

## **3D 都市モデルデータ変換ツール v2.0 for ArcGIS**

**操作マニュアル 1.0.0 版（製品仕様書 第 2.3 版対応）**

# 目次

<b>1 はじめに</b> .....	1
1.1 3D 都市モデルデータ変換ツール v2.0 の概要 .....	1
1.2 対応データ .....	1
1.3 動作環境 .....	5
<b>2 3D 都市モデルデータ変換ツールの詳細</b> .....	6
2.1 インストール.....	6
2.2 アンインストール .....	6
2.3 3D 都市モデルデータ変換ツールの構成 .....	6
2.4 3D 都市モデルデータ変換ツールの実行方法 .....	7
<b>3 付属資料</b> .....	14
3.1 出力フィーチャクラス .....	14
3.2 フィーチャクラスの属性定義 .....	15
3.3 ドメイン一覧.....	15
3.4 コード値ドメインの定義 .....	16
<b>4 補足資料</b> .....	17
4.1 ArcGIS Data Interoperability とは.....	17
4.2 土地利用データについて .....	18

改訂履歴

版数	発行日	改定履歴
1.0.0	2023 年 6 月 30 日	新規作成

# 1 はじめに

## 1.1 3D 都市モデルデータ変換ツール v2.0 の概要

3D 都市モデルデータ変換ツール v2.0 は、CityGML で作成された 3D 都市モデルを ArcGIS のデータ フォーマットであるファイル ジオデータベースに変換するツールのバージョン 2.0 です。本変換ツールは、デスクトップ GIS である「ArcGIS Pro」、およびその拡張製品である「ArcGIS Data Interoperability」がインストールされた環境で実行できます。

ArcGIS Data Interoperability は、データのフォーマット変換（抽出、変換、書き出し）に特化した拡張製品で、CityGML を他のフォーマットに変換することが可能です。ArcGIS Data Interoperability では、製品に組み込まれた標準の変換処理で CityGML をファイル ジオデータベースに変換することができますが、3D 都市モデルで定義されている属性のすべての変換に対応できるわけではありません。そこで、ArcGIS Data Interoperability の標準の変換処理を拡張させた独自の变換処理を構築し、3D 都市モデルで定義されている属性の変換に対応したのが本変換ツールです。本変換ツールは、LOD 別の図形変換、拡張属性や汎用属性セット、コードリストと説明の対応付け等の変換に対応します。

## 1.2 対応データ

3D 都市モデルデータ変換ツール v2.0 で変換可能なデータは、[製品仕様書 第 2.3 版（3D 都市モデル標準製品仕様書 series No.01（2022/09/23 2.3 版））](#)に対応した 3D 都市モデルデータです。本変換ツール v2.0 では防災関連情報を除くデータを対象としており、変換可能な地物の対応状況を表 1 に示します。

なお、[3D 都市モデル標準製品仕様書 series No.01（2021/03/26 1.0.0 版）](#)で作成されたデータには対応していないので、[前のバージョンの変換ツール](#)をご利用ください。

表 1. 3D 都市モデルデータ変換ツール 対応データ

地物		対応状況
建築物		○ (LOD0、1、2、3 ごとに変換)
	建築物部分	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	屋根	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	外壁	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	接地面	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	外部天井	○
	外部床面	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	閉鎖面	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	窓	○
	扉	○
	建築物付属物	○ (LOD2、3 ごとに変換)
道路		○ (LOD0、1、2、3 ごとに変換)
	通行可能領域	○ (LOD2、3 ごとに変換)
	交通補助領域	○ (LOD2、3 ごとに変換)
地形 (起伏)		○
	TIN	○ (LOD1、2、3 ごとに変換)
	MassPoint	○ (LOD1、2、3 ごとに変換)
土地利用		○
植生		—
都市設備		—
都市計画区域		○
	都市計画区域	○
	準都市計画区域	○
区域区分		○
地域地区		○
	用途地域	○
	特別用途地区	○
	特定用途制限地域	○
	特例容積率適用地区	○
	高層住居誘導地区	○
	高度地区	○
	高度利用地区	○
	特定街区	○

