



Take your app ad revenue to the next level.

Voici les types de données élémentaires du langage de programmation C (soit les types de données sur lesquels reposent tous les autres types de données) :

Type	Taille en octet	Taille en bits	Valeur autorisé
unsigned char	1	8	0 à 255
char	1	8	-128 à 127
enum	2	16	-32 768 à 32 767
unsigned short	2	16	0 à 65 535
unsigned int	2	16	0 à 65 535
short	2	16	-32 768 à 32 767
int	2	16	-32 768 à 32 767
unsigned long	4	32	0 à 4 294 967 295
long	4	32	-2 147 483 648 à 2 147 483 647
float	4	32	3.4E-38 à 3.4E+38
double	8	64	1.7E-308 à 1.7E+308
pointer	2	16	Pointeur court (Near pointer): Offset entre 0 à 65 535
pointer	4	32	Pointeur long (Far ou huge pointer)

Remarque

🌐 Le C ANSI spécifie pas d'intervalle fixe pour de nombreux types de données, il y a cependant une exigence minimal à respecter. Les tailles de types de données comme «*int*», «*float*», «*double*» et les pointeurs varieront énormément d'un compilateur à l'autre et du format destinataire (16 bits, 32 bits, 64 bits,...), ainsi, il est fort recommandé d'utiliser les constantes de la limite indiquer dans les fichiers d'entêtes «*float.h*» et «*limits.h*»

PARTAGER CETTE PAGE SUR

Dernière mise à jour : Mardi, le 28 juillet 2015