

Denne forelesningsøkten vil bli tatt opp og lagt ut i emnet i etterkant.

#### Hvis du ikke vil være med på opptaket:

Start Video	La være å delta med webkameraet ditt.
Unmute ^	La være å delta med mikrofonen din.
To: Marianne Sundby (Privately) Type message here	Still spørsmål i Chat i stedet for som lyd. Hvis du ønsker kan spørsmålet også sendes privat til foreleser.





# TK2100: Informasjonsikkerhet

Første forelesning
Bengt Østby

# Om Bengt Østby

Høyskolen Kristiania

- C-programmerer og Etisk hacker
- Windows system drivere
- 16 års erfaring fra anti-virus bransjen
- Jobbet med avansert video overvåking
- Brutt meg inn hos banker og i kritisk infrastruktur
- Lead Programmer, Norman
- Enterprise Architect Security CoE, AVG
- Security Concepts Group
- Head of Offensive Security, Capgemini Cybersecurity
- Nordic lead Advanced Attack and Readiness Operations, ACN
- Foreleser Høyskolen Kristiania (og USN)
- Senior Teknolog Stortinget



















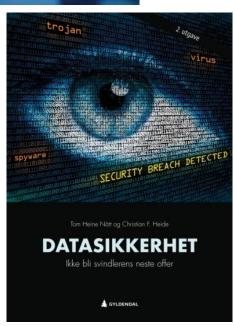
# Lærebok og pensum

 Michael T. Goodrich & Roberto Tamassia: Introduction to Computer Security (2011)

eller

- International Edition (ISBN 978-0-321-70201-2) (2014)
  - Samme bok, men mangler ett kapittel og har litt annen rekkefølge på dem
- Christian F. Heide, Tom Heine Nätt: Datasikkerhet (2021)
- Slider til forelesning
  - Slidene er veldig detaljerte og kan fungere som et kompendium i seg selv
  - Slider som går veldig i dypden, eller temaer som er utenfor kjernepensum, er merket med en stjerne – hvis du sliter med å henge med hopper du over dette, hvis ikke så er dette også stoff du burde sette deg inn i ©
- Diverse linker og artikler i Canvas





# Lærebok og pensum

- Michael T. Goodrich & Roberto Tamassia: *Introduction to Computer* Security (2011)
- International Edition (ISBN 978-0-321-70201-2) (2014)
- Faglig sterk bok på de grunnleggende emnene som malware og kryptering
- Boken er fra 2011 og ikke oppdatert på siste «trender»
- Kjøp e-bok Adlibris (560 kroner)

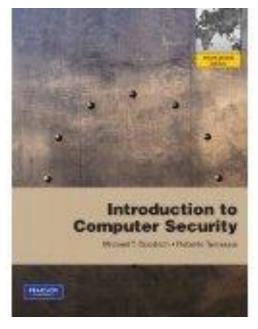
https://www.adlibris.com/no/e-bok/introduction-to-computer-security-pearsonnew-international-edition-pdf-ebook-9781292037912

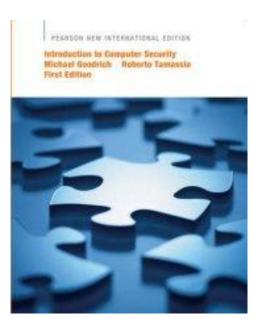
LEIE som e-bok Akademika 180 dager (299 kroner)

https://www.akademika.no/introduction-computer-security-pearson-newinternational-edition/tamassia-michael-goodrich-roberto

eller - Kjøp fysisk fra Amazon eller forskjellige bruktkanaler (finn.no)

https://www.amazon.com/Introduction-Computer-Security-Goodrich-Paperback/dp/B011YUP8CO





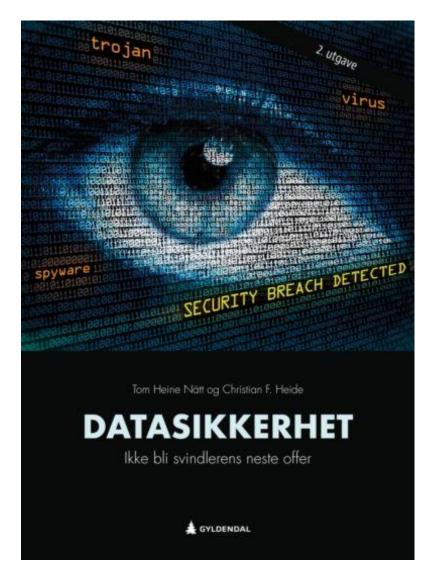


# Lærebok og pensum



- Christian F. Heide, Tom Heine Nätt: Datasikkerhet (2021)
- Helt oppdatert bok, pedagogisk
- Skrevet av norske forfattere
- Er ikke så teknisk, og mangler noe av det tekniske fra pensum som kryptering (derav fortsatt behov for den andre pensumboken)

Norli, ARK Bokhandel, Adlibris, mfl (499 kroner) <a href="https://www.norli.no/datasikkerhet-2">https://www.norli.no/datasikkerhet-2</a>

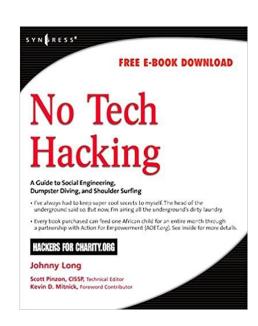


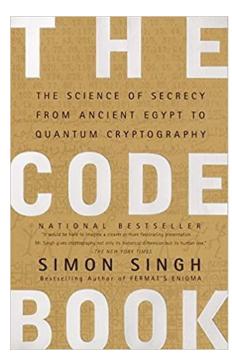


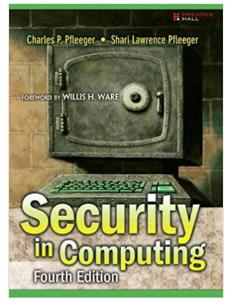
## Annen litteratur

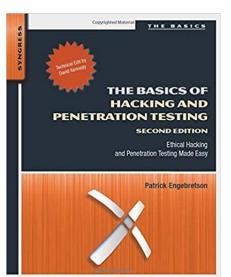


- Security in Computing, Pfleeger
- The Codebook, Simon Singh
- No Tech Hacking, Johnny Long
- The basics of Hacking
   And Penetration testing









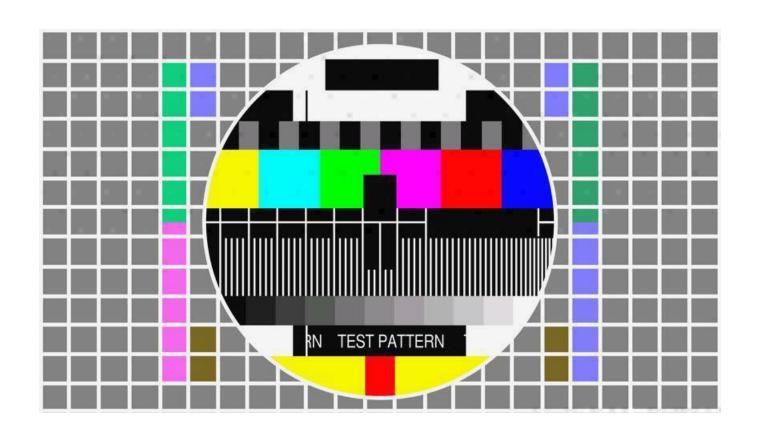
## Hva skal vi lære?



- Hva er informasjonssikkerhet?
  - Definisjoner/begreper og modeller
  - Teknikker og verktøy
  - Prosedyrer og rutiner
  - Sikkerhetsvurderinger
- Hvordan beskytte seg selv
  - Trusselbildet pr i dag
  - Kryptering
  - Sikkerhetsmekanismer og policies
- Lov og rett
  - Hvilke regler gjelder mhp opphavsrett og personvern.
  - Hvordan er norsk forskjellig fra amerikansk?

