



TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



WayToLearnX

Jira Service D

The only
service desk
software bui
on Jira

[Start for free](#)

VIENS POUR MIEUX NOUS CONN

[Derniers articles](#)

Javascript

Supprimer un élément d'un tableau en Javascript

septembre 30, 2019 0

Dans ce tutoriel nous allons découvrir différentes méthodes pour supprimer un élément d'un tableau soit en utilisant la méthode splice

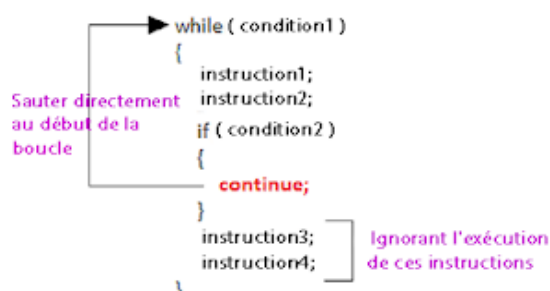


C

Programmation en C – L'instruction Continue

février 18, 2017 0

L'instruction Continue chaque fois qu'il est rencontré à l'intérieur d'une boucle, le contrôle passe directement au début de la boucle pour la prochaine itération, ignorant l'exécution des instructions dans le corps de la boucle pour l'itération actuelle.





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



Exemple: Utilisation dans la boucle for

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. void main( )
4. {
5.     for (int j=0; j<=8; j++)
6.     {
7.         if (j==4)
8.         {
9.             continue;
10.        }
11.
12.        printf("%d ", j);
13.    }
14. }
```

La sortie :

```
1. 0 1 2 3 5 6 7 8
```

Valeur 4 est manquant dans la sortie, pourquoi? Lorsque la valeur de j est 4, le programme a rencontré une instruction continue, qui le fait sauter au début de la boucle « for » pour l'itération suivante, et il a ignoré les instructions pour l'itération actuelle (c'est la raison pour laquelle « printf » n'a pas été exécuté quand j est égal à 4).

Exemple: Utilisation dans la boucle while

```
1. #include<stdio.h>
2.
3. void main( )
4. {
5.     int counter=10;
6.     while (counter >=0)
7.     {
8.         if (counter==7)
9.         {
10.            counter--;

```





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM


```
13. printf("%d ", counter);
14. counter--;
15. }
```



Sortie :

10 9 8 6 5 4 3 2 1 0

L'opération est ignorée lorsque la valeur du compteur est 7.



Listez votre
établissement
sur plus de 200
sites.

Exemple: Utilisation dans la boucle do ... while

```
1. #include <stdio.h>
2.
3. int main()
4. {
5.     int j=0;
6.     do
7.     {
8.         if (j==7)
9.         {
10.            j++;
11.            continue;
12.        }
13.        printf("La valeur de j est : %d", j);
14.        j++;
15.    }while(j<10);
16.    return 0;
17. }
```

La sortie :

