

Trames de communication standard entre API et Simulateur(s)

Syntaxe de la documentation :

Nom de l'action

→ Sens API vers simulateur
< Descriptif de la communication >
#<Trame de communication>\0
← Sens simulateur vers l'API
< Descriptif de la communication >
#<Trame de communication>\0

Sélection d'un module

→ Envoie le nom du module que nous voulons charger au simulateur
#NEWMODULE <nom_du_module>\0
← Le simulateur renvoie le chemin absolu vers un fichier sérialiser contenant le graphe du module a être charger par l'interface utilisateur.
#RETURNMODULE <chemin_absolu_vers_fichier>\0

Lancement d'une simulation

→ Envoie de la commande pour lancer la simulation d'un tic.
#START\0
← Renvoie de l'état a la fin de la simulation
#FINISH <boolean_erreur>\0

Demande de recuperation des donnees de la simulation

→ Envoie d'une requête pour récupérer des informations sur l'état des donnees dans la simulation. Pour ce faire nous requittons chaque arête avec son id.
#PULLID , <id_arête>,<id_arête>,<id_arête> , ... \0
← Le simulateur renvoie une liste des id demander suivie des valeurs qu'ils ont.
#PUSHID, <id_arête> : <data>,<id_arête>:<data> , ... \0

Demande de l'API vers le simulateur pour changer la valheur de la donne sur une ligne de donnée.

→ Envoie des ligne de donnees a changer avec leurs nouvelles valeurs.
#COMMITID, <id_arête> : <new_data>,<id_arête>:<new_data> , ... \0
← Validation de la modification des valeurs des aretes.
#CHECKCOMMIT, <boolean_erreur>\0

Demande de l'API pour réinitialiser les valheurs de la simulation.

→ Envoie de la commande pour reinisialiser les donnees de la simulation.
#RESET\0
← Renvoie de la validation du reset.
#CHECKRESET, <boolean_erreur>\0

Demande de l'API récupérer le chemin absolu vers le fichier ou est sauvegarder la donne contenu dans un bloc logique, eg : PC , Registres , PD , ect ...

→ Demande de chemin vers le fichier ou est contenu la donne d'un bloc logique.
#ASKDATAFILE, <id_du_bloc_logic>\0
← Renvoie du chemin absolu vers le fichier ou est contenu la donne de bloc logique demander.

#RETURNASKDATAFILE, <chemin_absolu_vers_le_fichier>\0

Demande de l'API de remplacer les données contenu dans un bloc logique par les données contenu dans un fichier dont le chemin relatif est passer par l'API.

→ Demande de modification de la donnée dans un bloc logique.

#LOADDATAFILE, <path_vers_fichier_buffer>, <id_bloc_logique>\0

← Renvoie de la confirmation comme quoi nous avons effectuer la modification de la donnée.

#CHECKLOADDATAFILE, <chemin_absolu_vers_le_fichier>, <id_bloc_logique>\0