都市再生特別地区	○
居住調整地域	○
居住環境向上用途誘導地区	○
特定用途誘導地区	○
防火地域又は準防火地域	○
特定防災街区整備地区	○
景観地区	○
風致地区	○
駐車場整備地区	○
臨港地区	○
歴史的風土特別保存地区	○
第一種歴史的風土保存地区又は第二種歴史的風土保存地区	○
緑地保全地域	○
特別緑地保全地域	○
緑化地域	○
流通業務地区	○
生産緑地地区	○
伝統的建造物群保存地区	○
航空機騒音障害防止地区又は航空機騒音障害防止特別地区	○
促進区域	—
遊休土地転換利用促進地区	—
被災市街地復興促進地域	—
都市施設	—
交通施設	—
公共空地	—
供給施設及び処理施設	—
水路	—
教育文化施設	—
医療施設及び社会福祉施設	—
市場、と畜場、と火葬場	—
市街地開発事業	—
市街地開発事業等予定区域	—
地区計画等	—

立体的な範囲、区域界	—
------------	---

対応状況が「—」となっている地物については、ArcGIS Data Interoperability にあらかじめ組み込まれている「Quick Import」ツールを使用して変換を行ってください（詳細については「4.1 ArcGIS Data Interoperability とは」をご参照ください）。

### 1.3 動作環境

3D 都市モデルデータ変換ツールを実行するには、ArcGIS Pro と ArcGIS Data Interoperability がインストールされ、ライセンスが有効化されている必要があります。

※ ArcGIS Pro と ArcGIS Data Interoperability のインストーラーは、それぞれ別々に提供されています。My Esri からそれぞれのインストーラーを入手し、インストールして頂く必要があります。

OS : Windows 10 または 11

ArcGIS : ArcGIS Pro および ArcGIS Data Interoperability (ともにバージョン 3.1 以上)

※ 詳細は、以下の ArcGIS Pro の動作環境ページをご参照ください。

<https://www.esri.com/products/arcgis-pro/spec/>



## 2 3D 都市モデルデータ変換ツールの詳細

### 2.1 インストール

変換ツールは ZIP 圧縮したファイル「3D\_CityModel\_ConversionTools\_v2\_v100.zip」でご提供いたします。任意のフォルダーに解凍してください。解凍場所のフルパスにマルチバイト文字を含めないようご注意ください。

### 2.2 アンインストール

「2.1 インストール」で解凍したフォルダー「3D\_CityModel\_ConversionTools\_v2\_v100」を削除することで、アンインストールすることができます。

### 2.3 3D 都市モデルデータ変換ツールの構成

3D 都市モデルデータ変換ツールは、以下のようなフォルダー構成となっています。

- **gdb\_schema** フォルダー

変換後のデータの属性格納先となる“テーブル”の定義、およびコードリストとして定義される“コードと説明”の対応付けが定義された地物のスキーマ情報を格納

- **model** フォルダー

ArcGIS Data Interoperability の独自変換処理を定義したファイルを格納

- **script** フォルダー

汎用属性セットの展開やコードと説明の対応付けの設定を行うスクリプトを格納



図 1. 変換ツールのフォルダー構成

- **3DCityModel\_convert\_v2\_std\_cities.tbx** ツールボックス

地物の変換ツール、汎用属性セットの展開ツール、コード値ドメインの割り当てツールおよび補助的なツールを格納

## 2.4 3D 都市モデルデータ変換ツールの実行方法

建築物を例に、3D 都市モデルデータ変換ツールの実行手順を示します。

1. ArcGIS Pro を起動します。
2. 「表示」タブの「カタログ ウィンドウ」をクリックします。
3. カatalog ウィンドウ内の「フォルダー」を右クリックし、「フォルダー接続の追加」を選択します。



図 2. フォルダーの接続

4. 「フォルダー接続の追加」ダイアログが表示されるので、「2.1 インストール」で解凍した「3D\_CityModel\_ConversionTools\_v2」フォルダーを選択してから「OK」をクリックします  
「3D\_CityModel\_ConversionTools\_v2」より下層のフォルダーを指定しないようご注意ください）。

5. カatalog ウィンドウから  
「3D\_CityModel\_ConversionTools\_v2」フォルダーを参照できるので、展開します。内部にある末尾が「.atbx」のツールボックスから、対応するツールを選択して起動します。  
建築物を変換する場合は、  
「3DCityModel\_convert\_std\_cities.atbx」内の「01\_bldg\_建築物のインポート\_v2」ツールをダブルクリックします（図 3）。

