デプロイ :: ArcGIS for Developer 開発リソース集

[ArcGIS for Developer 開発リソース集](https://esrijapan.github.io/arcgis-dev-resources)

* [コア コンセプト](/arcgis-dev-resources/core-concepts/)
  + [ArcGIS とは](/arcgis-dev-resources/core-concepts/what-is-arcgis/)
  + [API、SDK、アプリ](/arcgis-dev-resources/core-concepts/apis-sdks-apps/)
  + [セキュリティと認証](/arcgis-dev-resources/core-concepts/security-and-authentication/)
  + [レイヤー](/arcgis-dev-resources/core-concepts/layers/)
  + [Web マップ](/arcgis-dev-resources/core-concepts/web-maps/)
  + [Web シーン](/arcgis-dev-resources/core-concepts/web-scenes/)
  + [REST API](/arcgis-dev-resources/core-concepts/rest-api/)
* [スタートアップ ガイド](/arcgis-dev-resources/guide/)
  + [マップの作成](/arcgis-dev-resources/guide/create-map/)
    - [開発者アカウントの作成](/arcgis-dev-resources/guide/create-map/get-dev-account/)
    - [フィーチャサービスの作成](/arcgis-dev-resources/guide/create-map/create-feature-service/)
    - [Web マップの作成](/arcgis-dev-resources/guide/create-map/create-webmap/)
  + [アプリの作成](/arcgis-dev-resources/guide/create-app/)
    - [JavaScript](/arcgis-dev-resources/guide/create-app/create-startup-app-js/)
    - [.NET](/arcgis-dev-resources/guide/create-app/create-startup-app-dotnet/)
    - [Android](/arcgis-dev-resources/guide/create-app/create-startup-app-android/)
    - [iOS](/arcgis-dev-resources/guide/create-app/create-startup-app-ios/)
  + [認証](/arcgis-dev-resources/guide/authentication/)
    - [認証パターン](/arcgis-dev-resources/guide/authentication/authentication/)
    - [アプリの登録と認証](/arcgis-dev-resources/guide/authentication/register-app/)
    - [プロキシ サービスの利用](/arcgis-dev-resources/guide/authentication/proxy-services/)
* [技術 Tips 集](/arcgis-dev-resources/tips/)
  + [ArcGIS API for JavaScript](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/install-jsapi/)
    - [バージョン 4.x と 3.x の選択](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/choose-3.x-and-4.x/)
    - [バージョン 3.x から 4.x への移行](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/migrating-from-3.x-to-4.0/)
    - [ウィジェット開発](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/custom-widget/)
    - [Arcade](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/arcade/)
    - [カスタム フォント](/arcgis-dev-resources/tips/javascript/custom-font/)
  + [ArcGIS Experience Builder (Developer Edition)](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/)
    - [コア コンセプト](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/core-concepts/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/install-guide/)
    - [カスタム ウィジェット開発ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/)
      * [ウィジェット開発のスタート](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/getting-started-widget/)
      * [ウィジェット manifest](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/widget-manifest/)
      * [ウィジェットの実装](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/extend-base-widget/)
      * [ウィジェット UI の作成](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/widget-ui/)
      * [ウィジェット間の通信](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/widget-communication/)
      * [ウィジェット開発のデバック](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/debugging-widget-development/)
      * [サードパーティ製のライブラリ使用](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/third-party-libraries/)
    - [デプロイ](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/deployment-topics/)
  + [ArcGIS Web AppBuilder (Developer Edition)](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/install-guide/)
    - [カスタム ウィジェット開発ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/development-guide/)
    - [デプロイ パターン](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/deploy-pattern/)
    - [Web アプリケーションのデプロイ](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/deploy-your-app/)
    - [ウィジェット一覧表](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/widget-list/)
      * [ウィジェット一覧表 (ArcGIS Online)](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/widget-list/arcgis-online/)
      * [ウィジェット一覧表 (ArcGIS Enterprise)](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/widget-list/arcgis-enterprise/)
      * [ウィジェット一覧表 (Developer Edition)](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/widget-list/developer-edition/)
  + [ArcGIS Runtime SDK for .NET](/arcgis-dev-resources/tips/dotnet/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/dotnet/install-dotnet-100.x/)
    - [アプリケーション配布ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/dotnet/distribution-dotnet-100.x/)
    - [バージョン 10.2.x から 100.x への移行](/arcgis-dev-resources/tips/dotnet/migration-dotnet-100.x/)
  + [ArcGIS Runtime SDK for Android](/arcgis-dev-resources/tips/android/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/android/install-android-100.x/)
    - [アプリケーション配布ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/android/distribution-android-100.x/)
    - [バージョン 10.2.x から 100.x への移行](/arcgis-dev-resources/tips/android/migration-android-100.x/)
  + [ArcGIS Runtime SDK for iOS](/arcgis-dev-resources/tips/ios/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/ios/install-ios-100.x/)
    - [アプリケーション配布ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/ios/distribution-ios-100.x/)
    - [バージョン 10.2.x から 100.x への移行](/arcgis-dev-resources/tips/ios/migration-ios-100.x/)
  + [ArcGIS API for Python](/arcgis-dev-resources/tips/python/)
    - [ArcGIS API for Python のコンセプト](/arcgis-dev-resources/tips/python/python-api-concepts/)
    - [ArcGIS API for Python のための基礎環境：conda入門](/arcgis-dev-resources/tips/python/python-api-conda/)
    - [インストール ガイド](/arcgis-dev-resources/tips/python/python-api-install/)
    - [Jupyter Notebook を使ってみよう](/arcgis-dev-resources/tips/python/python-api-jnsetup/)
    - [Jupyter Lab を使ってみよう](/arcgis-dev-resources/tips/python/python-api-jnlabsetup/)
    - [スクリプト実行の自動化](/arcgis-dev-resources/tips/python/automate-tasks/)
    - [matplotlib での日本語利用について](/arcgis-dev-resources/tips/python/matplotlib-japanese/)
  + [データ ビジュアライゼーション](/arcgis-dev-resources/tips/visualization/)
    - [データ可視化のワークフロー](/arcgis-dev-resources/tips/visualization/workflow-with-arcgis/)
    - [データ可視化の手順](/arcgis-dev-resources/tips/visualization/data-visualization-procedure/)
    - [地図上に賢くデータを可視化するための 6 つの方法](/arcgis-dev-resources/tips/visualization/6ways-to-improve-your-maps/)
  + [ミートアップ](/arcgis-dev-resources/tips/hackathon/)
* [サンプル集](/arcgis-dev-resources/samples/)
* [Github](https://github.com/EsriJapan/arcgis-dev-resources)

