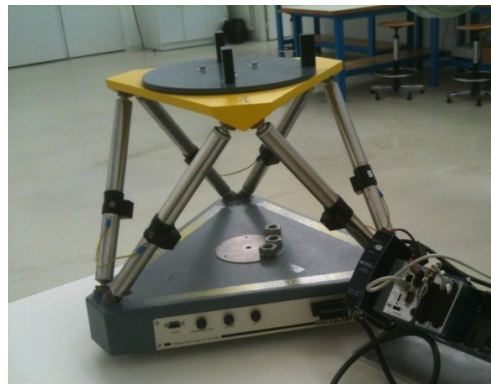




Géométrie pour la mécanique



Référence	S04 - TP01 - I04
Compétences	Mod2-C11: Modélisation géométrique et cinématique des mouvements entre solides indéformables
Description	Déterminer une fermeture géométrique et vérifier expérimentalement.
Système	Plateforme Stewart

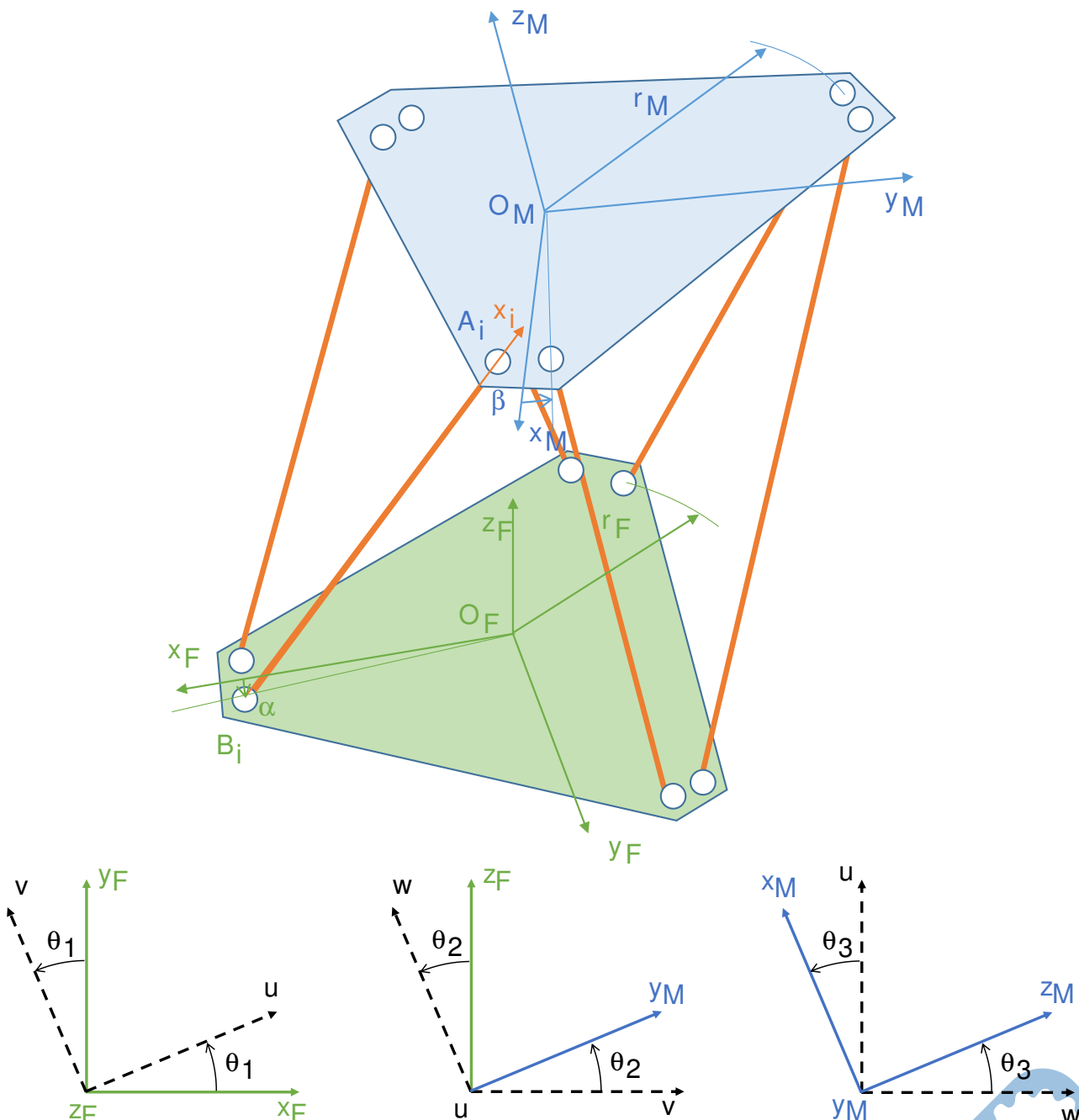


Objectif du TP:

Déterminer une loi d'entrée/sortie géométrique

Modéliser

On donne le paramétrage suivant pour la géométrie de la plateforme.



Des données sur le système sont disponibles ici : [Ressources système](#).

Question 1 Écrire les vecteurs $\overrightarrow{O_F B_i}$, $\overrightarrow{B_i A_i}$ et $\overrightarrow{A_i O_M}$ dans les bases respectives $B_F(\vec{x}_F, \vec{y}_F, \vec{z}_F)$, $B_i(\vec{x}_i, \vec{y}_i, \vec{z}_i)$ et $B_M(\vec{x}_M, \vec{y}_M, \vec{z}_M)$. On mesurera r_M , r_F , α et β directement sur le système et on prendra $\|\overrightarrow{B_i A_i}\| = l_i$ variable.

On donne le vecteur $\overrightarrow{O_F O_M} = x \cdot \vec{x}_F + y \cdot \vec{y}_F + z \cdot \vec{z}_F$. x , y et z sont supposés connus. De même, θ_1 , θ_2 et θ_3 sont supposés connus.

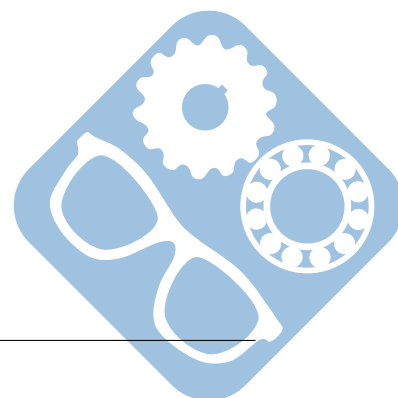
Question 2 Écrire $\overrightarrow{O_F B_i}$ en fonction de α et de i .

Question 3 Écrire $\overrightarrow{O_M A_i}$ en fonction de β et de i .

Question 4 Écrire x_M , y_M et z_M dans la base $B_F(\vec{x}_F, \vec{y}_F, \vec{z}_F)$.

Question 5 A partir des résultats précédents, écrire $\overrightarrow{B_i A_i}$ dans la base $B_F(\vec{x}_F, \vec{y}_F, \vec{z}_F)$.

Question 6 Déterminer alors chaque longueur l_i .



EXPERIMENTER

Vérifier le calcul des longueurs l_i .

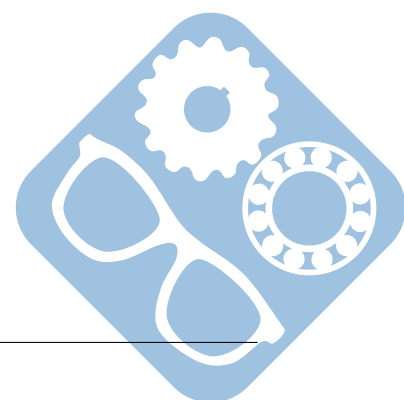
Télécharger le fichier [Modèle Solidworks](#).

Question 7 Ouvrir le fichier assemblage de la plateforme et vérifier son paramétrage. On pourra vérifier en déplaçant les pièces à la main que les contraintes ont été correctement mises en place.

Télécharger le fichier [Modèle Simscape](#).

Question 8 Simuler le modèle simulink (version 2016a), vérifier les données affichées.

Question 9 Recopier la formule de la première partie dans le bloc fonction et comparer les résultats des deux modèles.



Utilisation de Matlab Simscape


La procédure suivante explique comment utiliser Matlab afin de simuler un modèle Simscape.