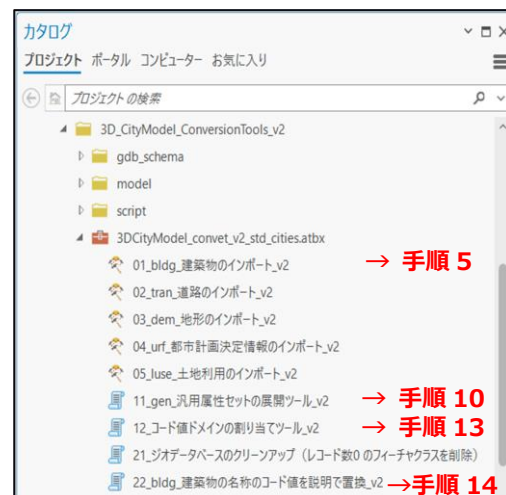


図 3. 変換ツールの起動

6. 「01\_bldg\_建築物のインポート\_v2」ツールが起動するので、「Input CityGML File(s)」のフォルダー アイコンをクリックして、変換する CityGML を指定します（図 4）。CityGML のフルパスにマルチバイト文字が含まれないようにご注意ください。  
本手順書の例では、建築物の CityGML を指定します。  
一度に複数の CityGML を指定することも可能です。しかし、大量の CityGML を指定して変換を実行すると非常に時間を要します。

7. 「Template XML Workspace Document (Schema Only)」のフォルダー アイコンをクリックして、変換する地物に対応した XML ファイルを「gdb\_schema」フォルダー（「2.3 3D 都市モデルデータ変換ツールの構成」をご参照ください）から選択します（図 4）。例えば建築物の場合は、「bldg\_plateau\_v23\_v200.xml」を選択します。
8. 「Output File Geodatabase」のフォルダー アイコンをクリックして、出力するファイル ジオデータベースの保存先と名前を指定します（図 4）。保存先のフルパスにマルチバイト文字が含まれないようにご注意ください。既存のファイル ジオデータベースを指定した場合、その中に変換しようとしている地物と同一の地物のフィーチャクラス（レイヤー）が存在すると上書き出力ができないため、新規にファイル ジオデータベースを指定してください（例：新宿の CityGML の建築物を変換した後、渋谷の CityGML の建築物をこのファイル ジオデータベースに追加で出力できないため、新規ファイル ジオデータベースを指定します）。詳細につきましては、10 ページの「推奨ワークフロー」をご覧ください。

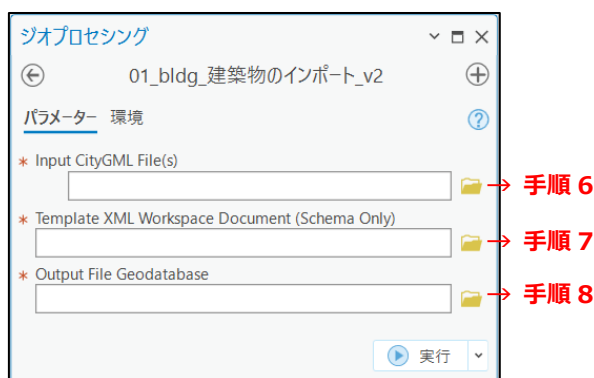


図 4. 地物のインポート ツールのパラメータ指定

9. 「実行」をクリックします。

10. 続けて、「11\_gen\_汎用属性セットの展開ツール\_v2」をダブルクリックします（図 3 の画面をご参照ください）。「11\_gen\_汎用属性セットの展開ツール\_v2」は、汎用属性セットを持つすべての地物（建築物、土地利用等）に対応したツールです。汎用属性セットを持つすべての地物を変換後に（<接頭辞>\_<地物名>のインポート\_v2 ツール実行後に）、本ツールを実行してください。
11. 「3D 都市モデル File Geodatabase」のフォルダー アイコンをクリックして、手順 8 で出力先に指定したものと同一ファイル ジオデータベースを選択します（エラー！参照元が見つかりません。5）。
12. 「実行」をクリックします。

