

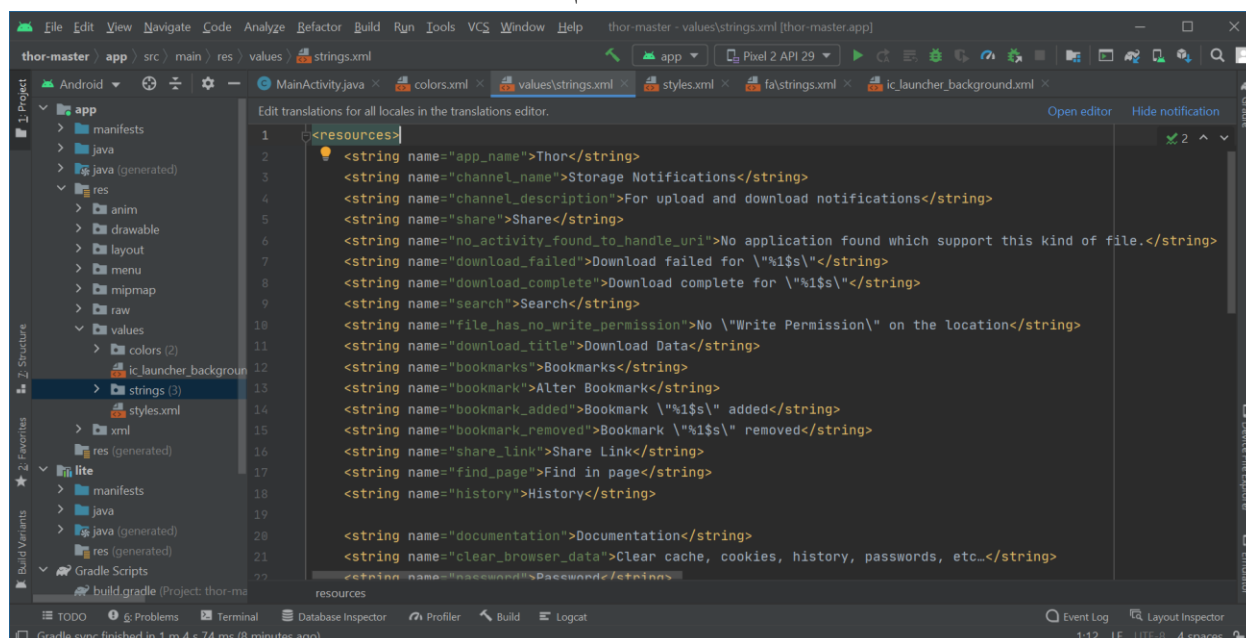
مرورگر Thor

این مرورگر با استفاده از API ای که مرورگرهای Safari و App Store در پیاده‌سازی خود استفاده کرده‌اند پیاده‌سازی شده است. این API یا همان WebKit متن‌باز است و مرتباً آپدیت می‌شود. اطلاعات بیشتر در مورد نحوه‌ی استفاده از این API در [اینجا](#) موجود است.

این مرورگر دو ویژگی اصلی دارد.

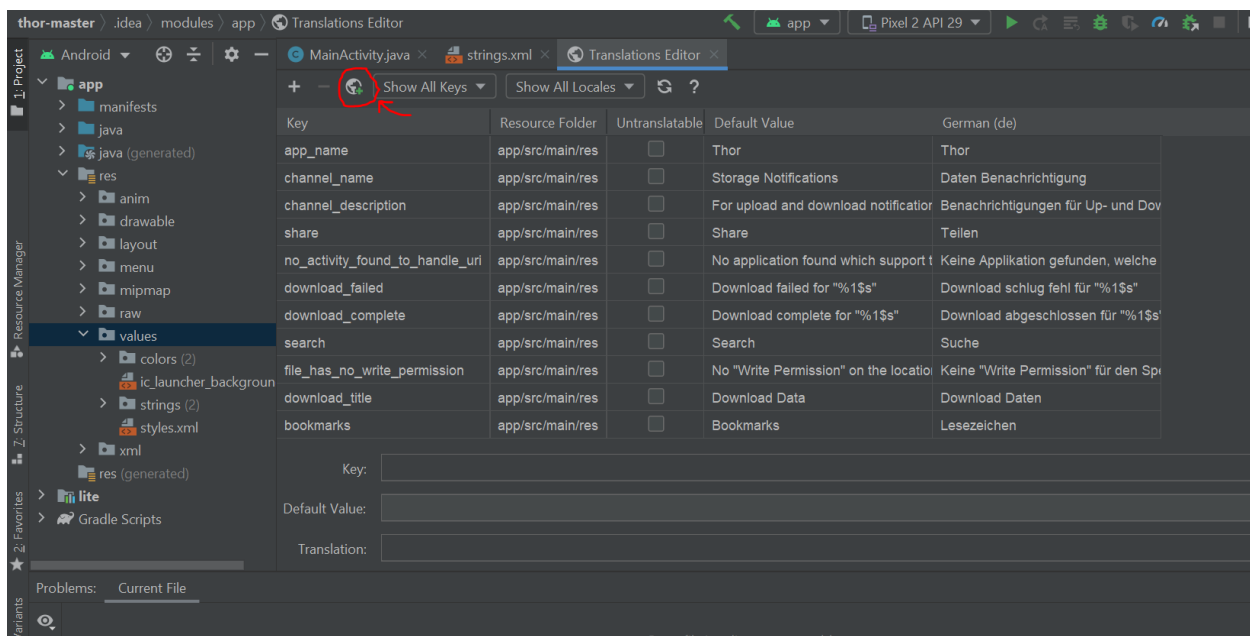
مراحل ترجمه:

در پوشه‌ی پروژه در آدرس `/main/res` در حال حاضر یک پوشه به نام `values`، یک پوشه به نام `values-night` و یک پوشه به نام `de` وجود دارد. پوشه‌ی `values` حاوی تنظیمات پیش‌فرض است. در آن دو فایل به نام `strings.xml` و `colors.xml` وجود دارد. فایل اول شامل `string`هایی است که برای کاربر نمایش داده می‌شود و این همان فایلی است که باید ترجمه کنیم.

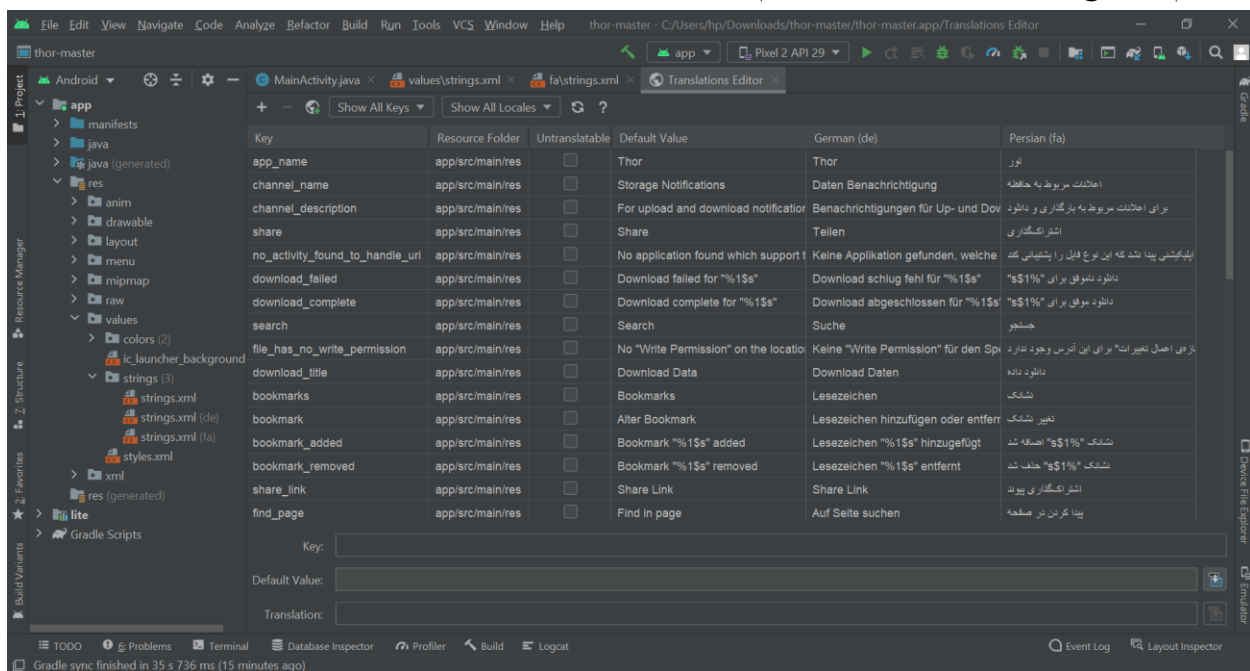


فایل دوم شامل تنظیمات ظاهر مثل رنگ‌ها است. یک فایل `styles.xml` هم هست که سایر تنظیمات ظاهری را در خود دارد.

همان‌طور که در تصویر می‌بینید هنگام باز کردن فایل `strings.xml` یک پیام بالای آن ظاهر می‌شود. برای ترجمه‌ی آن در سمت راست این پیام روی `open editor` کلیک می‌کنیم. حال می‌توانیم رشته‌های هر زبانی که برای آن `strings.xml` وجود دارد را ببینیم که اینجا برای Thor انگلیسی و آلمانی را داریم.



روی علامت کره‌ی زمین که در تصویر دور آن خط کشیده شده است کلیک می‌کنیم و زبان فارسی را اضافه می‌کنیم و شروع به اضافه کردن فیلدها می‌کنیم.



این باعث می‌شود یک پوشه‌ی values-fa با یک فایل strings.xml که فیلدهای ما را در خود دارد ایجاد شود. در اینجا ترجمه تمام شده. برای تست آن این قطعه کد را به فایل MainActivity.java اضافه می‌کنیم تا زبان پیش‌فرضمان فارسی شود:

```
Locale locale = new Locale("fa");  
Locale.setDefault(locale);  
Configuration config = getBaseContext().getResources().getConfiguration();  
config.setLocale(locale);
```