

FORMEZ-VOUS À MICROSOFT AZURE ARCHITECTURE ET PRENEZ LES COMMANDES DU CLOUD



En savoir plus >

## Comment pourriez-vous expliquer l'orienté objet ?

Steve Jobs a essayé d'expliquer ce concept

Le 27 octobre 2015 à 11:30, par Olivier Famien (https://www.developpez.com/user/profil/739769/Olivier-Famien)  
129 commentaires (https://www.developpez.net/forums/d1549658/general-developpement/langages-programmation/pourriez-vous-expliquer-l-orientee-objet/#post8421290)

         10  0  1  1



La programmation orientée objet est un concept assez répandu dans l’environnement de programmation informatique. Plusieurs langages tels que Java, C#, VB.Net, Objective C, Python, Ruby, C++, PHP, Eiffel, Ada, Smaltalk, Ocaml, JavaScript, Perl, Self, ActionScript, Lua... pour ne citer que ceux-là en sont dérivés.

Ce style de programmation trouve son aboutissement dans les travaux d’Alan Kay, un passionné du langage Simula. Dans les années 1970, Alan Kay qui était fortement influencé par le langage Simula a commencé à réfléchir sur la mise en œuvre d’un modèle de programmation facilitant le développement des applications.

Pendant les travaux de recherche avec une équipe de chercheurs de Xerox pour la mise en œuvre de Dynabook, l’un des premiers prototypes d’ordinateur portable, Alan Kay développe Smaltalk, le langage orienté objet et basé sur Simula afin de faciliter la conception d’applications sur cet ordinateur. C’est à partir de ce nouveau langage que la programmation orientée objet se formalise et prend tout son sens.

Dans les années 80 Bjorn Stroustrup intègre la programmation orientée objet dans le langage C. Cela donne naissance au langage C++ et devient par ailleurs le premier langage orienté objet à être largement utilisé.

Dans les années 90, une équipe de Sun développe une version simplifiée du C++ baptisée Java. Dans cette même période, plusieurs autres langages prennent naissance à partir de ce paradigme et facilitent le développement des applications orientées objet. Aussi, vu l’effervescence que connaît cette approche dans ces années 90, dans une interview accordée à Steve Jobs, il lui est demandé d’expliquer en des termes simples ce qu’est un logiciel orienté objet.

Sans faire preuve de langage technique, Steve Jobs explique que « *les objets sont comme les gens. Ce sont des choses qui vivent, respirent, ont des connaissances intrinsèques sur comment faire les choses et ont une mémoire à l’intérieur d’eux qui leur permet de se souvenir des choses. Et plutôt que d’interagir avec eux à un très bas niveau, on interagit avec eux à très haut niveau d’abstraction comme nous le faisons présentement* ».

« *Voici un exemple : si je suis votre objet de blanchisserie, vous pouvez me donner vos vêtements sales et m’envoyer un message qui dit &#8223;Pouvez-vous faire laver mes vêtements, s’il vous plait ?”. Je sais où se trouve la meilleure blanchisserie. Je parle anglais et j’ai des dollars dans mes poches. Donc, je sors et j’appelle un taxi et dis au chauffeur de me conduire à cet endroit à San Francisco. Je vais faire laver vos vêtements, je saute à nouveau dans un taxi et je reviens ici. Je vous donne vos vêtements propres, &#8223;Voici vos vêtements propres”* ».

« *Vous n’avez aucune idée de comment je l’ai fait. Vous n’avez aucune connaissance de l’endroit où se trouve la blanchisserie. Peut-être que vous parlez français, et vous n’êtes même pas en mesure d’appeler un taxi. Pourtant, je savais comment faire tout cela. Et vous n’avez pas besoin de savoir tout ça. Toute cette complexité était cachée à l’intérieur de moi et nous avons pu interagir à un niveau d’abstraction très élevé. C’est ce que sont les objets. Ils encapsulent la complexité et les interfaces pour cette complexité sont de haut niveau* ».

Ainsi défini, il serait aisé, même pour les non-techniciens de se représenter l’image des logiciels orientés objet.

Source : [Rolling Stones \(http://www.rollingstone.com/culture/news/steve-jobs-in-1994-the-rolling-stone-interview-20110117\)](http://www.rollingstone.com/culture/news/steve-jobs-in-1994-the-rolling-stone-interview-20110117)


### Et vous ?

- ➔ Comment trouvez-vous l’explication de la programmation orientée objet de Steve Jobs ?
- ➔ À l’instar de Steve Jobs, comment pourriez-vous simplement expliquer les objets ou la POO ?