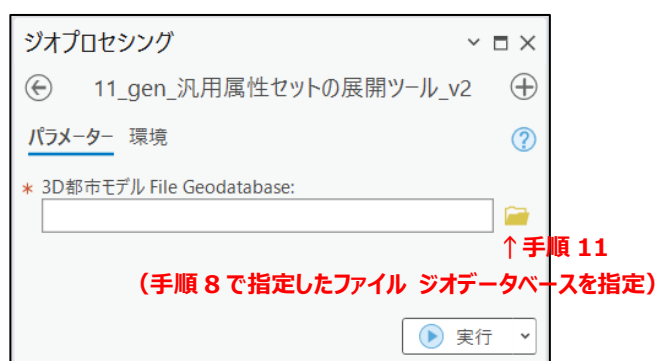


図 5. 汎用属性セット展開ツールのパラメータ指定

13. 続けて、「12\_コード値ドメインの割り当てツール\_v2」をダブルクリックします（図 3 の画面をご参照ください）。コード値ドメインとは、属性値として入力されているコード値に対して、ソフトウェア上で表示する際に別名（コードに対する説明）を表示させる機能です。「コードリストを定義した xml ファイルが保存されているフォルダー（codelists folder）」には、解凍した CityGML のフォルダー内の「codelists」フォルダーを指定してください。「12\_コード値ドメインの割り当てツール\_v2」は、建築物、土地利用の地物に対応しています。これらの地物を変換後に、本ツールを実行してください。
14. 3D 都市モデルデータに付属して、建築物の名称を格納した「Building\_name.xml」ファイルが提供されている場合、「22\_bldg\_建築物の名称のコード値を説明で置換\_v2」ツールを実行して、コードで入力されている属性値を建築物の名称に変更します。

以上の操作で、3D 都市モデルの CityGML を ArcGIS のファイル ジオデータベース形式に変換することができます。ファイル ジオデータベース内には、地物に応じたフィーチャクラスが作成されます。

#### <補足>

「<接頭辞>\_<地物名>のインポート\_v2」ツールの実行後、変換した CityGML によってはファイル ジオデータベースに空のフィーチャクラスが作成される場合があります。必要に応じて「21\_ジオデータベースのクリーンアップ（レコード数 0 のフィーチャクラスを削除）」ツールを実行し、不要なフィーチャクラスを削除します。



### **推奨ワークフロー**

3D 都市モデルデータ変換ツールの実行結果はファイル ジオデータベースに出力されますが、

- ・ 出力先のファイル ジオデータベースに同一の地物が出力済みの場合、そのファイル ジオデータベースを出力先のファイル ジオデータベースに指定することはできません。例えば、建築物の CityGML を変換するとき、建築物のフィーチャクラスが出力済みのファイル ジオデータベースを出力先として指定できません。
- ・ 出力先のファイル ジオデータベースに異なる地物が出力済みの場合は、出力先のファイル ジオデータベースに指定することができます。例えば、地形の CityGML を変換するとき、地形のフィーチャクラスを出力していないファイル ジオデータベースであれば出力先として指定できます。

という仕様となっています。また、一度に大量の CityGML を変換すると非常に時間を要します。

そこで、本変換ツールでの変換時には、以下のワークフローを推奨します。なお、本ワークフローは、同じコード値ドメイン（コード値に対する説明）を持つ複数のファイル ジオデータベースを一つのファイル ジオデータベースに統合する場合に有効なフローです（図 6）。

1. 特定のエリア（新宿等の行政的なエリア、標準メッシュの単位など）の CityGML に関して、建築物（あるいは他の地物）を新規のファイル ジオデータベースに変換します。
2. 同一エリアの CityGML に関して、上記とは別の地物を変換します。このとき、上記（例では建築物）を出力したファイル ジオデータベースを指定します。この作業を、他の地物に対して繰り返します（建築物、地形、土地利用・・・のように、同一エリアの異なる地物を同一のファイル ジオデータベースに出力）。
3. 手順 1～2 を繰り返し、エリアごとに異なるファイル ジオデータベースに出力していきます。そうすることで、エリア別のファイル ジオデータベースに、そのエリアの各地物が出力されます。
4. 複数のエリアに分かれて出力されている各地物を一つの地物としてまとめるには、ArcGIS Pro のマージ機能を使用します（「解析」タブの「ツール」のブロックにあります）。

