



Accueil > Technologies > Développement logiciel > Outils de développement > Programmation orientée objet

## DEFINITION

# Programmation orientée objet

La programmation orientée objet est un modèle de langage de programmation qui s'articule autour d'objets et de données, plutôt que d'actions et de logique. Par le passé, un programme était une procédure logique qui récupérait des données en entrée, les traitait puis produisait des données en sortie.

### TÉLÉCHARGER GRATUITEMENT CE GUIDE

## Comment l'Agilité et DevOps ont-ils évolué ces 10 dernières années ?

Pour ses dix ans, LeMagIT revient en articles sur l'évolution de grandes tendances de la de l'agilité et du DevOps.



Adresse e-mail  
professionnelle

- ☐ J'accepte [les conditions d'utilisation](#) de TechTarget, ainsi que [la politique de confidentialité](#) et le transfert de mes informations aux États-Unis pour traitement afin de me fournir les informations pertinentes décrites dans notre Politique de confidentialité.
- ☐ J'accepte que mes informations soient traitées par TechTarget et ses [partenaires](#) afin de communiquer avec moi par le biais du téléphone ou du courrier électronique et ce à propos d'informations pertinentes dans mon contexte professionnel. Je peux me désinscrire à tout moment.

Télécharger Maintenant

L'enjeu de la programmation était d'écrire la logique, pas de définir les données. La programmation orientée objet a changé la perspective : l'important, ce sont les objets à manipuler plutôt que la logique nécessaire à cette manipulation.

Les objets sont très divers : des personnes (définies par leurs nom, adresse, etc.) aux bâtiments et aux étages (aux propriétés descriptibles et gérables) jusqu'aux petits widgets placés sur le bureau de votre ordinateur (comme les boutons et les barres de défilement).

La première étape consiste à identifier tous les objets que le programmeur veut manipuler et leurs interactions ; exercice qualifié de modélisation des données.

Une fois l'objet identifié, il est conceptualisé en une classe d'objets (pensez à Platon et à l'idée de chaise qui représente toutes les chaises). Cette classe définit le type de données qu'elle contient et toute séquence logique susceptible de la manipuler. Chaque séquence logique distincte est une méthode. Les objets communiquent avec des interfaces bien définies nommées messages.

Les concepts et les règles utilisés en programmation orientée objet procurent les bénéfices non négligeables :

- Le concept de classe de données permet de définir des sous-classes d'objets de données qui partagent certaines voire toutes les caractéristiques de la classe principale. Cette propriété dite « d'héritage » contraint à une analyse poussée des données, accélère le développement et produit un code plus précis.
- Comme une classe définit uniquement les données dont elle doit s'occuper, quand une instance de cette classe (un objet) s'exécute, le code ne peut pas accéder par erreur à d'autres données du programme. Masquer les données est une spécificité qui renforce la sécurité du système et évite de corrompre les données par accident.
- La définition d'une classe est réutilisable par le programme pour lequel on l'a initialement créée, mais aussi par d'autres programmes orientés objet. Elle est donc plus facile à distribuer pour une utilisation en réseau.

- [Effet Ringelmann](#)
- [Harnais de test \(test harness\)](#)
- [Attaque de distributeur automatique de billets par boîte noire](#)
- [CPRI \(Common Public Radio Interface\)](#)
- [Politique de continuité d'activité](#)
- [Google Mobile Services \(GMS\)](#)
- [Amazon Connect](#)
- [Google Cloud Functions](#)
- [Charge de travail \(workload\)](#)
- [Wi-Fi 6 \(802.11ax\)](#)
- [Structure de données](#)
- [Compression des données](#)
- [Tableau, table](#)
- [Base de données multimodèle](#)
- [Google Compute Engine \(GCE\)](#)

### Mot de la semaine

#### Test d'intrusion

Un test d'intrusion est la pratique qui consiste à tester un système informatique, un réseau ou une application Web pour y déceler des vulnérabilités susceptibles d'être exploitées par un pirate.

f

t

in

F

☰

✉

Simula a été le premier langage de programmation orientée objet. Java, Python, C++, Visual Basic .NET et Ruby sont aujourd'hui les langages les plus courants.

Cette définition a été mise à jour en juin 2016

Termes connexes

Harnais de test (test harness)

Dans le domaine du développement de logiciels, un harnais de test (test harness en anglais) est une série de programmes et de ... Voir la définition complète

Python

Python est un langage de programmation interprété et orienté objet similaire à PERL, qui est devenu de plus en plus populaire ... Voir la définition complète

SaltStack

SaltStack, également appelé Salt, est un outil de gestion et d'orchestration de configuration. Voir la définition complète

- Effet Ringelmann
- Harnais de test (test harness)
- Attaque de distributeur automatique de billets par boîte noire
- CPRI (Common Public Radio Interface)
- Politique de continuité d'activité
- Google Mobile Services (GMS)
- Amazon Connect
- Google Cloud Functions
- Charge de travail (workload)
- Wi-Fi 6 (802.11ax)
- Structure de données
- Compression des données
- Tableau, table
- Base de données multimodèle
- Google Compute Engine (GCE)
- SaltStack
- Red Hat
- DNS (Domain Name System)
- Orchestration du cloud
- Automatisation du cloud

- ANNONCES GOOGLE

X ⓘ

من يكون يسوع المسيح؟

انظر الأدلة ، والأسباب ،الذي يعتقد الناس بسببها أن يسوع هو الله. قرر بنفسك.

everyarabstudent.com

Dernières ressources du réseau

TechTarget

LEMAGIT

LeMagIT

Office 365 : comment maîtriser ses coûts de licences

Il est possible d'éviter une hausse inutile des coûts de son contrat Office 365 en surveillant au plus près plusieurs facteurs, ...

KubeCon : HPE lance une plateforme de virtualisation sur Kubernetes

Contrairement aux solutions de Red Hat et de VMware, Container Platform n'utilise que des containers, mais il exécute LES ...

Vision à 360 degrés du client : quelle différence entre un CRM, une CDP et une DMP ?

Les termes et les acronymes des outils pour les commerciaux et le marketing peuvent prêter à confusion. Voici les points clés à ...

Rechercher par technologie | Autres ressources

À Propos

Contacts

Confidentialité

Annonces

Partenaires

Agenda

Dossier de presse

TechTarget

Réimpressions

Plan Du Site

Archives

Tous droits réservés, Copyright 2018 - 2019, TechTarget