Séquence : 07

Document : TD01 Lycée Dorian Renaud Costadoat Françoise Puig









Référence S07 - TD01

Compétences A3-C9: Information

Mod2-C5: Systèmes à événements discrets

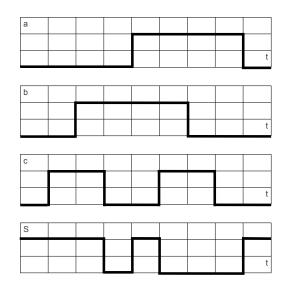
Description Manipulation de nombre et fonctions combinatoires

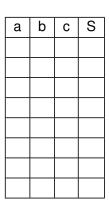
Système Code-barres



1 Étude de chronogrammes

Question 1 : Déduire du chronogramme la table de vérité de S





Question 2 : Compléter le tableau de Karnaugh suivant et en déduire une forme simplifiée de *S* .

a \ bc	00	01	11	10
0				
1				

2 Système de transmission avec correction d'erreur

Dans un système de transmission, il est souhaitable d'être capable de détecter et de corriger une erreur. Pour cela, il est possible d'utiliser un « Code de Hamming ».

Pour transmettre les 4 éléments binaires m_1 , m_2 , m_3 , m_4 correspondant à un chiffre du système décimal. 3 éléments binaires de contrôle k_1 , k_2 , k_3 sont ajoutés.

La position relative des éléments binaire est donnée dans le tableau suivant.

n	1	2	3	4	5	6	7
	k_1	k_2	m_1	k_3	m_2	m_3	m_4

3 tests de parité sont effectués pour détecter l'erreur :

- test T_1 se fait sur les éléments binaires 1 3 5 7,
- test T_2 se fait sur les éléments binaires 2 3 6 7,
- test T_3 se fait sur les éléments binaires 4 5 6 7.

Le résultat d'un test de parité donne 0 si le nombre de 1 dans la zone considérée est pair.



N	k_1	k_2	m_1	k_3	m_2	m_3	m_4
0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	0	1	0	0	1
2	0	1	0	1	0	1	0
3	1	0	0	0	0	1	1
4	1	0	0	1	1	0	0
5	0	1	0	0	1	0	1
6	1	1	0	0	1	1	0
7	0	0	0	1	1	1	1
8	1	1	1	0	0	0	0
9	0	0	1	1	0	0	1

La disposition est choisie de telle façon que le nombre binaire $(T_3T_2T_1)_2$ formé par les résultats des tests T_1 à T_3 donne la position de l'élément binaire (k_i, m_i) où se trouve l'erreur.

Question 1: Effectuer les trois tests sur le résultat suivant.

k_1	k_2	m_1	k_3	m_2	m_3	m_4	T_1	T_2	T_3
1	0	0	1	0	0	0			

Où se trouve l'erreur, à quelle ligne du tableau initial cet envoi correspond-t-il?

Question 2 : Déterminer les fonctions logiques permettant de produire k_1 , k_2 , k_3 . Montrer qu'un seul type de porte logique est utilisable. En déduire le schéma du dispositif émetteur de k_1 .

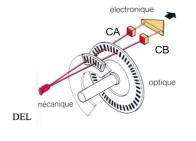
Question 3: Proposer les pistes de la réalisation du schéma du dispositif récepteur.

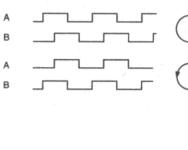
3 Codeur incrémental

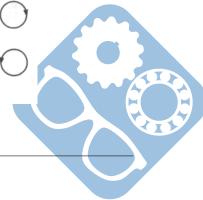
La mesure de déplacement en rotation d'une vis et de sa vitesse est réalisée grâce à un capteur incrémental 500 points par tour.

Le schéma ci-dessous représente partiellement le disque du capteur incrémental et les 2 cellules photoélectriques CA et CB.

Ce disque comporte une piste où alternent zones opaques (noires sur le schéma) et zones transparentes (blanches que le schéma). Les cellules CA et CB renvoient un signal 0 ou 1 selon qu'elles se trouvent respectivement en face d'une zone opaque ou d'une zone transparente. Les 2 cellules CA et CB sont placées de telle manière que les signaux A et B qu'elles délivrent sont décalés d'un quart de période.