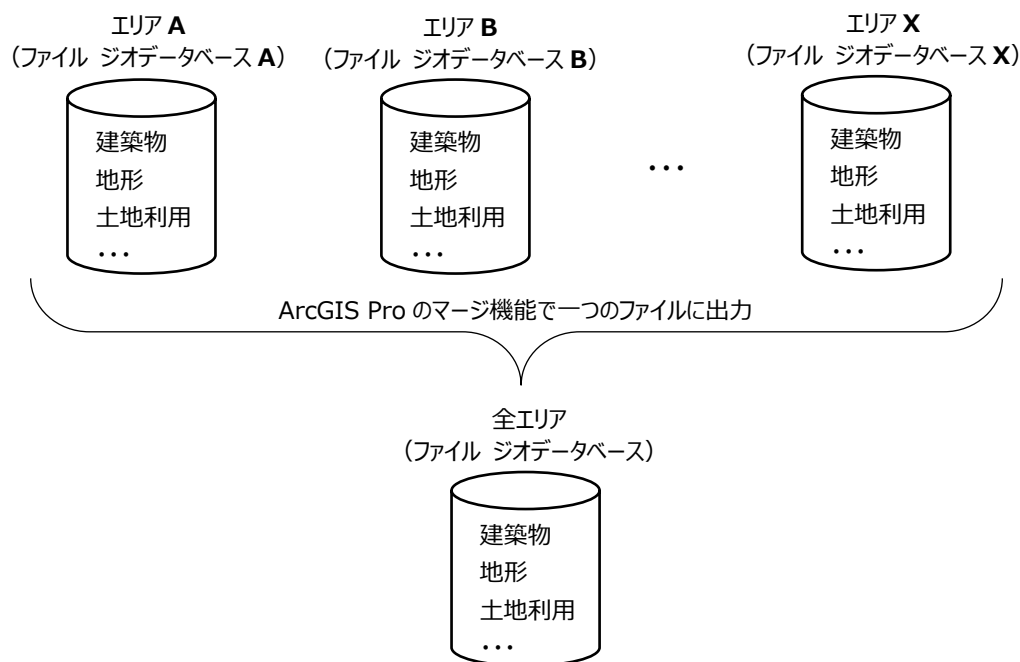


図 6. 推奨ワークフロー

### 制限事項

- ・ ドメインは一つの値（コード）に対して説明を定義するものであるため、コード値がカンマ区切りで複数入力される属性には対応できません。
- ・ 「\*:function」と「\*:usage」などは複数回出現する可能性があります。それらは 10 回目までは属性に出力されますが、10 回を超えたものは無視されます。

### <参考>

変換された 3D 都市モデルのデータを表示するには、ArcGIS Pro の「挿入」タブから「新しいマップ」内の「新しいローカル シーン」をクリックします。三次元データを表示するための「シーン」が追加されるので、図 7 のように「カタログ ウィンドウ」から表示したいフィーチャ クラスをドラッグ＆ドロップします（「2.4 3D 都市モデルデータ変換ツールの実行方法」の手順 3～4 を参考に、カタログ ウィンドウに変換先のフォルダーを接続しておいてください）。複数のフィーチャクラスのドラッグ＆ドロップにも対応していますが、同時に多くのフィーチャクラスを追加すると表示に時間がかかるため、1 つずつ追加することを推奨します。

- ・ マウスの左ボタンをクリックしたまま動かすことで、マップの表示範囲を変更することができます。
- ・ マウスの右ボタンをクリックしたまま上下に動かすことで（あるいは、マウスのホイールを回す）、マップを拡大/縮小することができます。
- ・ マウスのホイールを押し込んだまま動かすことで、マップの角度を変更することができます。