Voir aussi



















➔ [Forum langages de programmation \(http://www.developpez.net/forums/f41/general-developpement/langages-programmation/\)](http://www.developpez.net/forums/f41/general-developpement/langages-programmation/)






129 COMMENTAIRES (https://www.developpez.net/forums/d1549658/general-developpement/langages-programmation/pourriez-vous-expliquer-l-orientee-objet/#post8421290)

 [Poster une réponse \(https://www.developpez.net/forums/newreply.php?do=newreply&noquote=1&t=1549658\)](https://www.developpez.net/forums/newreply.php?do=newreply&noquote=1&t=1549658)

 [Signaler un problème](#)

Les mieux notés

<div>Haseo86 (https://www.deve</div> <div></div> <div>Membre éclairé</div> <div>Le 27/10/2015 à 13:47</div>	<p>Je ne sais pas à quel point il est vrai que Steve Jobs n'a jamais codé.</p> <p>Cependant, il n'a pas besoin d'être développeur pour comprendre le concept et savoir l'expliquer. Son exemple est d'ailleurs très clair je pense.</p> <div> 10</div> <div> 0</div>
<div>Pierre Louis Chevalier (http</div> <div></div> <div>Expert éminent sénior</div> <div>Le 27/10/2015 à 14:24</div>	<div> Envoyé par <b>EyZox</b>  (https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421538#post8421538)</div> <p>J'ai du mal à voir ce qu'il y a d'actuel dans cette actualité.</p> <p>Sans être pro ou anti S.Jobs,</p> <p>C'est très simple de trouver des analogies au monde objet et personne n'a attendu Steve Jobs pour en faire.</p> <p>Etait-il le premier à vulgariser ce qu'est le langage objet ?</p> <p>Je ne comprend pas cette actualité. C'est ... banal ??? Mais parce que Steve Jobs l'a dit il y a des années, ça en fait une actualité ?</p> <p>J'ai l'impression qu'on en fait quelque chose d'extraordinaire ... "À l'instar de Steve Jobs, comment pourriez-vous simplement expliquer les objets ou la POO ?"</p> <p>Il y a une icône <b>débat</b>, c'est certes pas une actualité , c'est un débat tout simplement, ou un troll si tu préfères 😊</p> <div> 10</div> <div> 0</div>
<div>el_slapper (https://www.dev</div> <div></div> <div>Expert éminent sénior</div> <div>Le 27/10/2015 à 22:35</div>	<p>La vraie question est : à qui ça s'adresse? A ma fille de 8 ans qui n'a jamais touché un PC? alors oui, c'est une bonne définition. Au vétéran qui a 20 ans de COBOL derrière lui, et qu'on force à passer au Java - et donc à un langage objet? Alors ça ne marchera pas du tout. Pour lui, la bonne définition, c'est : "une classe, c'est une structure de données. A laquelle on rajoute tout le code qui s'applique dessus. Ça évite d'avoir à recoder les mêmes choses dans chaque module qui utilise la même donnée de la même manière. L'objet, ce sont les données elles-mêmes".</p> <p>Et il y a sûrement plein d'autres publics. Qui demandent plein d'autres définitions.</p> <div> 9</div> <div> 0</div>
<div>vinmar (https://www.develo</div> <div></div> <div>Membre confirmé</div> <div>Le 27/10/2015 à 16:40</div>	<p>Les gars, vous êtes un petit peu psycho rigide. En gros la news vous demande comment vous expliqueriez la programmation orienté objet. Après, Steve Jobs n'est qu'un exemple.</p> <p>Vous avez deux heures...</p> <div> 10</div> <div> 2</div>
<div>Pierre Louis Chevalier (http</div> <div></div> <div>Expert éminent sénior</div> <div>Le 27/10/2015 à 16:56</div>	<div> Envoyé par <b>sazearte</b>  (https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421729#post8421729)</div> <p>Pourquoi posez cette news aujourd'hui et maintenant, alors que le type à dit cela il y'a 20 ans ! L'inductire de l'it serais t'elle en manque d'innovation ?, Depuis quand on passe des news/débats digne d'un magazine people ?</p> <p>Parce que quand quelqu'un poste une news sérieuse il y a pas de débat et dès qu'on parles d'un people ça fait débat, donc on à de quoi troller ?</p> <p>Pourquoi tu participes à ce débat, pour dire qu'on ne devrais pas en débater, tu trouve pas ça idiot ? 🤪</p> <div> Pourquoi posez cette news aujourd'hui et maintenant, alors que le type à dit cela il y'a 20 ans ! L'inductire de l'it serais t'elle en manque d'innovation ?, Depuis quand on passe des news/débats digne d'un magazine people ?</div>

