
Especificación de Requisitos de Software (ERS) según estándar IEEE Std 830-1998

Proyecto: WebApp Tinder para músicos

Este contenido forma parte del trabajo del proyecto integrador del módulo FULL STACK

Este documento esta basado en la plantilla para documentar los requisitos de software, siguiendo el estándar IEEE Std 830-1998

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022			

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
-----------------------------------	----------

<u>CONTENIDO</u>	4
-------------------------	----------

1 ¡Error! Marcador no definido.

1.1 5

1.2 5

1.3 ¡Error! Marcador no definido.

1.4 ¡Error! Marcador no definido.

1.5 ¡Error! Marcador no definido.

1.6 7

2 7

2.1 ¡Error! Marcador no definido.

2.3 ¡Error! Marcador no definido.

2.4 ¡Error! Marcador no definido.

3 ¡Error! Marcador no definido.

3.2 ¡Error! Marcador no definido.

3.2.1 ¡Error! Marcador no definido.

3.3 ¡Error! Marcador no definido.

3.3.1 ¡Error! Marcador no definido.

3.3.2 ¡Error! Marcador no definido.

1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información WebApp Tinder de Músicos, Red social orientada a músicos, que permita buscar y matchear con otros pares para formar nuevos grupos, difundir conciertos y mostrar lo que hacen, siguiendo los estándares IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar una Red social orientada a músicos, donde luego de registrarse e iniciar sesión, una persona y/o una banda puede buscar y matchear con otros pares para formar nuevos grupos, difundir conciertos y mostrar lo que hacen.

1.2 Alcance

Esta especificación de requisitos está dirigida para que los usuarios de webApp puedan registrarse, gestionar y personalizar su perfil, como así también poder conectar con otros, compartir información sobre la temática, pudiendo identificar a cada usuario que interactúa en la plataforma. Además, poder establecer una conexión por medio un Match, según los intereses de cada usuario, otorgando la posibilidad de la comunicación personal por medio de un chat

1.3 Personal involucrado

Nombre	Girotti Gabriel
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	girottigabriel@gmail.com

Nombre	Diaz Osvaldo
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	osvaldoeverdiaz@gmail.com

Nombre	Wentancur Eduardo
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	eduardo.wentancur123@gmail.com

Nombre	Lopez Melina
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	melina2905@gmail.com

Nombre	Martinez Duncan
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	roniduncang@gmail.com

Nombre	Carcamo Carolina
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	caro.carcamo17@gmail.com

Nombre	Torres Pedro
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	pwtorres10@gmail.com

Nombre	Gonzalez Pablo
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	pgonzalezc237@gmail.com

Nombre	Núñez Rodrigo Martin
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	rmn.nunez90@gmail.com

Nombre	Giannico Valentino
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Desarrollador
Responsabilidad	Análisis de información y diseño
Información de contacto	valentinogiannico04@gmail.com

1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software

RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual
APP	Aplicación para móviles
BD	Bases de datos.
NA	No aplica

1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.6 Resumen

Este documento ofrece una descripción general del sistema y la información necesaria para conocer el funcionamiento tanto de la página web como de la aplicación para dispositivos móviles. Además, se especifican requisitos del sistema, diseño y beneficios previstos.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El WebApp será un producto diseñado para trabajar tanto en entornos WEB, como en dispositivos móviles, para el caso desde una aplicación específica. No obstante, la versión Web para dispositivos puede funcionar sin la aplicación.

2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Técnico Superior
Habilidades	Manejo de herramientas informáticas.
Actividades	control total del sistema, capacidad de detectar y corregir fallos y proponer mejorar en el sistema.

Tipo de usuario	Usuario
Formación	NA
Habilidades	Capacidad de uso del sistema, ya sea desde la aplicación de escritorio y/o en un dispositivo móvil
Actividades	Registrarse, darse de baja, consultar y/ modificar tanto sus datos como el contenido de su perfil. Contactar con otros usuarios.

2.3 Restricciones

- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript.
- Los servidores deberán estar siempre activos y con la capacidad suficiente como para atender consultas concurrentes
- Sistema basado en cliente-servidor, y deberá ser sencillo de usar

3 Requisitos específicos

3.1 requisitos comunes de las interfaces.

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz de usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de texto que desplegaran información necesaria para llevar a cabo las tareas.

Product Backlog

Escribir todas las historias de Usuarios encontradas para el proyecto

Sprints.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	
Responsabilidades	



Proyecto Integrador
Especificación de requisitos de software

Calendario	
Inconvenientes:	

Realizar la carga de la tabla teniendo en cuenta todos los sprint que se realicen para este espacio curricular.