

- Participer à la post production vidéo
- Réaliser des tests unitaires et tests d'intégration
- Participer à la formation des clients
- Participer à la mise en exploitation et au support technique de l'application
- Assurer le soutien technique à distance

1. 3. Formation

Le mode de formation est résidentiel. La durée de formation est deux années incluant des stages en entreprise

1. 4. Conditions d'admission :

Age maximum : **Avoir 30 ans au premier septembre de l'année en cours.**

Niveau Scolaire : **Bacheliers Scientifiques ou Techniques**

Les qualités et aptitudes que le candidat doit posséder pour l'accès à cette formation sont :

- Sens des responsabilités, de l'organisation et de la discipline ;
- Sens du service ;
- Autonomie ;
- Esprit d'initiative ;
- Bonnes relations humaines ;
- Maîtrise de soi ;
- Curiosité pour les nouvelles technologies de l'information.

Mode de sélection des candidats à la formation :

- Remplissage du dossier d'orientation ;
- Réussite aux entretiens après présélection.

1. 5. Programme de la formation

Le programme de formation est dispensé en **2040 heures** et étalé sur **deux années** de formation, dont un stage technique de 1 mois et demi à la fin de la formation

N° Module	Modules	Total
--------------	---------	-------

EGTS1	Arabe	30
EGTS2	Communication écrite et orale	210
EGTS3	Anglais technique	70
M01	Métier et formation	15
M02	L'entreprise et son environnement	15
M03	Notions de mathématiques appliquées au multimédia.	50
M04	Gestion du temps	25
M05	Veille technologique	15
M06	Production de documents	30
M07	Logiciels d'application	80
M08	Installation d'un poste informatique	90
M09	Techniques de programmation structurée	90
M10	Techniques de Programmation orientée objet	75
M11	Techniques de Programmation événementielle	60
M12	Traitement des éléments multimédia graphiques et sonores	120
M13	Réalisation de sites Web statiques	70
M14	Programmation côté client	50
M15	Assistance technique à la clientèle	30
M16	Système de gestion de bases de données	75
M17	Exigences artistiques	30

M18	Animations 2D	90
M19	Post production vidéo	45
M20	Initiation à la gestion de projets informatiques	30
M21	Maquettage d'une application multimédia	60
M22	Animations 3D	90
M23	Programmation de sites web dynamiques	75
M24	Développement d'une application multimédia	105
M25	Projet de fin d'étude	60
M26	Moyens de recherche d'emploi	15
M27	Stage en entreprise	240
TOTAL		2040

1. 6. Evaluation de la formation

La formation dispensée est modulaire et les évaluations sont organisées sous forme de :

- Contrôles continus ;
- Examens de fin de module ;
- Examen de passage ;
- Examen de fin de formation

1. 7. Perspectives professionnelles

Après quelques années d'expériences réussies, le Technicien Spécialisé en Développement Multimédia peut évoluer vers des fonctions d'encadrement ou d'expertise technique.

Référence: OFPPT