

Лабораторная работа №6

Тема: Введение в XAML и WPF

Выполнил:
Студент группы ПР-32
Безменов Дмитрий

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы3

Выполнение заданий4

Вывод.....7

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: Получение базовых навыков работы с WPF и изучение XAML кода.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

Создадим проект WPF(Рисунок 1)

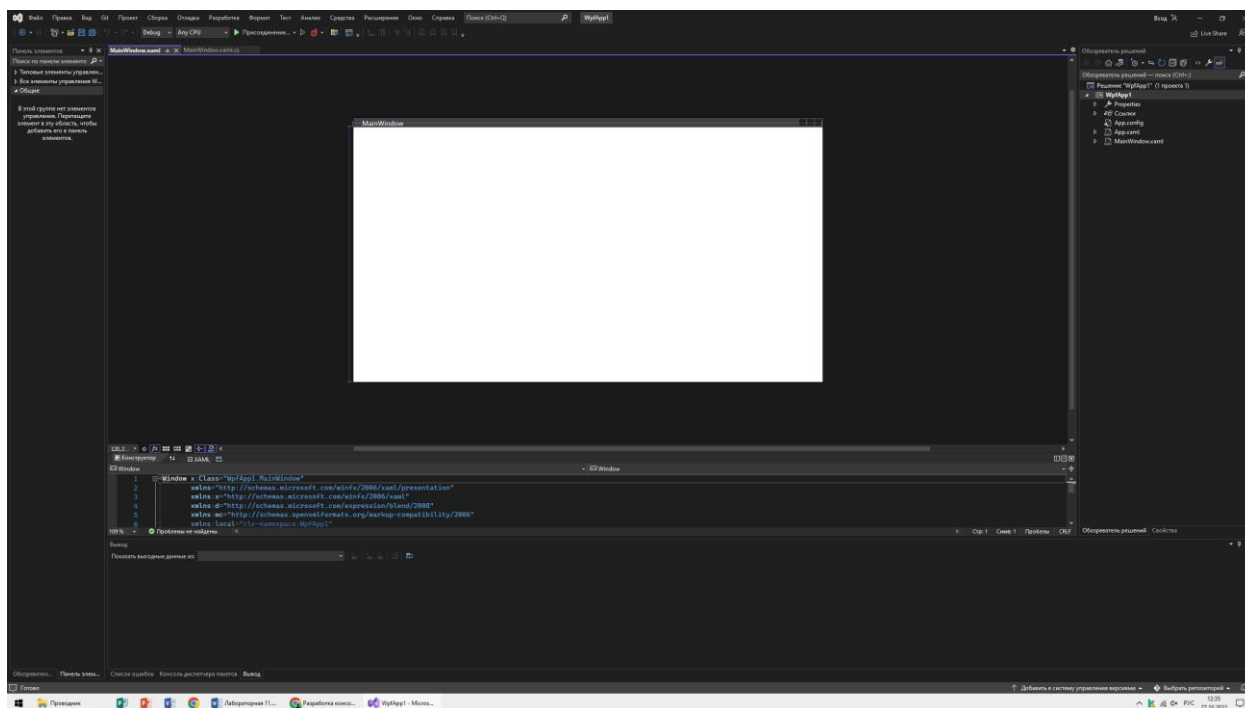
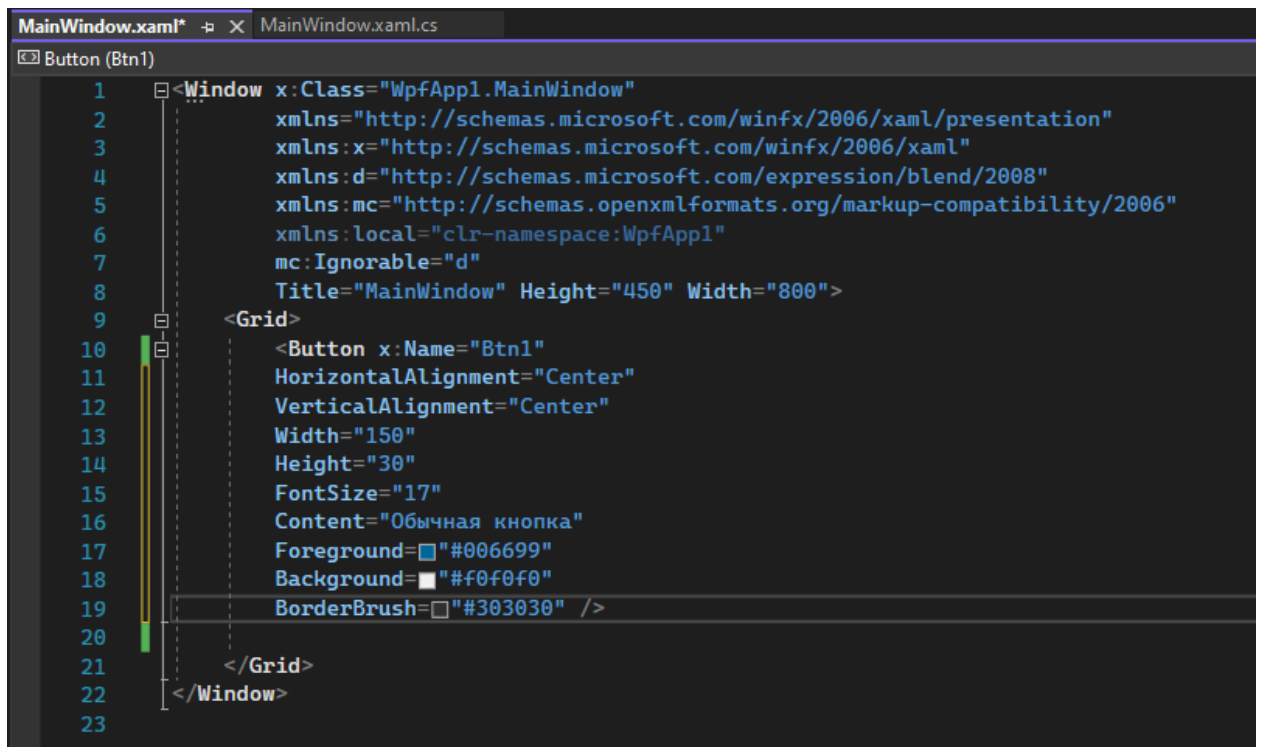


