# Mission 1 Hva er programmering?

Følgende spørsmål tar utgangspunkt i at du har lest “Slideserie 1 Hva er programmering”.

**Hensikt:** Disse oppgavene er ment å gjøre det klarere for deg hva “programmering” betyr. Spørsmålene egner seg godt for diskusjon med en eller flere personer, i tillegg til at man bør skrive ned (formulere) et svar for seg selv i din egen måte å tenke på. Å oppøve sin evne til å reflektere, skrive og snakke fag med andre er bra.

**Eksempelspørsmål og svar**

**Spørsmål 0.** Hva betyr å kode?

**Svar 0 (kort).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe.

**Svar 0 (lengre).** Å kode betyr å skrive i et språk for å få datamaskinen til å utføre noe. Man kan skille mellom programmeringsspråk og andre typer språk som for eksempel markeringsspråk (HMTL). Det finnes flere språk man kan kode i som for eksempel JavaScript, Java, C#, HTML, CSS osv.

**Spørsmålene**

1. Hva betyr “å programmere”?  
   - Å programmere er å gi datamaskinen ett sett instrukser som forteller en datamaskin til å gjøre en oppgave. Vanligvis skriver man en kode ved hjelp av et programmeringsspråk som datamaskinen kan tolke.
2. Hva er et programmeringsspråk?  
   - Et programmeringsspråk er språket man skriver instruksene inn som datamaskinen kan tolke. Det finnes flere type programmeringsspråk som er lagd for forskjellige formål.
3. I hvilket år kom JavaScript ut i sin første versjon (sjekk Wikipedia for eksempel)?  
   - Første utgaven av JavaScript som up i 1995 av Brendan Eich.
4. Hvem designet/skapte JavaScript (sjekk Wikipedia for eksempel)?  
   - JavaScript ble utviklet av Brendan Eich i 1995 mens han jobbet hos Netscape.
5. Hva betyr å “sjekke koden for bugs”?  
   - Å sjekke koden for bugs betyr å sjekke koden for feil. Det mest brukte navnet er å debugge. Det er når koden ikke funker ordentlig og at det er er en feil i koden. Da må man se gjennom koden for å finne ut hva feilen er. Man kan også få litt hjelp ved å bruke «debuggers» som kan hjelpe deg å finne ut hvor feilen ligger.
6. Hva er hensikten med kodekonvensjoner?  
   - Kodekonvensjoner er retningslinjer på hvordan man skal kode. Det er viktig at alle koder på lik måte sånn at andre kan lese koden. Det er viktig i arbeidslivet hvor man kommer til å jobbe i teams. Noen eksempler av retningslinjene er linjeskift i kode, navngiving av kode, oppdeling av kode osv.
7. Liten gruppetest (hvis mulig), muntlig eller skriftlig: se slide om “Hovedtemaer i programmering i PGR102” i “Slideserie 1 Hva er programmering?”. Les gjennom listen i 1 minutt (med nedteller) og rams opp så alle punktene for hverandre i gruppen.