```
1. La valeur de j est : 0
2. La valeur de j est : 1
3. La valeur de j est : 2
4. La valeur de j est : 3
5. La valeur de j est : 4
6. La valeur de j est : 5
7. La valeur de j est : 6
```





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM

Voire aussi :



L'instruction Break



✓ Articles recommandés :

- Compter le nombre total de mots dans une chaîne de caractère en C
- Nombre parfait en C
- Calculer le PPCM en C
- PGCD récursif en C
- PGCD en C
- Récupérer le premier et le dernier chiffre d'un nombre en C
- pow en C
- Découper une chaîne de caractère en C
- Calculer la moyenne d'un tableau en C
- Afficher un double en C
- Table de multiplication en C
- Fusionner deux fichiers txt en un seul en C
- Supprimer un fichier en C
- Copier le contenu d'un fichier dans un autre en C
- Lister les fichiers dans un répertoire en C
- Lire un fichier en C
- Récupérer l'adresse IP en langage C





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



- [Somme de deux nombres complexes en langage C](#)
- [Supprimer les espaces consécutifs dans une chaîne de caractère en C](#)
- [Convertir une chaîne de caractère en minuscule en C](#)
- [Convertir une chaîne de caractère en majuscule en C](#)
- [Extraire une sous-chaîne de caractères d'une chaîne de caractères en C](#)
- [Multiplication de deux matrices en C](#)
- [Transposition d'une matrice en C](#)
- [Somme de deux matrices en C](#)
- [Implémentation d'une pile en utilisant un tableau en C](#)
- [Calculer la somme de tout les éléments d'un tableau en C](#)
- [Afficher un tableau a deux dimension en C](#)
- [Supprimer les doublons d'un tableau en C](#)
- [Rechercher un élément dans un tableau en C](#)
- [Fusionner deux tableaux en C](#)
- [Supprimer un élément du tableau en C](#)
- [Comparer deux chaines de caractères en C](#)
- [Copier une chaîne de caractère en C](#)
- [Insérer un élément dans un tableau en C](#)
- [Les chaînes de caractères\(String\) en C](#)
- [Fonction strlen en C](#)
- [Concaténer des chaines de caractères en C](#)
- [Inverser une chaîne de caractère en C](#)
- [Inverser un tableau en C](#)
- [Compter le nombre d'occurrence d'un caractère dans une chaîne en C](#)
- [Anagramme en C](#)
- [Générer des nombres aléatoires en C](#)
- [Trouver le plus petit élément d'un tableau en C](#)
- [Trouver le plus grand élément d'un tableau en C](#)
- [Triangle de pascal en C](#)
- [Nombre d'Armstrong en langage C](#)
- [Afficher les nombres premiers en C](#)
- [Tri par Fusion en C](#)
- [Tri rapide en C](#)





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



- [Triangles inverse d'étoiles en langage C](#)
- [Triangle isocèle formé d'étoiles en Langage C](#)
- [Convertir décimal en binaire en langage C](#)
- [Inverser un nombre entier en langage C](#)
- [Année bissextile en C](#)
- [Permuter deux variables avec une variable temporaire en C](#)
- [Palindrome en C](#)
- [Vérifier si un caractère est une voyelle ou une consonne en C](#)
- [Calculer la factorielle d'un nombre en C](#)
- [Suite de Fibonacci en C](#)
- [Nombre pair ou impair en langage C](#)
- [Calculer l'addition, soustraction, multiplication et division en C](#)
- [Calculer la somme en langage C](#)
- [Tri par sélection en C](#)
- [Tri par insertion en C](#)
- [Tri à bulle en C](#)
- [Différence entre scanf et gets en C](#)
- [Différence entre pile et file dans structure des données](#)
- [Différence entre allocation dynamique et allocation statique](#)
- [Différence entre float et double](#)
- [Différence entre compilateur et interpréteur](#)
- [Différence entre sscanf et sscanf_s](#)
- [Différence entre i++ et ++i](#)
- [Différence entre calloc et malloc en C](#)
- [Différences entre C et C++](#)
- [Différence entre exit 0 et exit 1](#)
- [Différence entre la boucle For et While](#)
- [Différence entre Tableau et Pointeur](#)
- [Différence entre Structure et Union en C](#)
- [Différence entre & et && en C/C++](#)
- [Différence entre Pointeur et Référence](#)





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM

valeur

- Différence entre le tri par insertion et le tri par sélection
- Différence entre définition et déclaration
- Différence entre structure de données linéaire et non linéaire
- Différence entre récursivité et itération
- Programmation en C – Les unions
- Pourquoi apprendre à programmer en C ?
- Programmation en C – Les structures
- Programmation en C – Les chaînes de caractères
- Programmation en C – Retourner un pointeur depuis une fonction en C
- Programmation en C – Passage d'un pointeur vers une fonction en C
- Programmation en C – Pointeur d'un pointeur
- Programmation en C – Tableau de pointeurs
- Programmation en C – Arithmétique des pointeurs
- Programmation en C – Les pointeurs
- Programmation en C – Pointeur vers un tableau
- Programmation en C – Fonction qui retourne un tableau
- Programmation en C – Passer un tableau en paramètre d'une fonction
- Programmation en C – Les tableaux à deux dimensions
- Programmation en C – Les tableaux
- Programmation en C – La portée des variables
- Programmation en C – Les fonctions
- Programmation en C – L'instruction Continue
- Programmation en C – L'instruction Break
- Programmation en C – Les boucles
- Programmation en C – Les structures conditionnelles
- Programmation en C – Les opérateurs
- Programmation en C – Les classes de stockage
- Programmation en C – Constantes et Littérales
- Programmation en C – Les variables
- Programmation en C – Les types de données
- Programmation en C – Syntaxe de base





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM

■ [Programmation en C - Configuration de l'environnement de développement](#)

■ [Programmation en C - Introduction](#)



■ QCMs qui pourraient vous intéresser :

- [Questions techniques sur MYSQL](#)
- [QCM MySQL Corrigé - Optimisation de requêtes](#)
- [QCM Base de données avec correction](#)
- [QCM sur PHP](#)
- [QCM Symfony](#)
- [QCM HTML / CSS](#)
- [QCM Java - Programmation Orientée Objet](#)
- [QCM Python](#)
- [QCM Cloud Computing](#)
- [QCM Framework Spring](#)
- [QCM Javascript](#)
- [QCM jQuery](#)
- [QCM Oracle](#)
- [QCM sur GIT - Gestionnaire de version](#)
- [QCM Linux - Gestion de processus](#)
- [QCM Réseau](#)
- [QCM Architecture des ordinateurs](#)
- [QCM Sécurité informatique](#)
- [QCM En Informatique Générale](#)
- [QCM en C](#)
- [QCM en C#](#)
- [QCM sur l'algorithmique](#)
- [QCM Word](#)
- [QCM Excel](#)
- [QCM PowerPoint](#)
- [QCM Access](#)





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



Partagez cet article



PROGRAMMATION
EN C –
L'INSTRUCTION
BREAK

PROGRAMMATION
EN C – LES
FONCTIONS

Vous pourrez aussi aimer

Programmation en
C – Structure d'un
programme

février 16, 2017 0

Supprimer un
élément du tableau
en C

août 31, 2019 0

Tri par insertion en
C

août 28, 2019 0

Laisser un commentaire

Votre adresse de messagerie ne sera pas publiée. Les champs obligatoires sont indiqués avec *

Commentaire





TUTORIELS ▾



ASTUCES ▾



QCM ▾



FORUM



*

Adresse de messagerie *

Laisser un commentaire

À propos

[Accueil](#)[Sitemap](#)[Archives](#)[Politique de
confidentialité](#)[Contactez-nous](#)[À propos de nous](#)[Publier un article](#)[Devenir annonceur](#)[RSS des articles](#)[RSS des
commentaires](#)[RGPD](#)

Espace personnel

[Inscription](#)[Connexion](#)[Forum](#)[Communauté](#)[Members](#)[Mon adresse IP ?](#)