## Hva er dette?

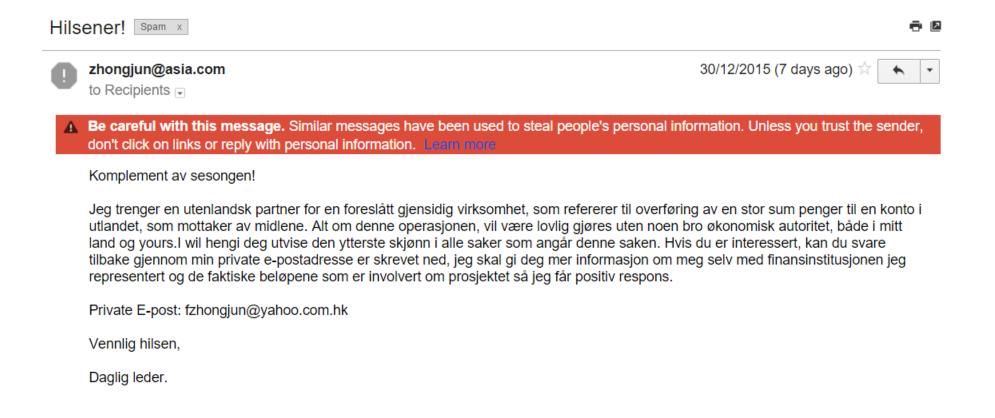




- Steganografi
  - Det er gjemt en melding inne i bildet...

## Sett sånne?





Phishing (eller ren svindel/scam)

## Hvor kommer uttrykket «SPAM» fra?







## Så hva skal vi lære?



- Kryptering
  - Hvordan, når og hvor sterk
- Sikkerhet i OS
  - Hvilke mekanismer er i bruk, og hvor gode er de egentlig?
- Malware
  - Typer, hvor farlige?
- Nettverk
  - Sniffing, ARP-spoofing, portscanning, session-hijacking, DDoSangrep ...
- WWW
  - SQL Injection, XSScripting, ...

## Kurs-opplegget



- 12 leksjoner med 2 timer undervisning og 2 timer veiledet øving
  - Delt klasse (som i TK1104), en gruppe 08.15 12.00, og en gruppe 13.15 17.00
  - Studenter i Bergen f
    ølger forelesning digitalt 13.15 forelesningen streames
  - I Oslo er forelesningene i auditoriet T34 TAU-201
  - Øvingstimene i Oslo er i NAR-200 (primært), evt har vi reservert A2-10 og A2-12

HUSK AT egenarbeid er VIKTIG (aktiviser kunnskap!)

# Oversikt over forelesninger



- Introduksjon til sikkerhet (11. januar)
- 1: Kryptering (18. januar)
- 2: Operativsystemet (25. januar)
- 3: Malware (1. februar)
- 4: Verdens farligste virus (8. februar)
- 5: Web sikkerhet (1. mars)
- 6: Nettverkssikkerhet I (8. mars)
- 7: Nettverkssikkerhet II, Internet of Things (15. mars)
- 8: Modeller, lover, pentesting (22. mars)
- 9: Opphavsrett, DRM, spam (5. april)
- 10: Defensive Programming (19. april)
- 11: Oppsummering (26. april)
- Eksamen

# Vurdering 2022



- 24 timers hjemmeeksamen
  - Individuell
  - Bestått / ikke bestått

- Arbeidskrav: Fritekstoppgave
  - Individuell
  - Oppgavetekst kommer 8. februar



# Trusselbildet

«Sikkerhet er alltid i forhold til et trusselbilde.»

## Den «gamle» fienden





Chen-Ing Hau CIH Virus



Joseph McElroy
Hacked US Dept of Energy



Jeffrey Lee Parson Blaster-B copycat

 «Datasnoker» og «script-kiddies» som gjorde det for spenning og «morro»

## Malware 1991: Casino



#### DISK DESTROYER - A SOUVENIR OF MALTA

I have just DESTROYED the FAT on your Disk !!

However, I have a copy in RAM, and I'm giving you a last chance
to restore your precious data.

WARNING: IF YOU RESET NOW, ALL YOUR DATA WILL BE LOST - FOREVER !!

Your Data depends on a game of JACKPOT

CASINO DE MALTE JACKPOT

CREDITS: 5 any key to play

# Fienden i 2015





Jeremy Jaynes \$24M SPAM KING



Jay Echouafni Competitive DDoS



Andrew Schwarmkoff Russian Mob Phisher

- De er ute etter:
  - maskinen din (f.eks. botnet)
  - identiteten din (for å få fatt i ...)
  - pengene dine.

## Malware 2013: Ransom-ware



## YOUR COMPUTER HAS BEEN LOCKED!

This operating system is locked due to the violation of the federal laws of the United States of America! (Article 1, Section 8, Clause 8; Article 202; Article 210 of the Criminal Code of U.S.A. provides for a deprivation of

Programvare som benytter assymetriskiskryptering ctil i årg pornography, child pornography, zoophilia and child abuse. Fur computer also contains gjøre alle dine data utilgjenglige d child pornography! Spam-messages with terrorist motives were also sent from for degiter.

This computer lock is aimed to stop your illegal activity.

Tok av» med CryptoLocker i
2013

This computer lock is aimed to stop your illegal activity.

You Krevde betaling 18 Bit Coin will be arrested.

You must pay the fine through

To pay the fine, you should enter the digits resulting code, which is located on the back of your in the payment form and press OK (if you have several codes, enter them one after the other and press OK).

If an error occurs, send the codes to address fine@fbi.gov.



# Fienden i 2019/2020



 De samme kriminelle aktører som de siste år, pluss noen enda skumlere aktører:

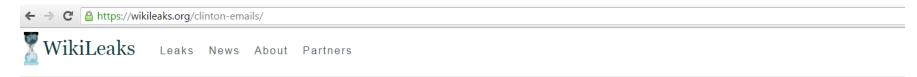


- De er ute etter:
  - Meningene dine
  - Innflytelse over livet ditt
  - Stemmen din neste valg

# Cyberwar ala 2016



- Innbrudd i epost servere
- Utro tjenere / lekkasjer
- Hva er fake news, og hva er ekte?



#### Hillary Clinton Email Archive

On March 16, 2016 WikiLeaks launched a searchable archive for over 30 thousand emails & email attachments sent to and from Hillary Clinton's private email server while she was Secretary of State. The 50,547 pages of documents span from 30 June 2010 to 12 August 2014. 7,570 of the documents were sent by Hillary Clinton. The emails were made available in the form of thousands of PDFs by the US State Department as a result of a Freedom of Information Act request. The final PDFs were made available on February 29, 2016.

Search by Terms in Email

Search by Email-ID



# CIA

Modeller for å analyser hva sikkerhet går ut på.

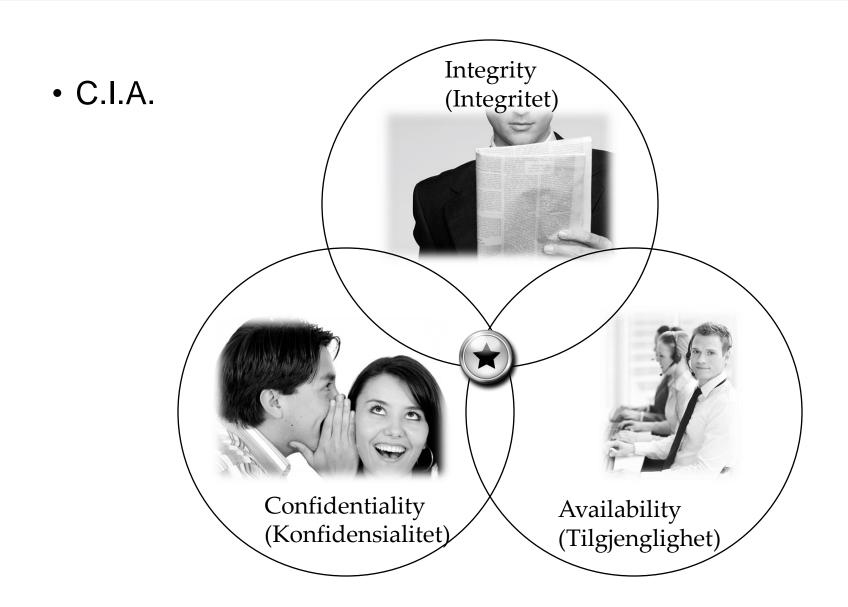
# Hva er informasjonsikkerhet?