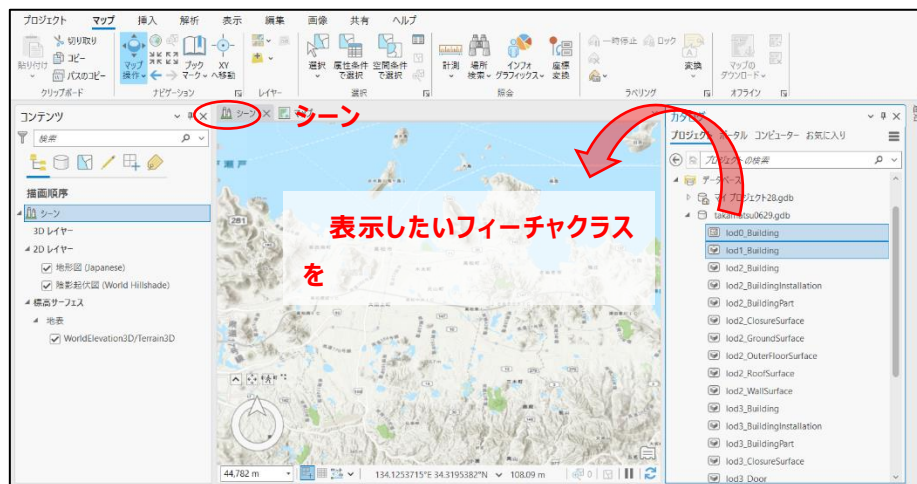


図 7. 変換結果（ファイル ジオデータベース）の 3D シーンへの追加

高さ情報を持たないフィーチャクラスを表示する場合は、以下の設定を行います。

1. 「カタログ ウィンドウ」から「シーン」に表示したい 2D のフィーチャクラスをドラッグ&ドロップします。
2. ArcGIS Pro の左側にある「コンテンツ ウィンドウ」の「3D レイヤー」欄にフィーチャクラスが追加されているので、「2D レイヤー」欄に移動します（図 8）。
3. 「コンテンツ ウィンドウ」で「2D レイヤー」に移動したフィーチャクラスを右クリックし、「プロパティ」をクリックします。
4. 「レイヤー プロパティ」ダイアログ左部の「高度」を選択し、「フィーチャ」が「地表」になっていることを確認してください。

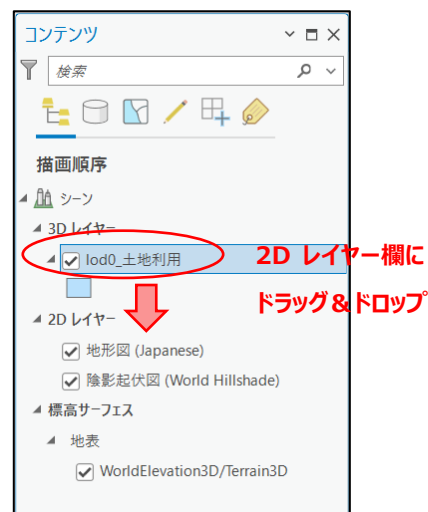


図 8. 2D レイヤーとして表示



### 3 付属資料

#### 3.1 出力フィーチャクラス

ファイル ジオデータベース内に出力されるフィーチャクラス名と地物の関係を以下に示します。本表は、別添の Excel ファイルの「定義\_FeatureClasses」シートより挿入したものです。

表 2. フィーチャクラス一覧（抜粋）

		LOD0		LOD1		LOD2		LOD3	
		フィーチャクラス名 (エイリアス名)	ジオメトリタイプ	フィーチャクラス名 (エイリアス名)	ジオメトリタイプ	フィーチャクラス名 (エイリアス名)	ジオメトリタイプ	フィーチャクラス名 (エイリアス名)	ジオメトリタイプ
建築物	建築物	lod0_Building (lod0_建築物)	POLYGON	lod1_Building (lod1_建築物)	MULTIPATCH	lod2_Building (lod2_建築物)	MULTIPATCH	lod3_Building (lod3_建築物)	MULTIPATCH
	建築物部分	---	---	---	---	lod2_BuildingPart (lod2_建築物部分)	MULTIPATCH	lod3_BuildingPart (lod3_建築物部分)	MULTIPATCH
	建築物付属物	---	---	---	---	lod2_BuildingAttachment (lod2_建築物付属物)	MULTIPATCH	lod3_BuildingAttachment (lod3_建築物付属物)	MULTIPATCH
	屋根	---	---	---	---	lod2_RoofSurface (lod2_屋根)	MULTIPATCH	lod3_RoofSurface (lod3_屋根)	MULTIPATCH
	外壁	---	---	---	---	lod2_WallSurface (lod2_外壁)	MULTIPATCH	lod3_WallSurface (lod3_外壁)	MULTIPATCH
	接地面	---	---	---	---	lod2_GroundSurface (lod2_接地面)	MULTIPATCH	lod3_GroundSurface (lod3_接地面)	MULTIPATCH
	外部天井	---	---	---	---	---	---	lod3_OuterCeilingSurface (lod3_外部天井)	MULTIPATCH
	外部床面	---	---	---	---	lod2_OuterFloorSurface (lod2_外部床面)	MULTIPATCH	lod3_OuterFloorSurface (lod3_外部床面)	MULTIPATCH
	壁障面	---	---	---	---	lod2_ClosureSurface (lod2_壁障面)	MULTIPATCH	lod3_ClosureSurface (lod3_壁障面)	MULTIPATCH
	窓	---	---	---	---	---	---	lod3_Window (lod3_窓)	MULTIPATCH
道路	ドア	---	---	---	---	---	---	lod3_Door (lod3_ドア)	MULTIPATCH
	通行可能領域	lod0_Road (lod0_道路)	POLYLINE	lod1_Road (lod1_道路)	POLYGON	lod2_Road (lod2_道路)	POLYGON	lod3_Road (lod3_道路)	MULTIPATCH
	通行可能領域	---	---	---	---	lod2_TrafficArea (lod2_通行可能領域)	POLYGON	lod3_TrafficArea (lod3_通行可能領域)	MULTIPATCH
	交通補助領域	---	---	---	---	lod2_AuxiliaryTrafficArea (lod2_交通補助領域)	POLYGON	lod3_AuxiliaryTrafficArea (lod3_交通補助領域)	MULTIPATCH

