

<b>Module:</b> Programmation Orientée Objet C++	<b>Date:</b> <u>04/11/2024</u>
<b>Classe:</b> 2A23	<b>Durée:</b> 60min
<b>Documents:</b> Autorisés	<b>Connexion:</b> Non Autorisés

**Remarques :**

- *Le travail doit être enregistré sous la forme suivante : **Nom\_Prenom\_Classe***
- *Chaque classe doit avoir un fichier **.h** et un fichier **.cpp***
- *Les attributs doivent être **non publics***
- *Seulement **les getters et setters nécessaires** doivent être implémentés*
- *Appliquer la syntaxe du langage C++ enseignée lors des séances de cours.*

**Énoncé :**

On souhaite implémenter une application qui permet de faire la gestion des visas d'une agence de voyage.

Un visa est caractérisé par un identifiant (**unique**), pays, une durée de validité et un cout de base.

Un visa touristique est un visa caractérisé de plus par le nombre des pays à visiter

1. Implémenter les classes **Visa** et **VisaTouristique** et rajouter les méthodes que vous jugez nécessaires.

Une Agence est caractérisée par un nom et une collection des Visas Touristiques.

2. Implémenter la classe Agence qui permet d'exécuter l'ensemble des opérations suivantes :
  - a. Ajouter un visa Touristique en vérifiant l'unicité de son identifiant.
  - b. Afficher tous les visas touristiques.
  - c. Supprimer tous les visas Touristiques avec une durée de validité égale à zéro.
  - d. Calculer et afficher le montant total des visas touristiques en appliquant les règles suivantes :
    - Le frais de visa correspond au coût de base initial.
    - Si le nombre de pays visités est strictement supérieur à 1, une majoration de 50% du coût de base est appliquée
3. Tester l'ensemble des fonctionnalités.

**Bon Travail**

**Classe :** .....

**Nom et Prénom :** .....

	Critères			
1	Classe1 : .h et .cpp	4		
2	Classe 2 : .h et .cpp	4		
3	Classe 3: .h et .cpp	8		
	main	4		
Total		20		