- Et system, en applikasjon, eller protokoll er bare sikker i forhold til:
  - Forhåndsdefinerte, ønskede egenskaper
  - En motstander med spesifiserte evner og egenskaper
- Sikkerhet er alltid i forhold til et trusselbilde
- For eksempel:
  - Tilgangen til en Windows maskin er ikke sikkert for den som har fysisk tilgang til den og kan boote den.
  - Se f.eks. <a href="http://pogostick.net/~pnh/ntpasswd/">http://pogostick.net/~pnh/ntpasswd/</a>

## Sikkerhetsmål





## Konfidensialitet



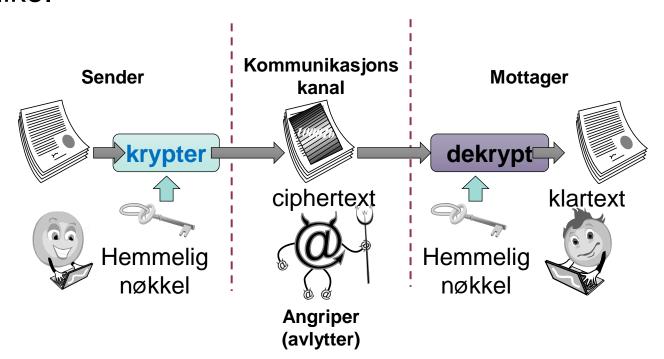
- Konfidensialitet er å unngå uautorisert tilgjengliggjøring av informasjon
  - Beskytte data
  - Kun gi adgang til de som har fått tillatelse
  - Sperre alle andre fra å lære noe som helst om dataene

## Konfidensialitet verktøy 1



**Kryptering:** Omgjøringen (transformasjon) av informasjon v.hj.av en *hemmelighet* (krypteringsnøkkel), slik at den krypterte meldingen (chifferskrift) bare kan leses/ses med hjelp av en annen hemmelighet (dekrypteringsnøkkelen)

 Kryptering- og dekrypteringsnøkkel kan, men må ikke, være like.



## Konfidensialitet verktøy 2



## Adgangskontroll (Access control):

Regler og retningslinjer ("policy") som begrenser adgangen til konfidensiell informasjon til de personene/systemene som "trenger å vite" ("need to know").

- Gjelder både personer og datasystemer
- Kan reguleres ut fra identitet (navn), MAC-adresse, eller rolle (AD-server, Adm. dir., ansatt, ansatt-PC, systemansvarlig, ...)

## Konfidensialitet verktøy 3



## **Autentisering**

(Authentication):

Å avgjøre identiteten eller rollen til noen

- Kan gjøres på flere måter men er vanligvis basert på en kombinasjon av:
  - Noe en person har: smartkort, mobiltelefon, HW-nøkkel...
  - Noe en person vet: passord
  - Noe en person er: fingeravtrykk, iris.

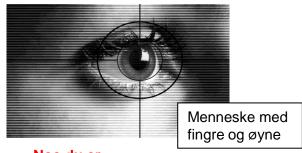


Noe du har

passord=uclb()w1V mor=Godhjerta årstall=1984



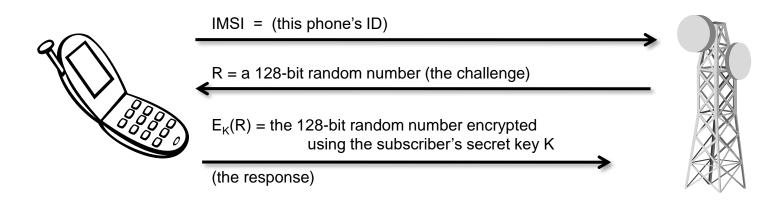
Noe du vet



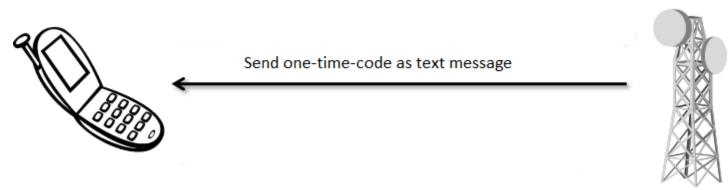
Noe du er

## Ex: To fase autentisering med mobil



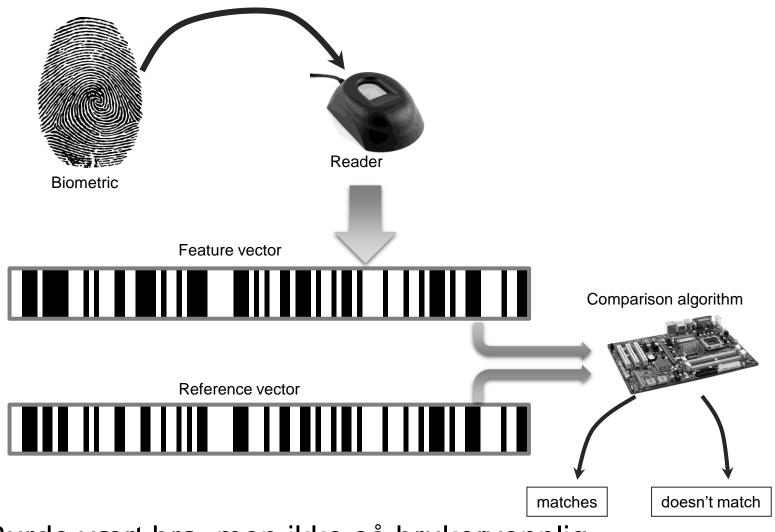


- Populært de siste årene
- Basert på noe du har...
- De fleste bruker den enkleste, men mindre sikre:



# Fingeravtrykk





- Burde vært bra, men ikke så brukervennlig
- Kan ofte lures med et BILDE (eller modell) av et fingeravtrykk

# Konfidensialitets-verktøy 4



## **Autorisering** (Authorization):

- å bestemme hvilke ressurser en person/system skal ha tilgang til, basert på adgangs-retningslinjene
  - Bør forhindre angriperen fra å lure systemet til å gi ham adgang til beskyttede ressurser.

## **Fysisk sikring**

å etablere fysiske barrierer som begrenser adgangen til beskyttede data-ressurser.

- Låser på dører (jeg kan ikke understreke hvor viktig dette er!)
- Plasser servere i rom uten vindu
- Lyddempende materialer
- Faraday-bur (radiobølge-isolasjon)

## Integritet



## **Integritet:**

betyr at informasjon ikke har blitt endret på en uautorisert måte.

### Verktøy:

- Backup: periodisk arkivering.
- Sjekksummer: Se TK1100 (CRC, paritetsbits)
  Beregnes på grunnlag av all informasjonen som skal beskyttes
  og på en slik måte at selv små endringer resulterer I at
  sjekksummen ikke lenger samstemmer med informasjonen som
  skal beskyttes
- Sjekksummer kan også lages slik at uønskede endringer kan fjernes og opphavlig tilstand gjenopprettes

## Tilgjengelighet (Availability)



## Tilgjengelighet (Availability):

 at informasjon er tilgjengelig for, og mulig å endre innenfor rimelig tid av, de som er autorisert til det.

# Andre begreper







## "Forsikring"/Assuranse (tillit)





#### **Assuranse**

handler om hvordan tillit etableres og administreres i datasystemer

#### Tillits-administrasjon baseres på:

- Retningslinjer (Policies)
  - spesifiserer forventet adferd fra folk og systemer
    - F.ex. iTunes spesifiserer hvordan brukere får adgang til og kan kopiere/dele åndsverk
    - Facebooks regler for hva som er akseptabel adferd og hva som kan publiseres
- Tillatelser (Permissions),
  - beskriver hva slags adferd som er akseptabel/tillatt for de som benytter systemet, eller samhandler med personer
    - F.ex iTunes dele-tillatelser innafor heimen når du har kjøpt en film/sang.
- Beskyttelsesmekanismer,
  - beskriver hvilke mekanismer som benyttes for å håndheve retningslinjene og tillatelsene
    - F.ex. Angiver-knappene i Facebook

#### Autentisitet



#### Autentisitet

er evnen til å fastslå om utsagn, retningslinjer, og tillatelser gitt av en person/ et system er ekte (ikke forfalsket)

#### Primær mekanisme:

digitale signaturer.

