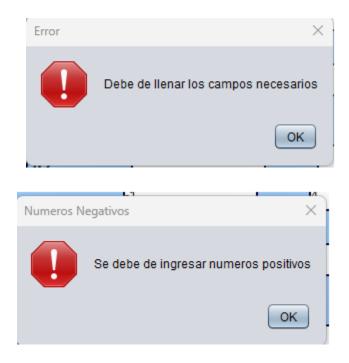


1. Datos

Al ejecutar el programa lo primero que va a ver el usuario es la siguiente vista, donde va a tener que ingresar los siguientes campos tiempo y costo de cada sector.

2. Nota

Si el usuario ingresa tiempo y costo, valores enteros de lo contrario le va tirar un mensaje de error, de la misma manera si deja alguna campo vacío.

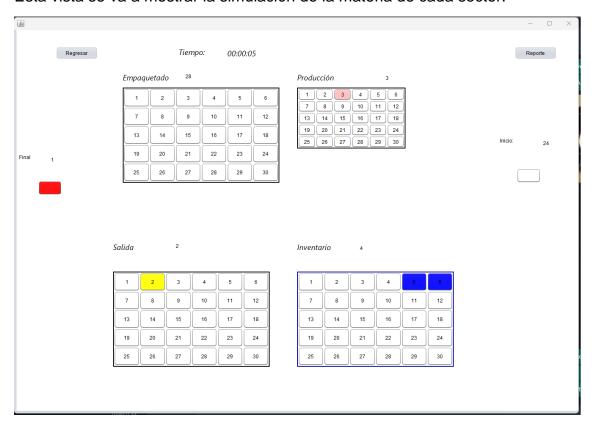




Ya cumplido los requisitos necesarios el usuario debe de darle clic al botón de iniciar simulación para que pueda ver la simulación de la materia prima de cada sector.

Vista Simulación

Esta vista se va a mostrar la simulación de la materia de cada sector.



1. Nota

Los botos de regresar y reporte, se va a habilitar cuando la simulación llegue a su fin.

2. Simulación

Inicio se va ir ejecutando cada segundo, va comenzar a ejecutar el inventario el tiempo que le usuario agrego va permanecer ya finalizado se va pasar a

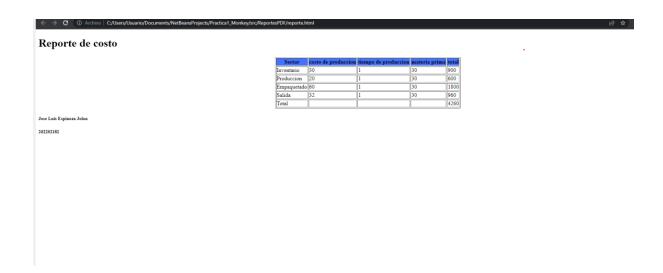
producción nuevamente se va quedar el tiempo que el usuario agrego, después pasa a empaquetado, salida y finalizando en el último botón de final.

Ya terminado la simulación se le va a habilitar los botos de regresar y reporte



El reporte le va a mostrar el costo y tiempo que el usuario agrego.

Costo de sector = Costo por producto del sector * tiempo de procesamiento de sector * 30 Finalmente se deberá mostrar un total de costo donde se sumará el costo de cada sector.



Así es como funciona la simulación de la materia prima del programa.