

Accueil > Cours > Programmez en orienté objet avec C# > Introduction à la programmation orientée objet

Programmez en orienté objet avec C#


20 heures  Moyenne

Licence   

Mis à jour le 10/03/2017



Introduction à la programmation orientée objet

 Connectez-vous ou inscrivez-vous gratuitement pour bénéficier de toutes les fonctionnalités de ce cours !

Dans ce chapitre, nous allons essayer de décrire ce qu'est la programmation orientée objet (abrégée souvent en POO). Je dis bien « essayer », car pour être complètement traitée, la POO nécessiterait qu'on lui dédie un ouvrage entier !

Nous allons tâcher d'aller à l'essentiel et de rester proche de la pratique. Ce n'est pas très grave si tous les concepts abstraits ne sont pas parfaitement appréhendés : il est impossible d'apprendre la POO en deux heures. Cela nécessite une longue pratique, beaucoup d'empirisme et des approfondissements théoriques.

Ce qui est important ici, c'est de comprendre les notions de base et de pouvoir les utiliser dans de petits programmes.

Après cette mise au point, attaquons sans plus tarder la programmation orientée objet !

Qu'est-ce qu'un objet ?



Vous avez pu voir précédemment que j'ai utilisé de temps en temps le mot « objet » et que le mot-clé « `new` » est apparu comme par magie... Il a été difficile de ne pas trop en parler et il est temps d'en savoir un peu plus.


Alors qu'est-ce qu'un objet ?

Si on prend le monde réel (si si, vous allez voir, vous connaissez...), nous sommes entourés d'objets : une chaise, une table, une voiture, etc. Ces objets forment un tout

◀ **Découvrez la programmation orientée objet avec le C#** ▶

► **1. Introduction à la programmation orientée objet**

2. Créez votre premier objet
3. Manipulez des objets
4. La POO et le C#
5. Notions avancées de POO en C#
6. TP : Créez un petit jeu orienté objet
7. Comment fonctionne le passage des paramètres à une méthode ?

 **Activité :**
Restructurez votre jeu de monstres

ACCÉDER AU FORUM

Créé par



Le professeur

Nicolas Hilaire

Expert .NET, artisan logiciel, plusieurs fois honoré du titre Microsoft MVP, mais également curieux des autres technologies.

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Entreprises

Business

En plus

Devenez mentor

Aide et FAQ

Conditions Générales d'Utilisation

Politique de Protection des Données
Personnelles

Nous contacter



Français



Télécharger dans
l'App Store