Kryptografiske beregninger som tillater folk/systemer å forplikte seg på ektheten til f.eks. dokumenter på en slik måte at man ikke senere kan trekke forpliktelsen tilbake (nonrepudiation).



## Anonymitet







#### Anonymitet:

at enkelte transaksjoner eller lagrede data ikke skal kunne føres tilbake til et bestemt individ.

#### Teknikker:

- Aggregering: kombinere individuelle data/spor på en slik måte at publiserte data umulig kan føres tilbake til noe individ.
- Mixing: blande sammen attributter til "fiktive personer" oppstår.
- Proxy'er: la noen/systemet handle på vegne av ekte individer på en måte som ikke kan spores tilbake.
- Pseudonym: fiktiv identitet der ekte kun er kjent av systemet

#### Alternativ til CIA



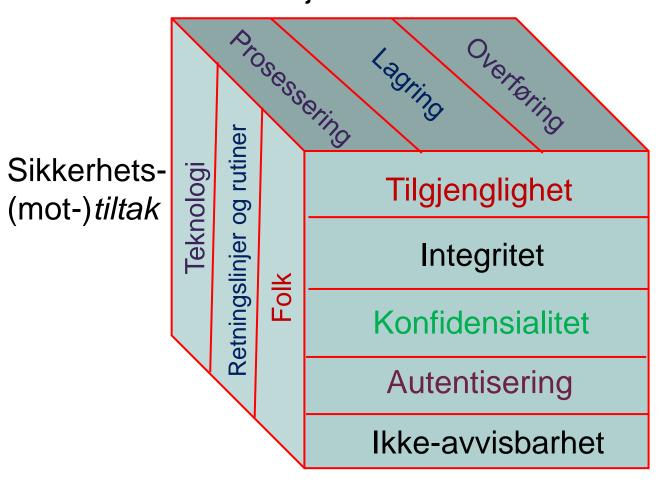


- CIA modellen er i alle lærebøker og brukes aktivt i sikkerhetsbransjen i analyser og rapporter.
- Det finnes flere ulike alternative modeller
  - Felles er at de forsøker å være mer finmaskede...

#### IAM modellen



#### Informasjons til stander



Sikkerhetstjenester



# ACL o.l.

Teknikker for adgangsbegrensning

#### **Emne: Access Control**



- Brukere og grupper
- Autentisering og autorisering
- Passord
- Fil-beskyttelse
- Access control lister

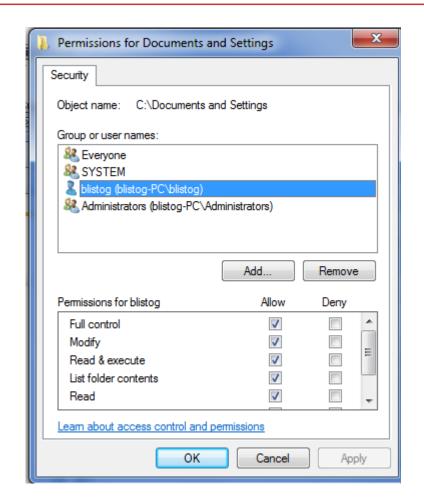
- Hvilke brukere kan lese/skrive hvilke filer?
- Er filene mine virkelig beskyttet?
- Hva vil det si å ha root/Admin?
- Hva ønsker vi egentlig å kontrollere?

#### **Access Control Matriser**



#### En tabell som definerer tilgangsrettigheter.

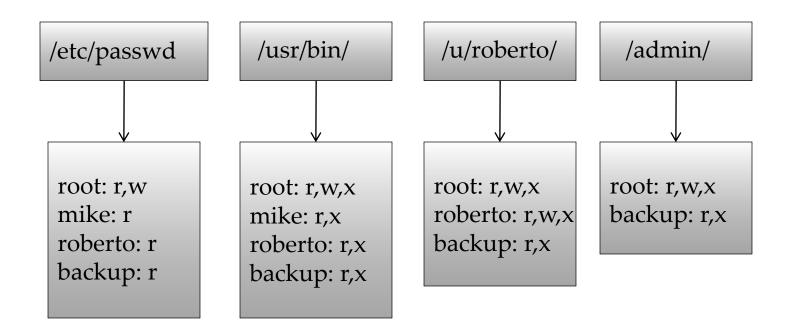
- Hver rad er en bruker (gruppe, prosess eller service) som kan utføre handlinger.
- Hver kolonne er assosiert med et objekt (fil, dokument, utstyr, ressurs,..) som vi vil bestemme adgangsrettigheter på.
- Hver celle angir adgangsrettigheter for en kombinasjon av bruker og objekt/ressurs
- Adgangsrettigheter kan være slikt som skrive, lese, eksekvere, slette, kopiere, ...
- Tom celle betyr at det ikke er gitt rettigheter,



#### Access Control Lister



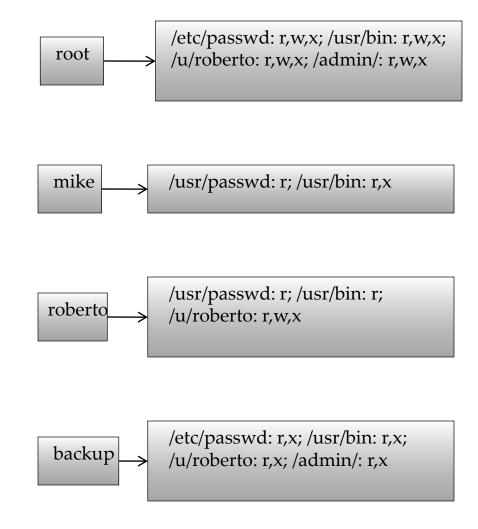
 Definerer for hvert objekt, o, en liste, L, som kalles o's access control list, den lister opp for alle brukere/prosesser om og hvilke rettigheter de har på objektet



## Capabilities



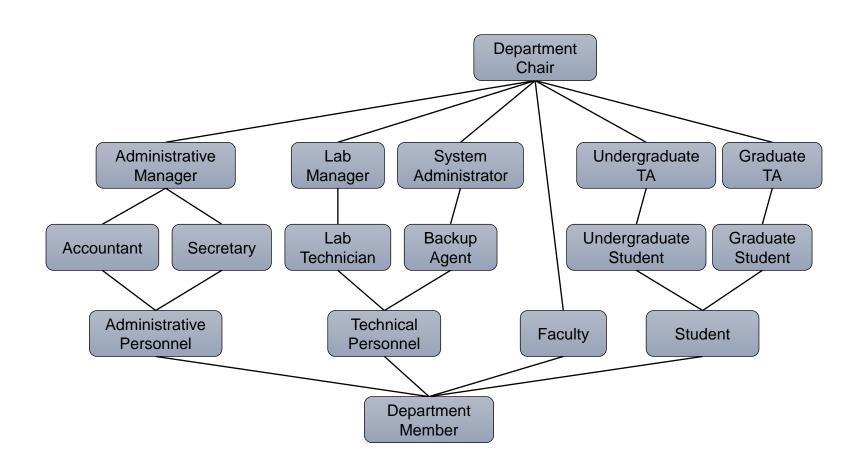
- Spesifiserer for hver bruker/prosess hvilke ressurser man/den har adgang til og hvilke rettigheter.
- Det "motsatte" av AC Liste.