※地物が含まれない CityGML を変換した場合、対応するファイル ジオデータベース スキーマに定義されたフィーチャクラスは作成されますが、データは出力されません。

## 3.2 フィーチャクラスの属性定義

ファイル ジオデータベース内に出力されるフィーチャクラス、フィールドの詳細、フィールドのエイリアス、フィールドに割り当てたドメイン（「3.3 ドメイン一覧」をご参照ください）を下表に示します。本表は、別添の Excel ファイルの「定義\_FeatureClassAttributes」シートより一部を抜粋した表です。

表 3. フィーチャクラスの属性一覧（抜粋）

フィーチャクラス名	フィールド名	フィールドタイプ	フィールドに格納できる桁数	フィールド名のエイリアス	フィールドに割り当てたドメイン名
lod0_Building	bldg_Building_gml_id	TEXT	50	bldg_Building_gml_id	
lod1_Building	gml_description	TEXT	50	gml_説明	
lod2_Building	gml_name	TEXT	50	gml_名称	
lod3_Building	core_creationDate	TEXT	10	core_作成日	
	core_terminationDate	TEXT	10	core_消滅日	
	bldg_class	TEXT	10	bldg_分類	Building_class
	bldg_usage1	TEXT	10	bldg_用途1	Building_usage
	bldg_usage2	TEXT	10	bldg_用途2	Building_usage
	bldg_usage3	TEXT	10	bldg_用途3	Building_usage
	bldg_usage4	TEXT	10	bldg_用途4	Building_usage
	bldg_usage5	TEXT	10	bldg_用途5	Building_usage
	bldg_usage6	TEXT	10	bldg_用途6	Building_usage
	bldg_usage7	TEXT	10	bldg_用途7	Building_usage
	bldg_usage8	TEXT	10	bldg_用途8	Building_usage
	bldg_usage9	TEXT	10	bldg_用途9	Building_usage
	bldg_usage10	TEXT	10	bldg_用途10	Building_usage
	bldg_yearOfConstruction	TEXT	10	bldg_建築年	
	bldg_yearOfDemolition	TEXT	10	bldg_解体年	
	bldg_roofType	TEXT	10	bldg_屋根の種類	Building_roofType

## 3.3 ドメイン一覧

ファイル ジオデータベース内に出力されるフィーチャクラスのフィールドに割り当てるために定義したドメインを下表に示します。本表は、別添の Excel ファイルの「定義\_Domains」シートより挿入したものです。

表 4. ドメイン一覧（抜粋）

対応するコードリストのファイル名	ドメイン名	ドメインの説明	属性ドメインのタイプ	ドメインのタイプ
Building_class.xml	Building_class	建築物の形態による区分	TEXT	CODED
Building_usage.xml	Building_usage	建築物の主な使い道	TEXT	CODED
Building_roofType.xml	Building_roofType	建築物の屋根形状の種類	TEXT	CODED
BuildingInstallation_class.xml	BuildingInstallation_class	建築物付属物の形態による区分	TEXT	CODED
BuildingInstallation_function.xml	BuildingInstallation_function	建築物付属物の主たる働き	TEXT	CODED
CityFurniture_class.xml	CityFurniture_class	都市設備の区分	TEXT	CODED
CityFurniture_function.xml	CityFurniture_function	都市設備の種類	TEXT	CODED
Common_landUseType.xml	Common_landUseType	土地利用用途の大まかな区分	TEXT	CODED
LandUse_usage.xml	LandUse_usage	土地利用の用途	TEXT	CODED
Road_class.xml	Road_class	交通の種類	TEXT	CODED
Road_function.xml	Road_function	道路法における道路の区分及び建築基準法による区分	TEXT	CODED
Road_usage.xml	Road_usage	道路の利用方法	TEXT	CODED