Рисунок 1- Начальный экран

Написав код в XAML(Рисунок 2), благодаря которому, появится кнопка(Рисунок 3).



```
1 <Window x:Class="WpfApp1.MainWindow"
2       xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
3       xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
4       xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
5       xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
6       mc:Ignorable="d"
7       Title="MainWindow" Height="450" Width="800">
8
9     <Grid>
10
11       <Button x:Name="Btn1"
12             HorizontalAlignment="Center"
13             VerticalAlignment="Center"
14             Width="150"
15             Height="30"
16             FontSize="17"
17             Content="Обычная кнопка"
18             Foreground="#006699"
19             Background="#f0f0f0"
20             BorderBrush="#303030" />
21
22     </Grid>
23 </Window>
```

Рисунок 2 - Код для добавления кнопки

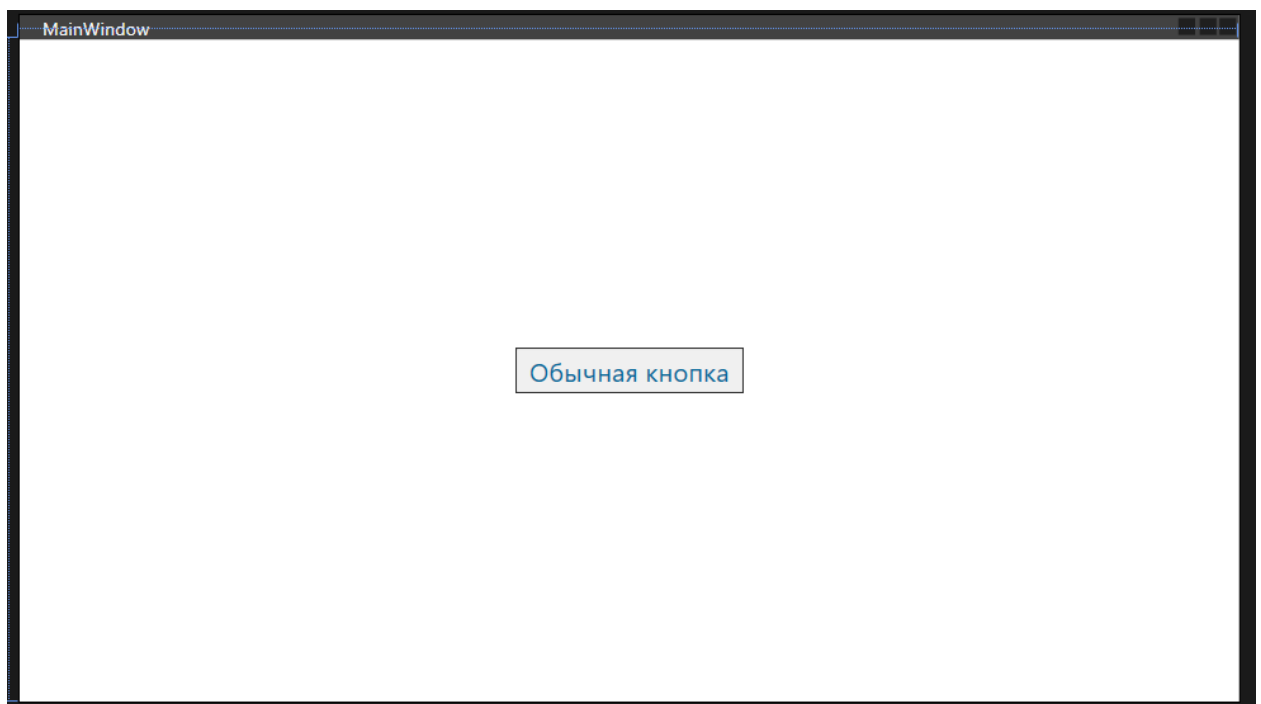


Рисунок 3- Кнопка

Изменяем код для изменения фона кнопки(Рисунок 4).

