

## Trames de communication standard entre API et Simulateur(s)

Syntaxe de la documentation :

Nom de l'action

→ Sens API vers simulateur  
< Descriptif de la communication >  
#<Trame de communication>\0  
← Sens simulateur vers l'API  
< Descriptif de la communication >  
#<Trame de communication>\0

### Sélection d'un module

→ Envoie le nom du module que nous voulons charger au simulateur  
#NEWMODULE <nom\_du\_module>\0  
← Le simulateur renvoie le chemin absolu vers un fichier sérialiser contenant le graphe du module a être charger par l'interface utilisateur.  
#RETURNMODULE <chemin\_absolu\_vers\_fichier>\0

### Lancement d'une simulation

→ Envoie de la commande pour lancer la simulation d'un tic.  
#START\0  
← Renvoie de l'état a la fin de la simulation  
#FINISH <boolean\_erreur>\0

### Demande de recuperation des donnees de la simulation

→ Envoie d'une requête pour récupérer des informations sur l'état des donnees dans la simulation. Pour ce faire nous requittons chaque arête avec son id.  
#PULLID , <id\_arête>,<id\_arête>,<id\_arête> , ... \0  
← Le simulateur renvoie une liste des id demander suivie des valeurs qu'ils ont.  
#PUSHID, <id\_arête> : <data>,<id\_arête>:<data> , ... \0

### Demande de l'API vers le simulateur pour changer la valheur de la donne sur une ligne de donnée.

→ Envoie des ligne de donnees a changer avec leurs nouvelles valeurs.  
#COMMITID, <id\_arête> : <new\_data>,<id\_arête>:<new\_data> , ... \0  
← Validation de la modification des valeurs des aretes.  
#CHECKCOMMIT, <boolean\_erreur>\0

### Demande de l'API pour réinitialiser les valheurs de la simulation.

→ Envoie de la commande pour reinisialiser les donnees de la simulation.  
#RESET\0  
← Renvoie de la validation du reset.  
#CHECKRESET, <boolean\_erreur>\0

### Demande de l'API récupérer le chemin absolu vers le fichier ou est sauvegarder la donne contenu dans un bloc logique, eg : PC , Registres , PD , ect ...

→ Demande de chemin vers le fichier ou est contenu la donne d'un bloc logique.  
#ASKDATAFILE, <id\_du\_bloc\_logic>\0  
← Renvoie du chemin absolu vers le fichier ou est contenu la donne de bloc logique demander.

#RETURNASKDATAFILE, <chemin\_absolu\_vers\_le\_fichier>\0

Demande de l'API de remplacer les données contenu dans un bloc logique par les données contenu dans un fichier dont le chemin relatif est passé par l'API.

→ Demande de modification de la donnée dans un bloc logique.

#LOADDATAFILE, <path\_vers\_fichier\_buffer>, <id\_bloc\_logique>\0

← Renvoie de la confirmation comme quoi nous avons effectué la modification de la donnée.

#CHECKLOADDATAFILE, <chemin\_absolu\_vers\_le\_fichier>, <id\_bloc\_logique>\0