#### Rolle-basert Access Control



 Definerer roller og spesifiserer adgangsrettigheter ut fra roller i stedet for enkeltbrukere direkte





# Kryptering

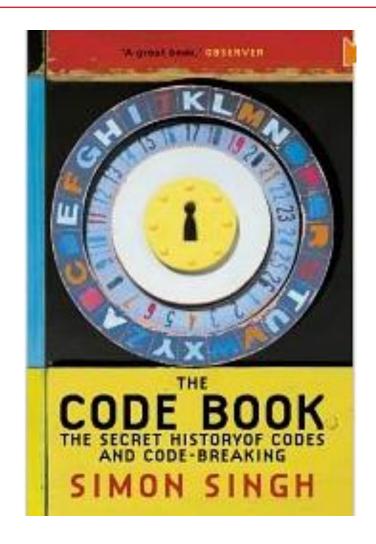
(Kort introduksjon)

#### Boken alle bør lese



Simon Singh: The Code Book

Finnes også i norsk utgave:
 Koder: skjulte budskap fra
 det gamle Egypt til
 kvantekryptografi



#### XKCDs kommentar



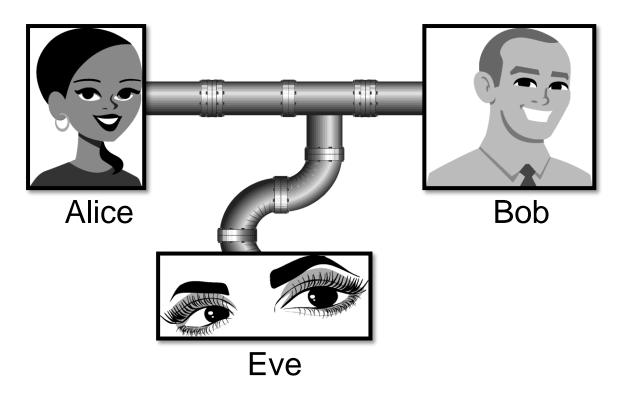




## Kryptografiske begrep



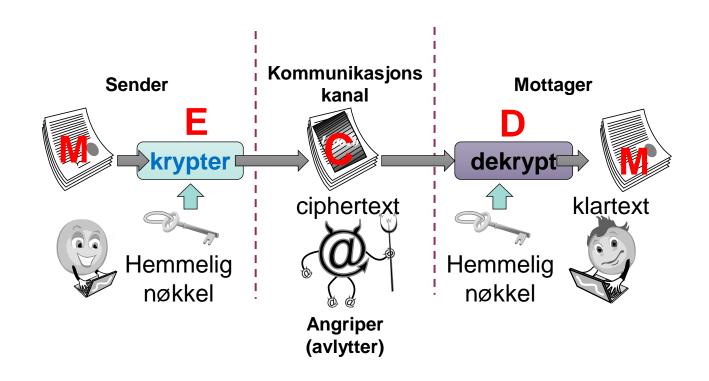
 Kryptering: en måte å la to parter som litteraturen kalles Alice and Bob, utføre konfidensiell kommunikasjon over en usikker kanal som er gjenstand for avlytting (av Eve)



## Kryptering og dekryptering



- Meldingen M kalles klartext (plaintext).
- Alice gjør om M til en chifertext C av M ved hjelp av krypteringsalgoritmen E.



## Kryptering og dekryptering



Ligninger/metoder:

$$C = E(M)$$

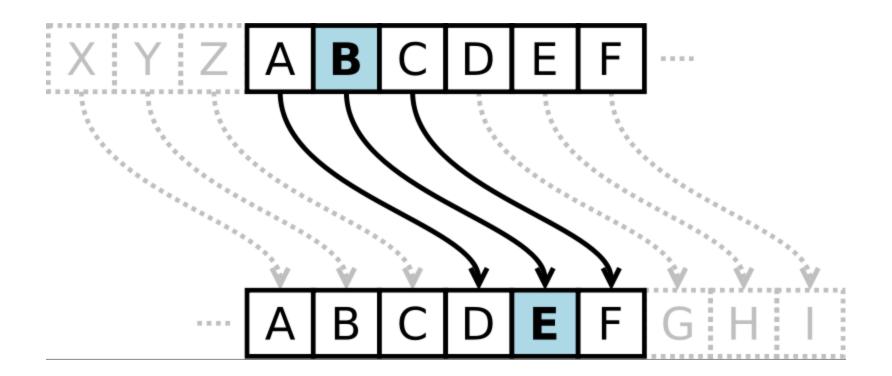
$$M = D(C)$$

- Kryptering og dekryptering algoritmene velges slik at det ikke er gjennomførbart for andre enn Alice og Bob å finne klarteksten M ut fra chiferteksten C (uten ha nøkkelen(e))
- Dermed kan C overføres på en usikker kanal, selv om Eve avlytter den.

## Cæsar Chipher



- Erstatt hver bokstav med den tre bortenfor
- Lett å knekke.



## Krypto-analyse (lett=)



Alle bokstaver brukes ikke like mye:

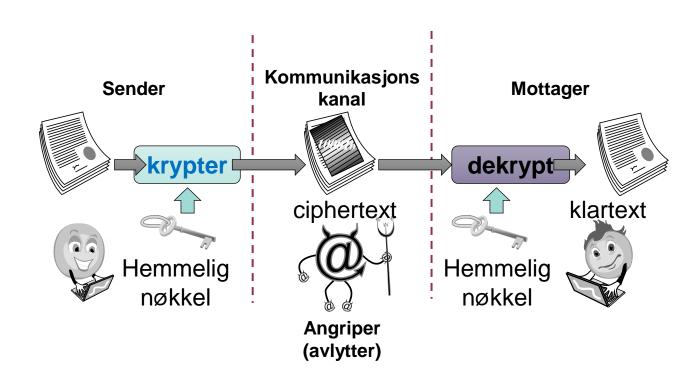
Bokstav	Frekvens										
а	4,9%	f	1,7%	k	2,9%	p	1,2%	u	1,3%	z	0,0%
b	1,6%	g	3,0%	I	4,6%	q	0,0%	v	1,9%	æ	0,2%
С	0,15%	h	1,0%	m	2,5%	г	6,3%	w	0,0%	Ø	0,7%
d	2,8%	i	4,7%	n	5,6%	s	5,8%	x	0,0%	å	2,0%
е	11,5%	j	0,9%	0	4,1%	t	6,5%	у	0,4%		

- I tillegg er noen kombinasjoner mye vanligere enn andre.
- Både Cæsar og substitusjon-chifre er dermed sårbare for frekvensanalyse.

## Symmetriske Kryptosystem



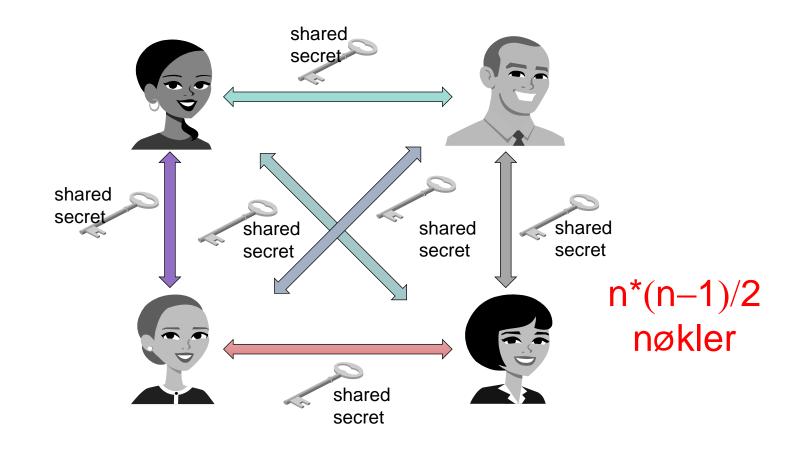
 Alice og Bob deler en hemmelig nøkkel som brukes både til kryptering og dekryptering



## Symmetrisk Nøkkel distribusjon



 Forutsetter at hvert "par" deler hver sin (forskjellige) nøkkel



## Public-Key Kryptografi

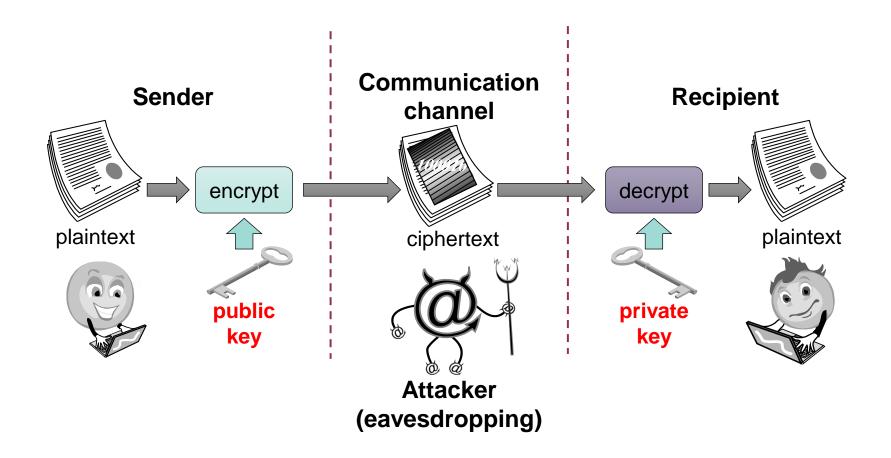


- Bob har to nøkler:
  - en **privat nøkkel**, S<sub>B</sub>, som Bob holder hemmelig, og en (offentlig nøkkel) **public key**, P<sub>B</sub>, som Bob gir til alle.
    - Når Alice sender en kryptert melding til Bob, så trenger hun bare hans public key, P<sub>B</sub>, krypterer meldingen sin M med den, og sender resultatet, C = E<sub>PB</sub> (M), til Bob. Bob kan så bruke sin private nøkkel til å dekryptere meldingen M = D<sub>SB</sub> (C).

