

QUELQUES INSTRUCTIONS SIMPLES OU INSTRUCTIONS DE BASE

Les instructions de base en algorithmique sont les suivantes :

- **L'affectation :**

Cette instruction permet d'attribuer une valeur à une variable.

La syntaxe générale est la suivante : Nom Variable ← Expression : qui se lit « Variable prend la valeur d'expression

- **Lecture Et Affichage :**

Cette instruction permet d'entrer une donnée à partir du clavier. La machine attend que l'utilisateur tape une valeur au clavier.

La syntaxe générale est la suivante : saisir (nom variable) (nom variable étant une variable d'un type déclaré à l'avance)

- **Écriture :**

Cette instruction permet d'effectuer l'affichage à l'écran.

- **La syntaxe générale est la suivante : afficher ('expression'). Expression sera affiché tel quel à l'écran.**
- **Exemple : afficher ('entrer votre nom')** l'expression qui apparaîtra à l'écran sera : entrer votre nom

- **Boucle :**

Les boucles tant que permettent d'effectuer des itérations tant qu'une certaine condition est vérifiée.

