

Module: Programmation Orientée Objet C++	Date: 04/11/2024
Classe: 2A23	Durée: 60min
Documents: Autorisés	Connexion: Non Autorisés

Remarques :

- *Le travail doit être enregistré sous la forme suivante : Nom_Prenom_Classe*
- *Chaque classe doit avoir un fichier .h et un fichier .cpp*
- *Les attributs doivent être non publics*
- *Seulement les getters et setters nécessaires doivent être implémentés*
- *Appliquer la syntaxe du langage C++ enseignée lors des séances de cours.*

Énoncé :

On souhaite implémenter une application qui permet de faire la gestion des visas d'une agence de voyage.

Un visa est caractérisé par un identifiant (**unique**), pays, une durée de validité et un cout de base.

Un visa touristique est un visa caractérisé de plus par le nombre des pays à visiter

1. Implémenter les classes **Visa** et **VisaTouristique** et rajouter les méthodes que vous jugez nécessaires.

Une Agence est caractérisée par un nom et une collection des Visas Touristiques.

2. Implémenter la classe **Agence** qui permet d'exécuter l'ensemble des opérations suivantes :

- a. Ajouter un visa Touristique en vérifiant l'unicité de son identifiant.
- b. Afficher tous les visas touristiques.
- c. Supprimer tous les visas Touristiques avec une durée de validité égale à zéro.
- d. Calculer et afficher le montant total des visas touristiques en appliquant les règles suivantes :
 - Le frais de visa correspond au coût de base initial.
 - Si le nombre de pays visités est strictement supérieur à 1, une majoration de 50% du coût de base est appliquée

3. Tester l'ensemble des fonctionnalités.

Bon Travail

Classe :

Nom et Prénom :

	Critères			
1	Classe1 : .h et .cpp	4		
2	Classe 2 : .h et .cpp	4		
3	Classe 3: .h et .cpp	8		
	main	4		
Total		20		