

Multimédia

Programmation structurée

[programmation impérative](#)[langage de programmation](#)[programmation](#)

Source: Wikipédia sous licence CC-BY-SA 3.0.

La liste des auteurs de cet article est disponible [ici](#).

La **programmation structurée** peut être vue comme un sous-ensemble, ou une branche, de la programmation impérative, un des paradigmes majeurs de la programmation.

Elle est célèbre pour son combat pour la suppression de l'*instruction goto* ou du moins pour la réduction de son [usage](#).

Au début des années 1970, les ouvrages de Jean-Dominique WARNIER (1920-1990) ont exprimé les principes de la [Logique](#) de Construction de Programmes (LCP). Selon ces principes, la structure hiérarchique d'un programme se déduit logiquement de la structure des [données](#) utilisées. La construction du programme commence par la structuration des données qu'il doit produire en sortie.

Il est en fait possible de faire de la [programmation structurée](#) dans n'importe quel [langage de programmation](#) procédural, mais depuis que, vers 1970, la [programmation](#) structurée est devenue une technique populaire, la plupart des nouveaux langages de programmation procéduraux ont intégré des mécanismes qui encouragent la programmation structurée (et ont quelquefois abandonné ceux qui facilitaient une programmation dé-structurée). Parmi les langages de programmation structurée les plus connus, on trouve Pascal et Ada.

Pour l'écriture de fragments assez courts, la programmation structurée recommande une [organisation](#) hiérarchique simple du code. On peut le faire dans la plupart des langages de programmation modernes par l'utilisation de structures de contrôles *while*, *repeat*, *for*, *if .. then .. else*. Il est également recommandé de n'avoir qu'un [point](#) d'entrée pour chaque boucle (et un point de sortie unique dans la programmation structurée originelle), et quelques langages l'imposent.

Les programmeurs doivent décomposer leur code en petits sous-programmes (appelés [modules](#)), assez petits pour être facilement compris. Il faut éviter d'utiliser des variables globales ; au lieu de cela, utiliser des variables locales et agir sur des arguments fournis par référence. Ces techniques aident à créer des modules qui peuvent être isolément sans avoir à étudier l'[ensemble](#) du programme.

Cette approche est souvent confondue avec la méthodologie de programmation structurée. Cette approche les programmeurs décomposent la

Techno-Science.net

[Actualités ▼](#) [Bons plans ▼](#) [Encyclopédie](#) [💬](#)

Certains affirment que leurs collègues peuvent comprendre les programmes structurés plus facilement, ce qui améliore la [fiabilité](#) et simplifie la maintenance.



Voir aussi

La cybersécurité: une responsabilité partagée

L'UE soutient la communication quantique sécurisée

Appareiller des points rapidement en les

Ordinateur: les promesses de l'aube quantique



Techno-Science.net

[Actualités ▼](#)[Bons plans ▼](#)[Encyclopédie](#)

oppor

OPPO Reno2 Series

Quad Caméra, Différence en un Clic

Mode Ultra Dark* | Ultra Vidéo Stabilité* | Zoom Hybride x 5*

Pré-commande

Du 16 au 23 novembre

**Codeaux Offerts**OPPO Care Pour
RENO2 & RENO 2F

+



Alone Button



Techno-Science.net

Actualités ▼

Bons plans ▼

Encyclopédie



Partenaire: [HD-Numérique](#)