© Esri Japan. All rights reserved.

[ArcGIS for Developer 開発リソース集](/arcgis-dev-resources/) > [技術 Tips 集](/arcgis-dev-resources/tips/) > [ArcGIS Experience Builder (Developer Edition)](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/) > デプロイ

* + [Experience のダウンロード](#experience-のダウンロード)
  + [Experience のデプロイ](#experience-のデプロイ)

# デプロイ

ArcGIS Experience Builder で作成した Experience は、ダウンロードして Web サーバーにホストすることができます。プライベート コンテンツを使用している Experience は、ArcGIS Online または ArcGIS Enterprise にアプリを登録する必要があります。エンド ユーザーに最適なユーザー エクスペリエンスを提供するために、Experience を展開する前に[システム要件](https://developers.arcgis.com/experience-builder/guide/requirements)を参照してください。

## Experience のダウンロード

Experience ギャラリーのホームページで Experience をダウンロードするには、● (3 つのドット) をクリックして ダウンロード をクリックします。ZIP ファイルが作成され、ローカルドライブにダウンロードされます。お使いのブラウザ用に定義されたダウンロードディレクトリにあります。

## Experience のデプロイ

Experience を Web サーバーにデプロイするには、次の手順を実行します。

1. ダウンロードした Experience を解凍し、フォルダを Web サーバーにコピーします。
2. アプリにプライベート コンテンツがある場合は、手順 3 ～ 6 を完了し、そうでない場合は Experience が展開されます。
3. アプリを追加して登録します。詳細については、[アプリの追加](https://doc.arcgis.com/ja/arcgis-online/manage-data/add-items.htm#ESRI_SECTION1_0D1B620254F745AE84F394289F8AF44B)と[アプリの登録](https://doc.arcgis.com/ja/arcgis-online/manage-data/add-items.htm#REG_APP)を参照してください。
4. AppID をコピーし、Experience アプリのルート ディレクトリ (例：app\config.json) にある config.json ファイルを開きます。
5. attributes オブジェクトの下に clientId プロパティを作成します。
6. config.json ファイルの clientId プロパティに AppID を貼り付けます。再度にファイルを保存します。

"attributes": {  
 "portalUrl": "https://exb.maps.arcgis.com",  
 "clientId": "EXBAPPsag0XSRtpj"  
 },

server/app name/index.html にアクセスすることでアプリを利用することができます。

[サードパーティ製のライブラリ使用](/arcgis-dev-resources/tips/experience-builder/widget-development/third-party-libraries/) [ArcGIS Web AppBuilder (Developer Edition)](/arcgis-dev-resources/tips/webappbuilder/)