## Public-Key Kryptografi



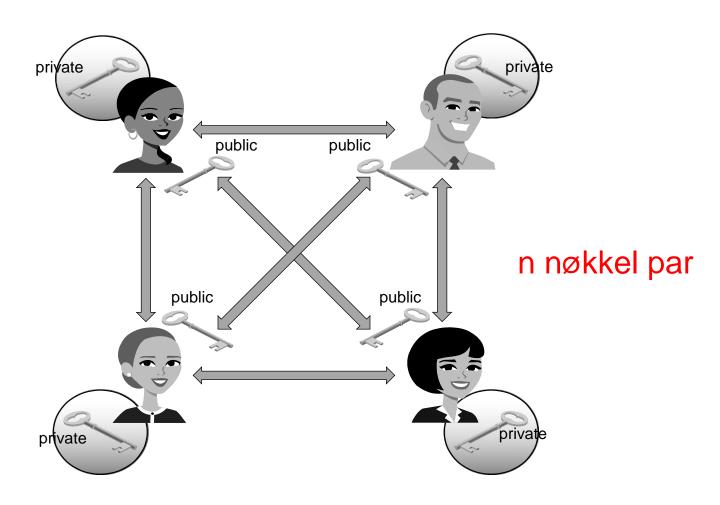
Ulike nøkler brukes for kryptering og dekryptering



## Public Key Distribusjon



- Trenger bare en nøkkel pr mottager
- PK-Infrastruktur (PKI) er ikke dermed lett å få til.



## Digital Signatur



- Public-key kryptering gir en metode for å lage digitale signaturer
  - Tilsvarer "underskrift"
- For å signere en melding, M, kryptere bare Alice den med sin private nøkkel, SA,og lager C = E<sub>SA</sub>(M).
- Hvem som helst kan dekryptere meldingen med Alice's offentlige nøkkel, og få  $M' = D_{PA}(C)$ , som kan sammenlignes med meldingen M.

## Kryptografisk Hash Funksjon

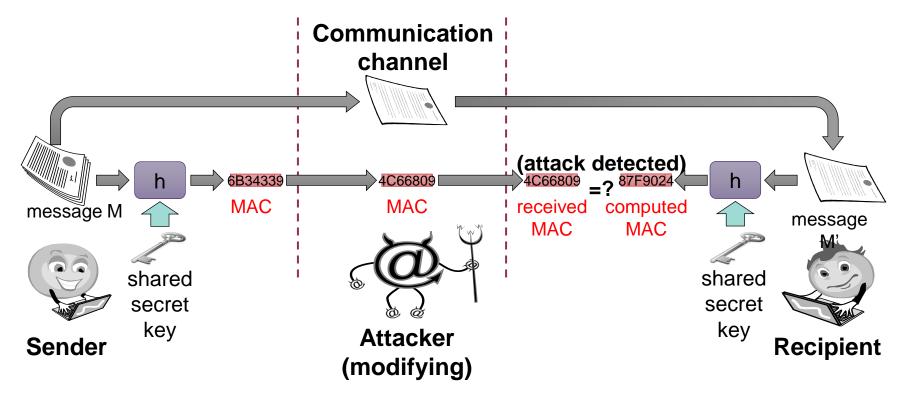


- En sjekksum på en melding M, som er
- En-veis: det skal være lett for computeren å beregne Y=H(M), men svært krevende å finne M når du bare har Y
- Kollisjon-resistent: Det skal være vanskelig (usannsynlig) å finne to meldinger, M og N, som er slik at H(M)=H(N).
- Exempel: SHA-1, SHA-256.

## Message Authentication Codes



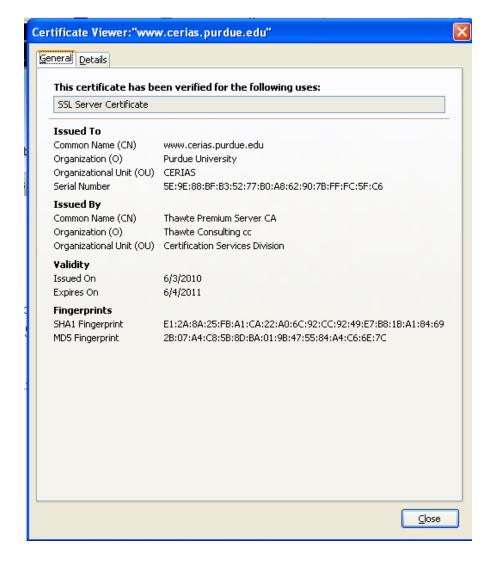
- Lar Alice og Bob oppnå data-integritet når de deler en felles nøkkel
- Gitt meldingen M, beregner Alice H(K||M) og sender M og hash-verdien til Bob.



#### Digitale Sertifikat



Certificate Authority
 (CA) signerer digitalt
 sammenhengen mellom
 en identitet og en offentlig
 nøkkel som tilhører
 identiteten

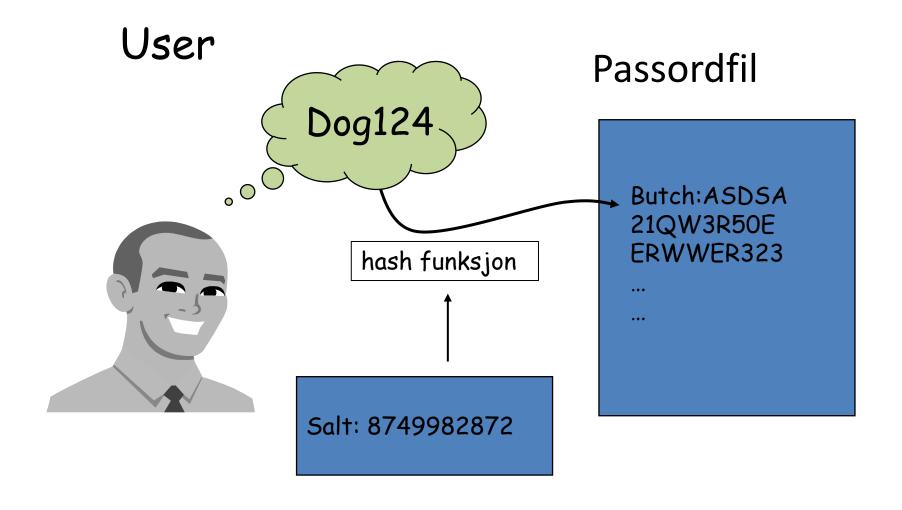




## Passord

## Hvordan lagres passord?





## Passord (som nevnt i TK1104)



- En vanlig måte å måle kvaliteten på et passord er bitstyrke
- Uttrykker hvor mange forsøk en tilfeldig angriper *maximalt* trenger for å gjette ("brute force") passordet.
- Bitstyrke = Ig<sub>2</sub>(forskjellige tegn mulige i passorde)\* antall tegn i passordet.
- F.eks. PIN-kode bruker 10 tegn (0-9) og 4 tegn => bitstyrke =  $\lg_2(10)^*4 = 3.32^*4 = 13.28$ 
  - NB! Praktisk enhet pga kombinatorisk eksplosjon
  - 2^bitstyrke=antall mulige passord som kan lages
- Anbefalt bitstyrke i våre dager er ca 80, mao ca tolv bokstaver og tegn!
  - I tillegg bør man selvsagt unngå alt som er knyttet til din egen person, alle vanlige ord (de som finnes i ordbøker) mm

