

.. يعني اخطاء exceptions
يعني معالجة الخطأ دا او التعامل معاه .. Exception handling

مبدئيا الأخطاء عندي نوعين
هيضرب .. وهيقولي compilation دا اصلا وقت عملية ال >> Compile error النوع الاولاني :- خطأ يحصل وقت ال
.. مش هينفع يشتغل لازم يتصحح
.. مثلا وهكذا string وعاملته على انه int مثال نسيت (;) .. عرفت متغير من نوع

خلصت وحجزت مكاني في الميموري وجيت compilation يعني بعد ما عملية ال .. Run Time النوع الثاني : اسمه
run time اشغل البرنامج .. لقيت سيناريو البرنامج مش منطقي .. المثال الشهير بتاع القسمة على زيرو دا نوع من انواع ال
errors ..

.. بنتفاجئ باللي مكنش متوقع في بالي run هو صعب اكتشافه لانه اثناء ال
.. طيب بنعالج الموضوع دا ازاى
error مش اني افقش ال logic هو اول انا احاول اصالح ال

.. Try ثاني حاجة الحنة اللي متوقع الغلط فيها بتتخط في بلوك كود اسمه
يعني بقوله خد امسك الحنة دي وحاول فيهم ان حصل فيهم مشكلة

```
Try
{
// Code انا متوقعة الغلط يحصل فيه
}
وطلعي قولي انت الغلط بتاعك نوعه كذا مثلا لو هو catch خطهالي بقى .. try فلما بقى تمسك الغلطة اللي موجودة في ال
لكن انا ممكن اخترع اكسبشن ما واشتغل عليه .. Net. اللي موجودة في ال exceptions نوع من انواع ال
```

```
Catch
{
exception بعمل مثلا ميثود بقول فيها ان الاكسبشن دا من نوع //
class ودي
Net.. اصلا موجودة في
ممكن مثلا اقله امسك الاكسبشن دا ولونه بلون ما علشان يسهل قراءته وفهمه
او ابعثلي رسالة .. او ابعث ميل او ما شابه حسب اللوجيك بتاع البرنامج
}
```

مينفعش اكتب

```
Try من غير
catch اقدر اكتب اكثر من
catch لما بيلقي
.. بتحقق الشرط او الاكسبشن اللي وقعت فيه
العام exception بحط في الاخير ال
اللي هيهدل المشكلة
```

لما بيحصل سطر فيه اكسبشن .. بيقف كل السطور اللي بعد السطر دا
finally فيه جزئية كمان اسمها

```
Finally
{
حاجات بكتبها دايما هتتفد مهما حصل سواء كان فيه مشكلة او مفيش ايرور
```