	<p>Et de quel droit tu nous interdit le droit et le plaisir de troller sur les "people" ?</p> <div><div>Prochain débat Bill Gates 640 Ko de mémoire devraient suffire à tout le monde ! qu'en pensez vous ?</div><div>Ensuite Steve Ballmer définit Linux: "Linux est un cancer qui s'accroche à la propriété intellectuelle de tout ce qu'il touche", qu'en pensez vous ?</div></div> <p>Très bonnes idées de débats, lance les, le vendredi de préférence 🙌👍</p> <p>Tu es peut être sur developpez pour te former sérieusement, c'est tout à ton honneur mais certains autres lisent les débats pour se détendre et se marrer, pourquoi nous priver de ce petit plaisir entre deux réunions à la con (ou entre des compilations, ...) ? 😊</p> <div><div>👍 8</div><div>🗨 0</div></div>
<div><div>EyZox (<a href="https://www.developpez.com/membre/EyZox/">https://www.developpez.com/membre/EyZox/</a>)</div><div></div><div>Membre confirmé</div><div>Le 27/10/2015 à 14:19</div></div>	<p>J'ai du mal à voir ce qu'il y a d'actuel dans cette actualité. Sans être pro ou anti S.Jobs, C'est très simple de trouver des analogies au monde objet et personne n'a attendu Steve Jobs pour en faire. Était-il le premier à vulgariser ce qu'est le langage objet ? Je ne comprend pas cette actualité. C'est ... banal ??? Mais parce que Steve Jobs l'a dit il y a des années, ça en fait une actualité ? J'ai l'impression qu'on en fait quelque chose d'extraordinaire ... "À l'instar de Steve Jobs, comment pourriez-vous simplement expliquer les objets ou la POO ?"</p> <div><div>👍 13</div><div>🗨 7</div></div>
<div><div>mrqs2crbs (<a href="https://www.developpez.com/membre/mrqs2crbs/">https://www.developpez.com/membre/mrqs2crbs/</a>)</div><div></div><div>Membre averti</div><div>Le 27/10/2015 à 14:38</div></div>	<p>On peut retirer Ocaml de la liste, c'est quand même avant tout un langage destiné à la programmation fonctionnelle.</p> <p>Et puisque l'on est dans le discours illustré, je rajoute une petite citation de Joe Armstrong à propos des langages OO :</p> <div><div>Because the problem with object-oriented languages is they've got all this implicit environment that they carry around with them.</div><div>You wanted a banana but what you got was a gorilla holding the banana and the entire jungle</div></div> <div><div>👍 6</div><div>🗨 0</div></div>
<div><div>Luckyluke34 (<a href="https://www.developpez.com/membre/Luckyluke34/">https://www.developpez.com/membre/Luckyluke34/</a>)</div><div></div><div>Membre émérite</div><div>Le 27/10/2015 à 13:48</div></div>	<div><div>🗨 Envoyé par sazearte 📄 (<a href="https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421467#post8421467">https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421467#post8421467</a>)</div><div>Steve Jobs le type qui n'as jamais codé 1 seule ligne de code de toute sa vie ?</div></div> <p>Je trouve pourtant son explication tout à fait limpide et juste. Donc pour moi soit il savait coder, soit il avait une excellente connaissance théorique du sujet, soit on lui a soufflé la réponse.</p> <div><div>👍 5</div><div>🗨 0</div></div>
<div><div>AoCannaille (<a href="https://www.developpez.com/membre/AoCannaille/">https://www.developpez.com/membre/AoCannaille/</a>)</div><div></div><div>Membre émérite</div><div>Le 27/10/2015 à 14:24</div></div>	<div><div>🗨 Envoyé par sazearte 📄 (<a href="https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421467#post8421467">https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421467#post8421467</a>)</div><div>Steve Jobs le type qui n'as jamais codé 1 seule ligne de code de toute sa vie ?</div></div> <p>Tu racontes n'importe quoi, Steve Jobs était meilleur codeur que toi ou moi, c'est en électronique qu'il se reposait massivement sur Wozniak (qui était aussi très bon en logiciel) L'exemple le plus simple de sa vie qui illustre mon propos est l'histoire du jeu Casse briques sur atari (<a href="https://fr.wikipedia.org/wiki/Breakout_(jeu_vid%C3%A9o)">https://fr.wikipedia.org/wiki/Breakout_(jeu_vid%C3%A9o)</a>)</p> <p>La borne d'arcade dessinée par Nolan Bushnell a été conçue à la base par Steve Jobs et Steve Wozniak, les fondateurs ultérieurs d'Apple. Jobs, alors employé par Atari, charge son ami Wozniak de réaliser le circuit électronique, tandis qu'il s'occupe de la partie logicielle. Le tout est réalisé en 4 jours et 4 nuits par les deux amis.</p> <p>Steve jobs est un connard mysanthrope perfectionniste mais il est quand même compétant à l'origine.</p> <div><div>👍 9</div><div>🗨 4</div></div>
<div><div>Voïvode (<a href="https://www.developpez.com/membre/Voivode/">https://www.developpez.com/membre/Voivode/</a>)</div><div></div><div>Membre émérite</div><div>Le 27/10/2015 à 15:07</div></div>	<div><div>🗨 Envoyé par Haseo86 📄 (<a href="https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421483#post8421483">https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421483#post8421483</a>)</div><div>Je ne sais pas à quel point il est vrai que Steve Jobs n'a jamais codé.</div></div> <p>Le blog de Steve Wozniak : <a href="http://www.woz.org/letters/does-steve-jobs-know-how-code">Does Steve Jobs know how to code?</a> (<a href="http://www.woz.org/letters/does-steve-jobs-know-how-code">http://www.woz.org/letters/does-steve-jobs-know-how-code</a>)</p> <p>« Steve n'a jamais codé. Ce n'était pas un ingénieur et il n'a rien conçu vraiment lui-même, mais il était suffisamment technicien pour apporter des modifications au travail des autres. »</p> <div><div>🗨 Envoyé par Olivier Famien 📄 (<a href="https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421290#post8421290">https://www.developpez.net/forums/showthread.php?p=8421290#post8421290</a>)</div><div>Sans faire preuve de langage technique, Steve Jobs explique [ce qu'est un objet].</div></div> <p>Sa vulgarisation montre une grosse ficelle de sa stratégie de communication : repérer un concept puissant et le vulgariser. Enseigner marque les esprits et flatter l'intelligence est vendeur.</p> <div><div>👍 5</div><div>🗨 0</div></div>

