Séquence 03 - TP01 - Îlot 04

**Lycée Dorian** Renaud Costadoat Françoise Puig





# Géométrie pour la mécanique



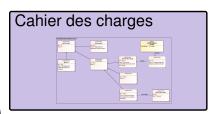
Référence S03 - TP01 - I04
Compétences Mod2-C11: Modélisation géométrique et cinématique des mouvements entre solides indéformables
Description Déterminer une fermeture géométrique et vérifier expérimentalement.
Système Plateforme Stewart





#### **Objectif du TP:**

Modéliser la loi d'entrée/sortie géométrique d'un système

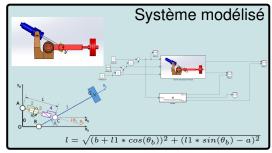












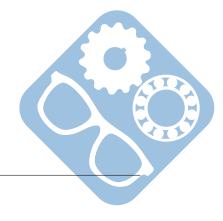
La démarche de l'ingénieur permet :

- De vérifier les performances attendues d'un système, par évaluation de l'écart entre un cahier des charges et les réponses expérimentales (écart 1),
- De proposer et de valider des modèles d'un système à partir d'essais, par évaluation de l'écart entre les performances mesurées et les performances simulées (écart 2),
- De prévoir le comportement à partir de modélisations, par l'évaluation de l'écart entre les performances simulées et les performances attendues du cahier des charges (écart 3).



Pour ce TP, vous aurez à votre diposition les documents suivants :

- La du système,
- de la procédure d'utilisation de Simscape disponible à la page 4,
- Les divers documents des Ressources système.





## 1 Modélisation géométrique

Des données sur le système sont disponibles ici : Ressources système.

- **Question 1** Écrire les vecteurs  $\overrightarrow{O_FB_i}$ ,  $\overrightarrow{B_iA_i}$  et  $\overrightarrow{A_iO_M}$  dans les bases respectives  $B_F(\overrightarrow{x_F},\overrightarrow{y_F},\overrightarrow{z_F})$ ,  $B_i(\overrightarrow{x_i},\overrightarrow{y_i},\overrightarrow{z_i})$  et  $B_M(\overrightarrow{x_M},\overrightarrow{y_M},\overrightarrow{z_M})$ . On mesurera  $\|\overrightarrow{O_FB_i}\|$  et  $\|\overrightarrow{O_MA_i}\|$  directement sur le système et on prendra  $\|\overrightarrow{A_iB_i}\| = l(t)$  variable. On prendra aussi pour simplifier  $\overrightarrow{O_FO_M} = z(t).\overrightarrow{z_F}$  et  $(\overrightarrow{x_F},\overrightarrow{x_M}) = \frac{\pi}{6}$ .
- Question 2 Donner la relation qui existe entre ces vecteurs.
- **Question 3** Projeter cette relation dans la base  $B_0(\overrightarrow{x_0}, \overrightarrow{y_0}, \overrightarrow{z_0})$  afin d'obtenir deux équations scalaires. On fera apparaître les angles  $\theta_1$  et  $\theta_2$ .
- **Question 4** A partir de ces équations, déterminer la relation  $\theta_2 = f(\theta_1)$ .

## 2 Vérification par la simulation

- **Question 5** Simuler le modèle Simulink (version 2016a) sans le modifier, vérifier les données affichées.
- **Question 6** Éditer le modèle en recopiant la formule de la première partie dans le bloc fonction et comparer les résultats des deux modèles.

#### 3 Vérification expérimentale

- **Question 7** Filmer le mouvement de la plateforme Stewartdans la même vue que celle du schéma cinématique.
- **Question 8** A l'aide du logiciel Tracking repérer les trajectoires des points du schéma cinématique et valider les résultats précédents.





## Utilisation de Matlab Simscape

La procédure suivante explique comment utiliser Matlab afin de simuler un modèle Simscape.

Ce modèle a été construit à partir des pièces, assemblages et contraintes d'un modèle Solidworks. Ce dernier n'est pourtant pas nécessaire pour le faire tourner.

#### Procédure:

- Dézipper l'archive à télécharger Modèle Simscape,
- Lancer Matlab 🍑 MATLAB R2016b
- Depuis Matlab, naviguer
   Lame
   Contenant les fichiers « .slx » et « Simscape »,



— Faire un clic-droit sur le dossier « Simscape » et cliquer sur « Add to Path »,

<table-cell-rows>

→ 🔁 🛜 🌗 → P: → Mes do



 Double-cliquer sur le fichier correspondant au TP et à la version de Matlab utilisée, il doit avoir une extension en « slx ».



- Afin d'exporter des données, il est nécessaire d'insérer un bloc To File disponible dans la section Sinks et de le connecter à la donnée à extraire,
- Double-cliquer dessus afin de modifier le paramètre Save format en Array. Cela a pour effet de créer un fichier fichier.mat,
- Celui-ci peut être convertit en fichier fichier.csv en utilisant les commandes suivantes: FileData = load('fichier.mat'); csvwrite('fichier.csv', FileData.ans);