### 3.4 コード値ドメインの定義

各ドメインに割り当てたコード値とその説明の定義を下の表 5 に示します。本表は、別添の Excel ファイルの「定義\_ CodedValues」シートより一部を抜粋した表です。

表 5. コード値ドメインの定義（抜粋）

属性ドメイン名	▼コード値	▼コード値の説明	▼
Building_class	3001	普通建物	
Building_class	3002	堅ろう建物	
Building_class	3003	普通無壁舎	
Building_class	3004	堅ろう無壁舎	
Building_class	3000	分類しない建物	
Building_usage	401	業務施設	
Building_usage	402	商業施設	
Building_usage	403	宿泊施設	
Building_usage	404	商業系複合施設	
Building_usage	411	住宅	
Building_usage	412	共同住宅	
Building_usage	413	店舗等併用住宅	
Building_usage	414	店舗等併用共同住宅	
Building_usage	415	作業所併用住宅	

## 4 補足資料

### 4.1 ArcGIS Data Interoperability とは

ArcGIS Data Interoperability は、ArcGIS Pro の中で動作するデータのフォーマット変換（抽出、変換、書き出し）に特化した拡張製品で、空間データに対する Extract（抽出）、Transform（変換）、Load（書き出し）を行うことができます。

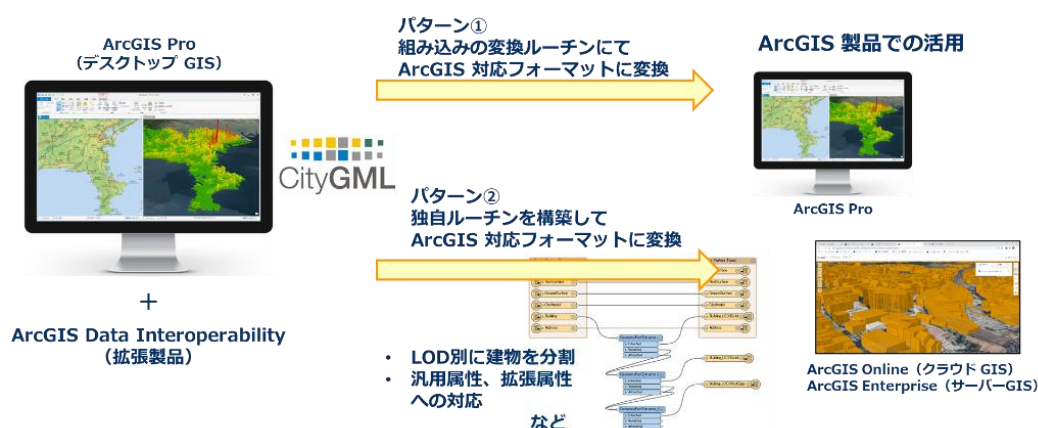


図 9. ArcGIS Data Interoperability の 2 種類の変換パターン

ArcGIS Data Interoperability にあらかじめ組み込まれている変換処理（パターン①）で CityGML のフォーマット変換が可能です（図 9）。

#### パターン①：Quick Tools

- ・ エクスポート（フィーチャクラス → 他フォーマット）
- ・ インポート（他フォーマット → ファイル ジオデータベース）



しかし、パターン①の組み込みの変換処理では、3D 都市モデルの汎用属性セットや拡張属性などに対応できません。そこで、パターン②の方法で独自の変換処理を行うワークフローを構築し、3D 都市モデルのフォーマット変換を実現しています（図 10）。



3D 都市モデルデータ v2.0 変換ツール for ArcGIS

操作マニュアル 1.0.0 版（製品仕様書 第 2.3 版対応）

2023 年 6 月 30 日 初版

著者：ESRI ジャパン株式会社