## "Sikre passord"



Bør inneholde tegn fra minst tre av gruppene under:

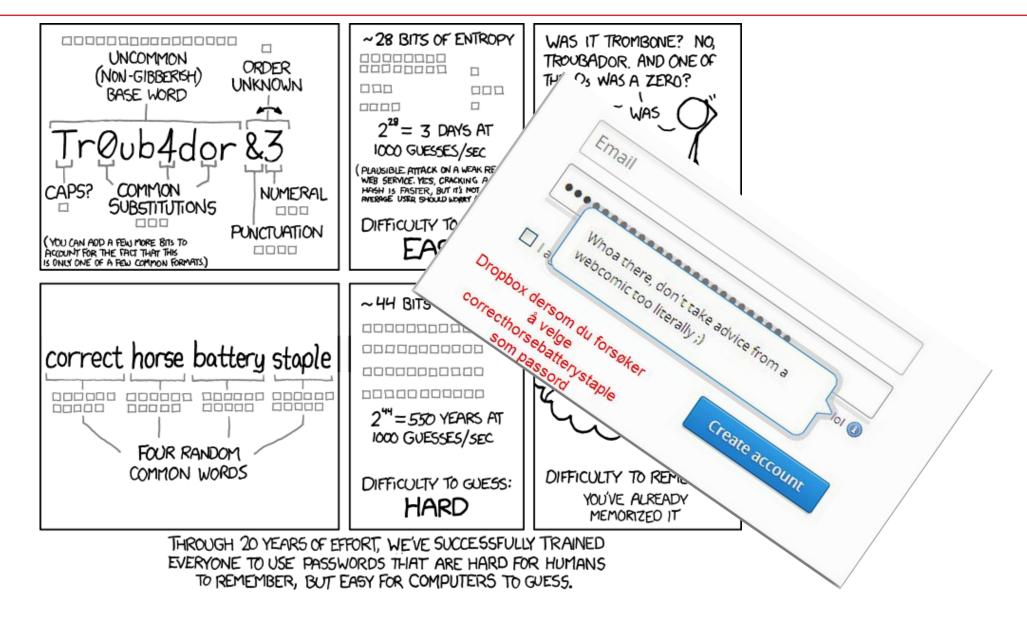
Group	Example
Lowercase letters	a, b, c,
Uppercase letters	A, B, C,
Numerals	0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Non-alphanumeric (symbols)	( ) ` ~!@ #\$% ^&*-+= \{}[]:;"'<>,.?/
Unicode characters	€, $\Gamma$ , $f$ , and $\lambda$

Passfrase er enda bedre: "I re@lly want to buy 11 Dogs!"

Eller lær deg et fint dikt utenatt!!!

#### XKCD: kommenterer





## Kombinatorisk eksplosjon?



- I sjakk har hvit 20 forskjellige mulige åpningstrekk, svart like mange mulige svar.
  - Etter ett trekk finnes det da 20x20 = 400 mulige stillinger/brett
  - Hvor mange mulige sjakkspill-stillinger finnes det?
  - - Disse kan anslagsvis inngå i 10<sup>123</sup> ulike lovlige spill
    - Antall partikler i universet er anslått til 10<sup>80</sup>
- Det finnes dermed ingen mulighet for at en computer kan teste ut alle mulige spill («traversere alle spilltrær»)
- Se f.eks. Claude Shannon (1950). "Programming a Computer for Playing Chess". Philosophical Magazine 41 (314)
- Det finnes mange slike problemer som er oversiktlige, men uløselige innen rimelig tid!

#### Passord-safe



- Det finnes mange gode programmer for å oppbevare passord på en sikker måte.
- Ulemper:
- Single point of failure



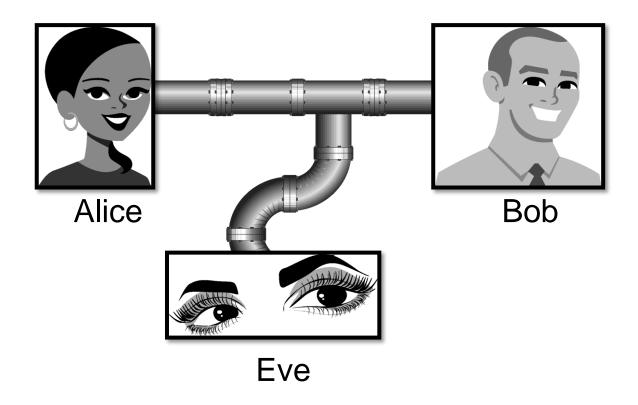


# Angrep og trusler

#### Angrep og trusler



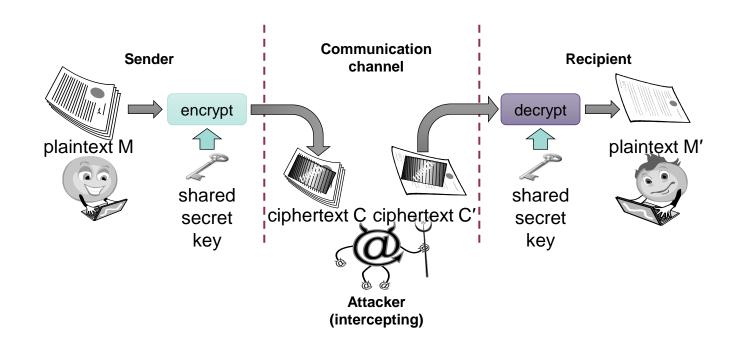
 Avlytting: å få tilgang til informasjon som ikke er intendert delt



#### **Endring**



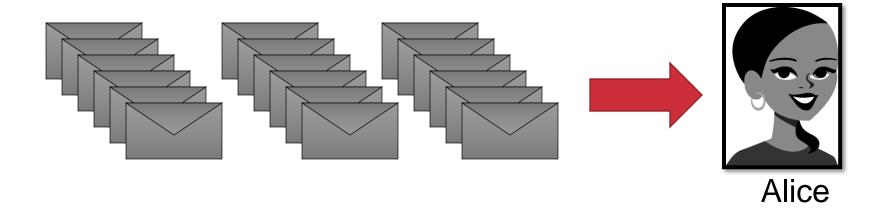
- Endring: uautorisert modifisering av informasjon.
  - Ex: man-in-the-middle attack, hvor en datastrøm sendes over et nettverk, overtas ,endres og videresendes.



#### DoS



- Denial-of-service: å avbryte eller kraftig forringe en datatjeneste eller ødelegge tilgang
- Ex: email spam,
  - Angrep på rot-navnetjenerene



#### Maskerade



 Masquerading: å fabrikere informasjon som utgir seg være fra noen som ikke er opphavsmann i virkeligheten.



(really is from Eve)

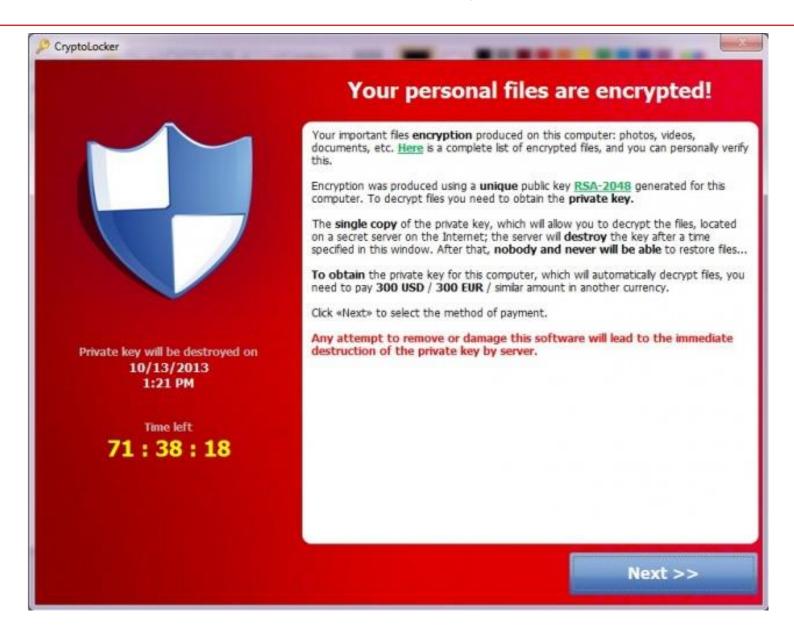
# "Social Engineering"



- Innbrudd, bestikkelser og utpressing er vel så effektivt som elektronikk...
- Man kommer ofte like langt, om ikke lenger ved å lure folk, som ved å lure maskinen deres.
- Social Engineering er alle teknikker hvor man lurer mennesker:
  - Ringe noen å utgi seg for å være fra support, banken eller politiet
  - Del ut gratis minnepinner til alle lærere på Høyskolen Kristiania...
  - (Dette er ikke en oppfordring til å angripe lærerne deres!)