📄 Poster une réponse (<https://www.developpez.net/forums/newreply.php?do=newreply&noquote=1&t=1549658>) 🗨 Signaler un problème

↳ DESCOURS ET CABAUD  
([HTTPS://EMPLOI.DEVELOPPEZ.COM/OFFRES/LISTE/A/DESCOURS+ET+CABAUD](https://emploi.developpez.com/offres/liste/a/DESCOURS+ET+CABAUD)) - Rhône  
Alpes - Lyon - 5ème arrondissement (69005)  
↳ SYNAUDIT  
([HTTPS://EMPLOI.DEVELOPPEZ.COM/OFFRES/LISTE/A/SYNAUDIT](https://emploi.developpez.com/offres/liste/a/SYNAUDIT)) - Centre - Orléans  
(45) (45000)  
↳ PAGE PERSONNEL  
([HTTPS://EMPLOI.DEVELOPPEZ.COM/OFFRES/LISTE/A/PAGE\\_PERSONNEL](https://emploi.developpez.com/offres/liste/a/PAGE_PERSONNEL)) - Île-de-France - Paris  
France - Rungis (94150) Voir plus d'offres (<http://emploi.developpez.com>)

(<https://www.developpez.com/voirauss>)(<https://www.developpez.com/voirauss>)(<https://www.developpez.com/voirauss>)(<https://www.developpez.com/voiraussi/clic/i/284704/r/80196/>)

**Un hacker publie 2 téraoctets de données confidentielles de la Banque Nationale des îles Caïmans**  
(<https://www.developpez.com/voiraussi>)

**SourceTrail, l'outil cross-plateforme d'exploration de bases de données existantes en langages C, C++, Java et Python cesse d'être payant**  
(<https://www.developpez.com/voiraussi>)

**Cloud : trois quarts des entreprises décident de faire machine arrière en déplaçant leurs applications du cloud public vers une infrastructure sur site**  
(<https://www.developpez.com/voiraussi>)

**Design d'expérience utilisateur - Principes et méthodes UX**  
(<https://www.developpez.com/voiraussi/clic/i/284704/r/80196/>)

Contactez (<https://club.developpez.com/contacts/contribuer>) le responsable de la rubrique Accueil

Nous contacter (<https://club.developpez.com/contacts/>) Participez (<https://www.developpez.com/participez/>) Hébergement (<https://www.developpez.com/hebergement/>) Informations légales (<https://www.developpez.com/legal/>) Partenaire : Hébergement Web (<https://www.planethoster.com/fr/>)

© 2000-2019 - [www.developpez.com](http://www.developpez.com)