

Titre du poste : **Stagiaire en Développement Backend Spring Boot ou Grails**

- Objectif du poste :

Le stagiaire en développement backend Spring Boot et Grails participera à la conception, au développement, et à la maintenance des composants back-end de nos applications, en se concentrant sur la technologie Spring Boot ou Grails.

- Responsabilités principales :

*1. Développement Spring Boot :*

- Participer à la conception, au développement, et à la maintenance des services et API back-end en utilisant Spring Boot.
- Assurer la performance, la fiabilité, et la sécurité des composants back-end.

*2. Intégration de bases de données :*

- Collaborer avec l'équipe pour intégrer et maintenir des bases de données, en utilisant des outils tels que Hibernate ou JPA.

*3. Optimisation de la performance :*

- Identifier et résoudre les problèmes de performance, y compris l'optimisation des requêtes SQL, HQL et la gestion de la mémoire.

*4. Collaboration d'équipe :*

- Travailler en étroite collaboration avec les développeurs frontend, les architectes logiciels, et les équipes de test.
- Participer aux revues de code et aux discussions sur les projets.

*5. Documentation :*

- Documenter le code et les processus de développement pour une meilleure compréhension et une future référence.
- Documentation des apis rest avec open api

*6. Exigences :*

- Avoir une licence en informatique ou être étudiant(e) en informatique, en génie logiciel ou dans un domaine connexe.
- Connaissances de base en développement Java.

- Intérêt et motivation pour le développement backend avec Spring Boot.
  - Compréhension des principes de l'architecture micro-services est un plus.
  - Capacité à travailler en équipe et à communiquer efficacement.
  - Une expérience antérieure de développement back-end est un avantage.
- Durée du stage: **03 mois**
  - Lieu de travail: VDN près de la station Elton en face de l'école C.F.P.T
  - Superviseur: Tech Lead du Projet
  - Avantages: Vous aurez la possibilité de travailler sur des projets passionnants avec une équipe expérimentée qui vous permettront de développer des compétences techniques.
  - Comment postuler : Les candidats intéressés sont invités à envoyer leur CV et une lettre de motivation à [reyanne.gomis@sun-telecoms.com](mailto:reyanne.gomis@sun-telecoms.com).

**Ps : Toutes candidatures autres ou différente du titre de poste ne sera pas considérée pour cette recherche.**



Titre du poste : **Stagiaire en Développement Front-End Angular et Mobile Flutter**

- Objectif du poste :

Le stagiaire en développement front-end Angular et mobile Flutter travaillera en étroite collaboration avec l'équipe de développement pour concevoir, développer et mettre en œuvre des interfaces utilisateur efficaces et conviviales pour nos applications web et mobile.

- Responsabilités principales :

*1. Développement Front-End Angular:*

- Participer à la conception et à la mise en œuvre de l'interface utilisateur de nos applications web en utilisant Angular.
- Créer des composants réutilisables et des directives pour améliorer l'efficacité.

*2. Développement Mobile Flutter :*

- Contribuer au développement d'applications mobiles multiplateformes en utilisant Flutter.
- Optimiser les performances de l'application mobile pour une expérience utilisateur fluide.

*3. Collaboration d'équipe :*

- Travailler en étroite collaboration avec les développeurs back-end, les concepteurs UX/UI et d'autres membres de l'équipe pour intégrer les fonctionnalités et améliorations d'interface.
- Participer aux réunions d'équipe, aux revues de code et aux discussions sur les projets.

*4. Test et débogage :*

- Effectuer des tests d'interface utilisateur pour s'assurer que les applications sont conviviales et exemptes d'erreurs.
- Collaborer avec l'équipe de test pour résoudre les problèmes et les bogues.

*5. Exigences :*

- Avoir une licence en informatique ou être étudiant(e) en informatique, en génie logiciel ou dans un domaine connexe.

- Connaissance de base d'Angular pour le développement web.
- Intérêt et motivation pour le développement mobile avec Flutter.
- Compréhension des principes de l'interface utilisateur et de l'expérience utilisateur (UX/UI).
- Capacité à travailler en équipe et à communiquer efficacement.
- La connaissance de HTML, CSS, TypeScript, et Dart est un plus.
- Une expérience antérieure de développement web ou mobile est un avantage.

- Durée du stage : **03 mois**
- Lieu de travail : VDN près de la station Elton en face de l'école C.F.P.T
- Superviseur : Tech Lead du Projet
- Avantages :

Vous aurez la possibilité de travailler sur des projets passionnants avec une équipe expérimentée qui vous permettront de développer des compétences techniques.

Comment postuler : Les candidats intéressés sont invités à envoyer leur CV et une lettre de motivation à [reyanne.gomis@sun-telecoms.com](mailto:reyanne.gomis@sun-telecoms.com)

**Ps : Toutes candidatures autres ou différente du titre de poste ne sera pas considérée pour cette recherche.**