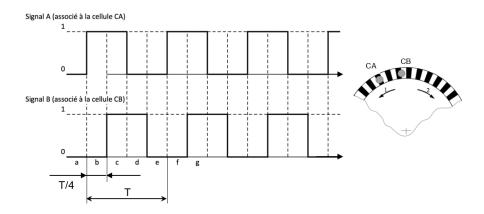








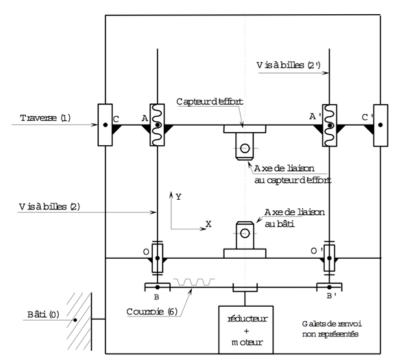
Question 1 : Donner l'état des signaux binaires A et B respectivement associés à CA et CB pour les zones a, b, c, d, e, f, g.



Question 2 : Le capteur incrémental utilisé sur la machine délivre 500 points par tour. Combien doit-il y avoir de couples de zones sur la piste du disque ?

Question 3 : Le capteur incrémental est monté directement en bout de l'une des vis de déplacement de la traverse dont le pas est de 5 mm. Avec quelle précision peut-on connaître la position de la traverse?

Question 4 : Une période correspond à l'intervalle T sur le schéma. L'intérêt de décaler les deux signaux d'un quart de période est de pouvoir détecter le sens de rotation du disque. Compte tenu de la forme proposée des signaux et de la position des deux cellules C1 et C2, dans quel sens le disque tourne-t-il (sens 1 ou 2, voir schéma du capteur incrémental en haut de page)? Justifier la réponse.







4 Code à barres

Le laboratoire utilisateur de la machine étudiée, réalise différents essais sur des éprouvettes de matériaux différents, provenant de fournisseurs différents. Pour un matériau, un fournisseur et un type d'essai donnés, on réalise 5 essais. Chaque éprouvette de l'essai est répertoriée par un code à barre composé de caractères alphanumériques propres à l'entreprise. Ce code renseigne sur le fournisseur (1 caractère), le matériau (1 caractère), l'essai (1 caractère) et le numéro de l'éprouvette (1 chiffre 1, 2, 3, 4, 5).

Le code à barres retenu est le code « 39 », voir annexe 2. Ce code est constitué pour chaque caractère alphanumérique de 5 barres étroites ou larges et de 4 espaces étroits ou larges. Une barre étroite correspond à la valeur binaire 0, une large à la valeur 1. De même un espace étroit correspond à 0 et un large à 1. On code donc un caractère alphanumérique sur 9 digits (5 barres et 4 espaces) dont 3 sont à 1 et les autres à 0.

Les digits sont regroupés en deux mots, l'un, B, de 5 bits (correspondant aux 5 barres), l'autre, E, de 4 bits (correspondant aux 4 espaces). On associe de plus à chaque caractère alphanumérique un nombre X. Voir annexe 2.

Chaque code est constitué d'un espace, d'un caractère de début, **des caractères du code proprement dit**, d'un caractère de contrôle et d'un caractère de fin.

Le caractère de contrôle est tel que son nombre X est égal à la somme modulo 43 des nombres X des caractères du code proprement dit.

Pour ce qui suit, on ne tient pas compte des espaces et caractères de début et de fin. Le lecteur de code à barres renvoie pour une éprouvette le code figurant sur la figure ci-dessous.

	Fournisseur		Mat	tière	Essai		N° éprouvette		Caractère de contrôle	
В/Е	10001	0010								
Car.	A	1								
X	1	0								

Question 1 : Compléter le tableau figurant sur la feuille réponse. Donner pour chaque code à barres et pour le caractère de contrôle les mots B et E. le caractère alphanumérique correspondant et la valeur de X.

On s'intéresse maintenant au transcodeur permettant de passer pour les numéros d'éprouvette du code "39" au code binaire naturel. Les seuls chiffres utilisés pour le numéro de l'éprouvette sont 1, 2, 3, 4 et 5.

Question 2 : Combien un mot, en binaire naturel, doit-il comporter de bits pour coder les chiffres de 1 à 5 ?

On note $B = b_4 b_3 b_2 b_1 b_0$, $E = e_3 e_2 e_1 e_0$ et $N = n_n n_{n-1} ... n_1 n_0$ le mot binaire naturel.

