

Swift 虽然是苹果的原生语言，但它是开源的，并且官方发布了三大系统中都能使用的版本，因此，我们不需要担心系统的不同会阻碍我们的学习（事实上，除此之外我们还能通过虚拟机来解决问题）

此外，开源的性质让 Swift 有了代替 C# 做桌面开发的可能性，或许有一天，Swift 能够做到全平台开发，我Swift伟大，无须多言

下面，我们将分别在 macOS 和 CentOS 上使用 Swift
写出该语言的第一行代码