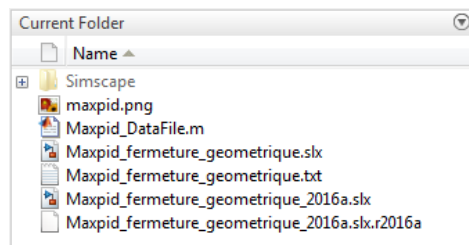
Ce modèle a été construit à partir des pièces, assemblages et contraintes d'un modèle Solidworks. Ce dernier n'est pourtant pas nécessaire pour le faire tourner.

Procédure :

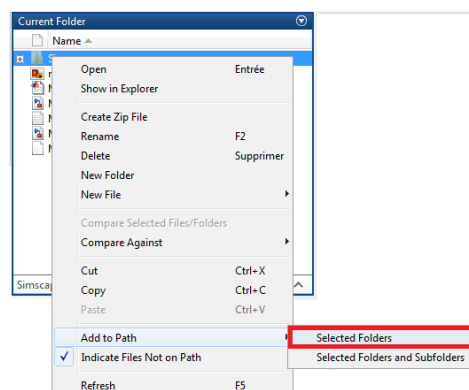
— Dézipper l'archive à télécharger ici [Modèle Simscape](#),

— Lancer Matlab  MATLAB R2016b

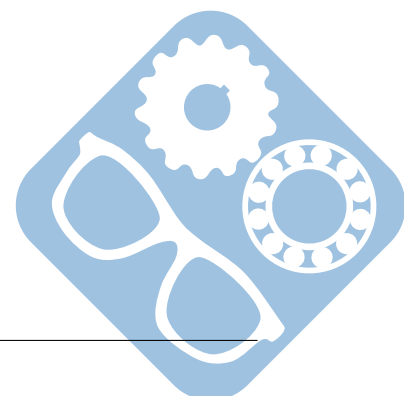
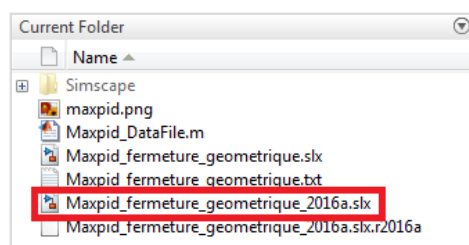
— Depuis Matlab, naviguer  dans le dossier dézippé jusqu'au dossier contenant les fichiers « .slx » et « Simscape »,



— Faire un clic-droit sur le dossier « Simscape » et cliquer sur « Add to Path »,



— Double-cliquer sur le fichier correspondant au TP et à la version de Matlab utilisée, il doit avoir une extension en « .slx ».



1 Correction

Question 1:

$\overrightarrow{AB} = a \cdot \overrightarrow{y_0}$, $\overrightarrow{AC} = l(t) \cdot \overrightarrow{x_1}$ et $\overrightarrow{BC} = b \cdot \overrightarrow{x_2}$, avec $a=112\text{mm}$ et $b=81\text{mm}$.

Question 2:

$\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}$.

Question 3:

$$l(t) \cdot \cos\theta_1 = b \cdot \cos\theta_2 \quad (1)$$

$$l(t) \cdot \sin\theta_1 = a + b \cdot \sin\theta_2 \quad (2)$$

Question 4:

$$\tan\theta_1 = \frac{a + b \cdot \sin\theta_2}{b \cdot \cos\theta_2} \quad (3)$$

Question 5:

$$\theta_1 = \arctan\left(\frac{a + b \cdot \sin\theta_2}{b \cdot \cos\theta_2}\right) \quad (4)$$

Question 6:

$$b \cdot \sin\theta_1 \cdot \cos\theta_2 = a \cdot \cos\theta_1 + b \cdot \sin\theta_2 \cdot \cos\theta_1$$

$$b \cdot (\sin\theta_1 \cdot \cos\theta_2 - \sin\theta_2 \cdot \cos\theta_1) = a \cdot \cos\theta_1$$

$$b \cdot \sin(\theta_1 - \theta_2) = a \cdot \cos\theta_1$$

$$\theta_1 - \theta_2 = \arcsin\left(\frac{a}{b} \cdot \cos\theta_1\right)$$

$$\theta_2 = \theta_1 - \arcsin\left(\frac{a}{b} \cdot \cos\theta_1\right) \quad (5)$$