Question 3 : Donner les équations de n_n , n_{n-1} ,..., n_1 , n_0 en fonction des b_i et e_i . (Tous les b_i et e_i n'interviennent pas forcément).



	b ₄	b ₃	b ₂	b ₁	b ₀	e ₃	e ₂	e_1	e ₀			
1												
2												
3												
4												
5												

Δ	n	n	ех	6	2

					Allileke Z								
В	Е	X	α	В	Е	X							
10001	0100	1	M	11000	0001	22							
01001	0100	2	N	00101	0001	23							
11000	0100	3	0	10100	0001	24							
00101	0100	4	P	01100	0001	25							
10100	0100	5	Q	00011	0001	26							
01100	0100	6	R	10010	0001	27							
00011	0100	7	S	01010	0001	28							
10010	0100	8	T	00110	0001	29							
01010	0100	9	U	10001	1000	30							
00110	0100	0	V	01001	1000	31							
10001	0010	10	W	11000	1000	32							
01001	0010	11	X	00101	1000	33							
11000	0010	12	Y	10100	1000	34							
00101	0010	13	Z	01100	1000	35							
10100	0010	14	-	00011	1000	36							
01100	0010	15		10010	1000	37							
00011	0010	16	Esp	01010	1000	38							
10010	0010	17	*	00110	1000								
01010	0010	18	\$	00000	1110	39							
00110	0010	19	/	00000	1101	40							
10001	0001	20	+	00000	1011	41							
01001	0001	21	%	00000	0111	42							
	10001 01001 11000 00101 10100 01100 00111 10010 01101 01001 11000 00101 11000 00101 10010 01100 00110 10010 10010 10010 10010 10010 10010 10010 10010 10010 10010 10010	10001 0100 01001 0100 11000 0100 00101 0100 01100 0100 01100 0100 01100 0100 00011 0100 01010 0100 0110 0100 0110 0100 0101 0010 11000 0010 0101 0010 0101 0010 0101 0010 0011 0010 0010 0010 01010 0010 00110 0010 00110 0010 00110 0010 00110 0010 00101 0010	10001 0100 1 01001 0100 2 11000 0100 3 00101 0100 4 10100 0100 5 01100 0100 6 00011 0100 7 10010 0100 8 01010 0100 9 00110 0100 0 10001 0010 10 01001 0010 12 00101 0010 13 10100 0010 14 01100 0010 15 00011 0010 16 10010 0010 18 00110 0010 19 10001 0001 19 10001 0001 20	10001 0100 1 M 01001 0100 2 N 11000 0100 3 O 00101 0100 4 P 10100 0100 5 Q 01100 0100 6 R 00011 0100 7 S 10010 0100 8 T 01010 0100 9 U 00110 0100 9 U 00110 0100 0 V 10001 010 10 W 01001 0010 11 X 11000 0010 12 Y 00101 0010 13 Z 10100 0010 14 - 01100 0010 15 . 00011 0010 16 Esp 10010 0010 18 \$ 00110 0010 19 /	10001 0100 1 M 11000 01001 0100 2 N 00101 11000 0100 3 O 10100 00101 0100 4 P 01100 10100 0100 5 Q 00011 01100 0100 6 R 10010 00011 0100 7 S 01010 10010 0100 8 T 00110 01010 0100 9 U 10001 00110 0100 9 U 10001 00101 0100 0 V 01001 10001 0010 10 W 11000 01001 0010 11 X 00101 11000 0010 12 Y 10100 00101 13 Z 01100 10100 0010 14 - 00011 10100 0010	10001 0100 1 M 11000 0001 01001 0100 2 N 00101 0001 11000 0100 3 O 10100 0001 00101 0100 4 P 01100 0001 10100 0100 5 Q 00011 0001 01100 0100 6 R 10010 0001 00011 0100 7 S 01010 0001 00101 0100 8 T 00110 0001 01010 0100 9 U 10001 1000 00110 0100 9 U 10001 1000 00101 0100 0 V 01001 1000 01001 0010 10 W 11000 1000 01001 0010 12 Y 10100 1000 01000 0010 14 - 00011 100							

5 Conversion de nombre

Question 1: Convertir, $(010011)_2$:

— en décimal,

— en octal,

- en hexadécimal.

Question 2: Convertir le nombre suivant $(145)_{10}$ en binaire.

Question 3: Convertir, $(746)_8$ en binaire.





6 Opérations sur les nombres binaires

Question 1: Calculer, $(010110)_2 + (110100)_2$.

Question 2: Calculer, $(110100)_2 - (001010)_2$.

 $\textbf{Question 3:} \quad \text{Calculer, } (10010)_2*(101)_2.$

Question 4: Calculer, $\frac{(11110)_2}{(110)_2}$.

7 Opérateur OU Exclusif

Question 1 : Développer sous la forme canonique $S = a \oplus b \oplus c$.

Question 2 : Représenter sous la forme d'un tableau de Karnaugh

ab	00	01	11	10
0				
1				

Question 3: Déterminer \overline{S} .