#### Malware, f.eks. Cryptolocker







# 10 prinsipper for sikker design av datasystemer

Disse prinsippene skriver seg fra en klassisk artikkel fra tidlig 70-tall.

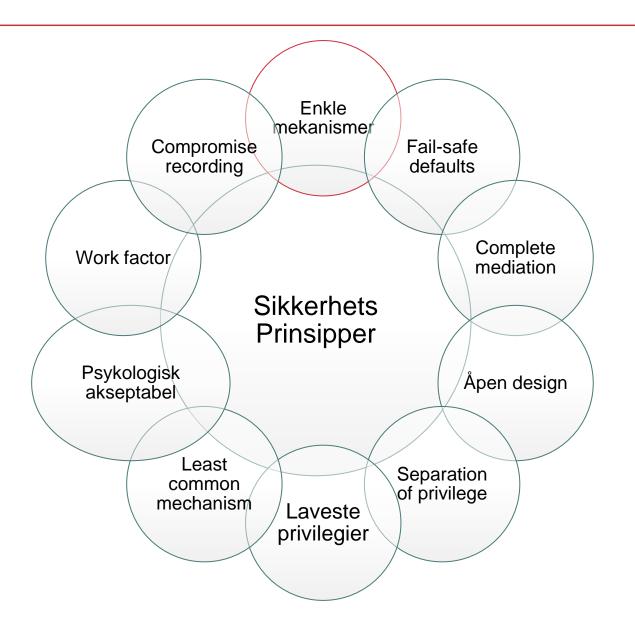
Det er ikke meningen å kunne dem på rams

Fokuser på budskapet: Enkelt, åpent, lavest mulig autorisering

# De ti sikkerhetsprinsippene







#### **Economy of mechanism**





- Så enkel mulig design og implementering av sikkerhets-tiltak
  - Gjelder all programvareutvikling
  - Spesielt viktig i sikkerhetssammenheng fordi
    - Hjelper utviklere og brukere å forstå mål og middel
    - Sikrer effektiv utvikling og verifisering av gjennomføring

#### Fail-safe defaults





- Standard konfigurering følger et konservativt beskyttelses-skjema
  - F.ex. Når du legger til en ny bruker i et operativsystem bør h@n tilhøre en gruppe med minimale adgangsrettigheter til filer og tjenester
  - OS og applikasjoner (f.ex. Browsere) prioriterer ofte "brukervennlighet" over sikkerhet

#### **Complete mediation**





- All adgang til en ressurs må sjekkes for om det er i tråd med et beskyttelses-skjema
  - Bør være skeptisk til å mellomlagre ("cache") autoriseringer (tokens) av ytelseshensyn siden rettigheter kan endre seg over tid
  - F.ex. bør en nettbank kreve ny pålogging etter f.eks. 15 minutter.

#### Open design





- Arkitektur og og design bøt være offentlig tilgjengelig
  - Sikkerhet bør baseres på at bare kryptografiske nøkler er hemmelige
  - Åpen design tillater at systemet kan undersøkes av mange forskjellige parter som vil lede til raskere oppdagelse og retting av sårbarheter som skyldes design-feil.
  - Dette er det motsatte av "security by obscurity", hvor man forsøker å hemmeligholde f.eks. kryptografiske algoritmer (hvilket historisk sette aldri har fungert...)

### Separation of privilege





- Flere ulike betingelser bør/må kreves innfridd for å få tilgang til ressurser eller at et program skal utføre en bestemt handling.
- Systemet bør være modularisert på en slik måte at kompromitering av en komponent ikke sprer seg til hele.

### Least privilege





- Hvert program bør operere med kun det minimum av rettigheter det trenger for å fungere skikkelig.
  - Tilsvarer det militære **need-to-know** prinsippet for informasjonsdeling.
  - Dersom man følger prinsippet er muligheten til å misbruke rettigheter begrenset, og skaden som kan oppstå ved at en bestemt bruker-konto eller applikasjon blir kompromitert er minst mulige.

#### Least common mechanism





- I systemer med flere brukere bør mekansimer som tillater deling av en ressurs mellom flere brukere minimeres.
  - F.ex. Dersom mer enn en bruker trenger tilgang til en fil eller applikasjon så bør disse få tilgang gjennom ulike kanaler for å forhindre uforutsette konskevenser som kan meføre sikkerhetsproblemer.

# Psychological acceptability





 Bruker-grensesnitt og tilbakemeldinger bør være godt designet og "intuitive" og alle sikkerhets-innstillinger bør være I tråd med hva en "vanlig bruker" forventer.

#### **Work factor**





- Kostnaden ved å omgå/bryte en sikkerhets-mekanisme bør sammenlignes med de ressursene en forventet angriper vil disponere, når man designer et sikkerhetskjema
  - Et system som skal beskytte karakterene til studentene i en database, hvor studenter og snokere er typiske angripere; trenger sannsynligvis ikke å være like sofistikert/avansert som et system som skal beskytte atomvåpen eller industrihemmeligheter.

#### Compromise recording





- Noen ganger er det bedre å få oversikt (loggføre) konsekvensene av et inngrep enn å sette inn mer sofistikerte tiltak for å forhindre det.
  - Overvåkningskamera kan være å foretrekke fremfor å sikre alle dører og vinduer bedre.
  - Serverene i et nettverk kan logge all fil-adgang, alle eposter sendt og mottatt og all browsing-sesjoner.
  - (Mest aktuelt for fysisk sikring, mindre for software der er dog logging uansett viktig! Bl.a. for å kunne anmelde!)



fin



#### Hva skal vi kunne?



- Definere «informasjonssikkerhet» ut fra C.I.A.
  - Forklare hva konfidensialitet, integritet, tilgjengelighet er og betyr.
- Sikkerhet og trusselbilde
- Resten kommer vi tilbake til gjennom semesteret...



# Dagens øving

Først en tekst-oppgavesett om C.I.A

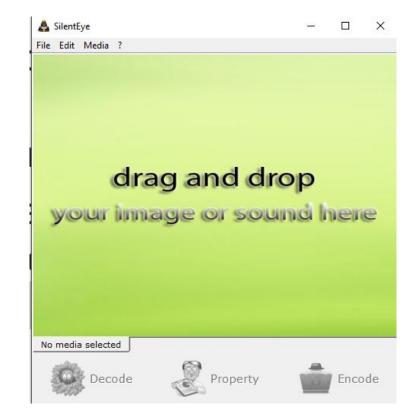
Så...

#### Steganografi





- Skal se nærmere på en teknikk for å kryptere og gjemme filer/meldinger inne i andre filer/meldinger på en (tilnærmet) usynlig måte.
- Kan være litt tidkrevende, med burde være opplysende og «gøyalt»
  -- men ikke alt for nyttig, håper jeg..
- Tenk gjennom hva det kan brukes til...



(Støttes ikke på 64-bit eller ARM OSX)

https://achorein.github.io/silenteye/download/?i2

# Steganografi





- Mange lærer seg sikkerhet og computer science generelt gjennom «capture the flag» (CTF) øvelser
- Steganografi er populært på slike utfordringer
- God ressurs å sjekke ut hvis man skal prøve på CTF:
- https://0xrick.github.io/lists/stego/

# Øvingsoppgaver?



• TK2100\_F00\_øvingsoppgaver.pdf i Canvas