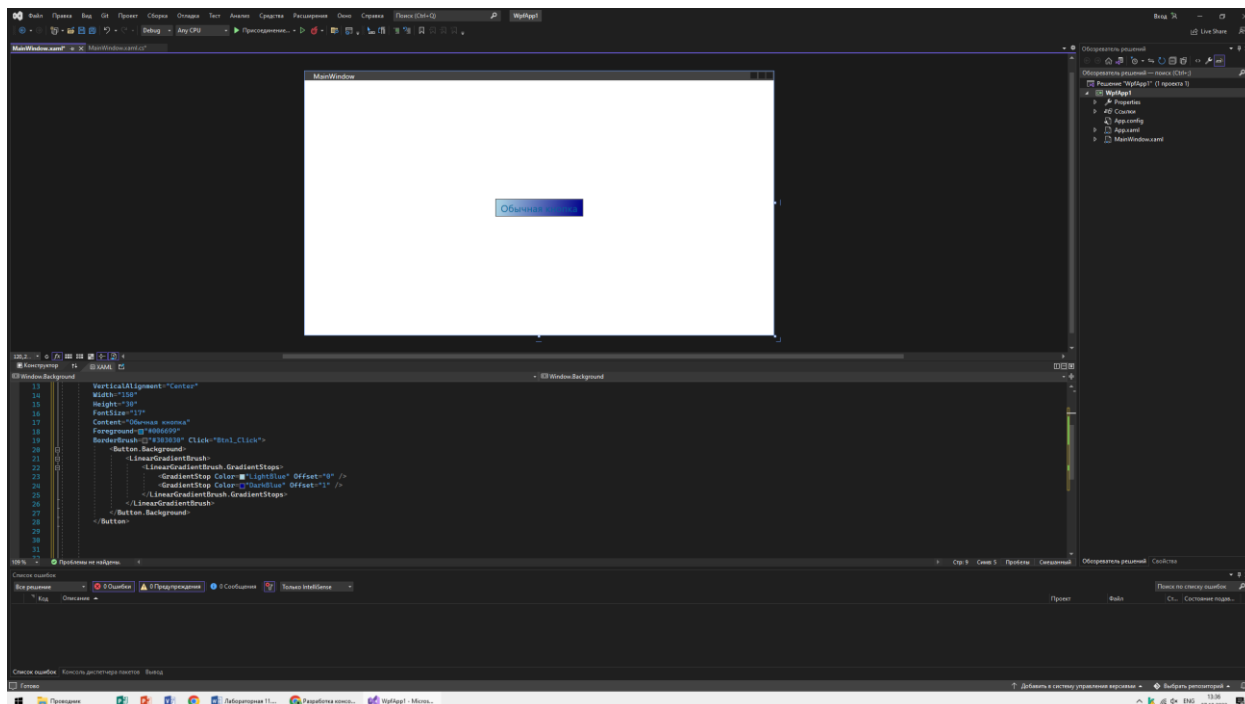


Рисунок 4 - Измененный фон кнопки

Добавляем код для изменения фона основного окна(Рисунок 5).

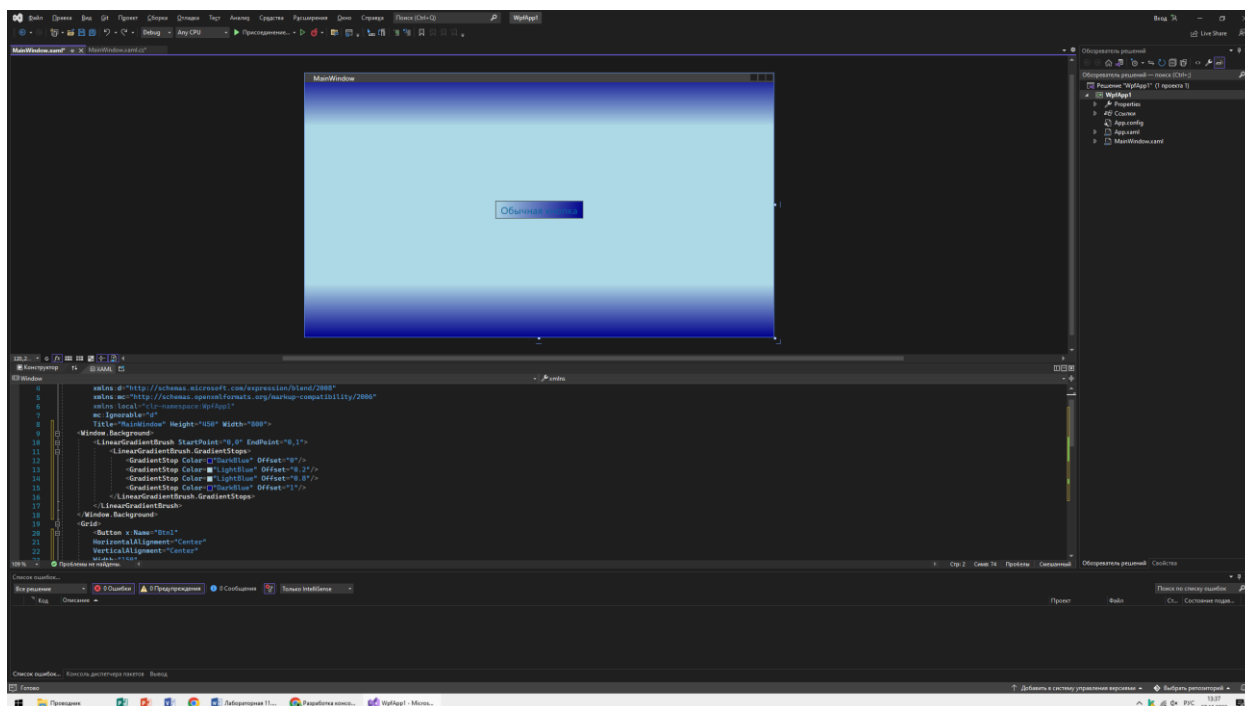


Рисунок 5 - Измененный фон основного окна

ВЫВОД

Я получил базовые навыки работы с WPF, а именно создание кнопок, изменение их атрибутов, создание градиента.