

Langage C : Boucles

Langage C/Boucles

Sommaire

Introduction

While:

exemple:

Do...While:

exemple:

For:

exemple:

exemple:

exemple:

Introduction

Une boucle est une suite d'instructions qui s'exécute tant qu'une condition donnée est vraie.

Il existe trois sortes de boucles :

While:

exemple:

```
while(x < 10){  
    x++;  
    printf("%d\n",x);  
}
```

Cet exemple peut être traduit par "tant que x est inférieur à dix, exécutons les 2 instructions qui me composent !".

Do...While:

exemple:

```
do{  
    x++;  
    printf("%d\n",x);  
}while(x < 10);
```

Il est important de noter qu'une boucle do...While s'exécutera toujours au moins une fois même si sa condition est immédiatement fausse, ce qui n'est pas le cas de la boucle while ou de la boucle for car ici, la vérification de la condition se fait en fin de boucle

For:

exemple:

```
for(x=0; x<10; x++)  
    printf("%d\n",x);
```

La boucle for se décompose ainsi: on initialise une variable x , on définit une condition, on définit l'évolution de la variable x à chaque tour de boucle. *For* est très pratique lorsqu'elle est utilisée pour manipuler des tableaux.

exemple:

```
for(x=0; x<10; x++)  
    tableau[x]=0;
```

Comme on peut voir ci-dessus, on initialise les différentes cases du tableau à 0.

exemple:

```
for(;;)  
    break;
```

Une boucle for peut aussi s'utiliser avec des conditions vides, il est cependant nécessaire d'utiliser l'instruction `break` pour sortir de la boucle.

Récupérée de « https://fr.wikiversity.org/w/index.php?title=Langage_C/Boucles&oldid=680071 »

La dernière modification de cette page a été faite le 1 août 2017 à 17:28.

Les textes sont disponibles sous licence [Creative Commons Attribution-partage dans les mêmes conditions](#) ; d'autres conditions peuvent s'appliquer. Voyez les [conditions d'utilisation](#) pour plus de détails.