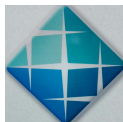


# Desenvolvimento Web com HTML5, CSS, JavaScript e PHP

## Aula 03

Evandro J.R. Silva<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Bacharelado em Ciência da Computação  
Estácio Teresina



# Sumário

## 1 Introdução

## 2 Web Forms Básico

- Planejando o Formulário
- Desenvolvendo o Formulário
- Estilização Básica do Formulário
- Enviando dados para o servidor

## 3 Estruturando um formulário

- Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

## 4 Exercício

## 5 FIM

# Introdução

# Introdução

- Tópico da ementa
  - 1.4 Formulários (validação formulário)
- Objetivos
  - Entender as funcionalidades das ferramentas para criação e validação de formulários, e verificar se a validação está sendo feita.

## Web Forms Básico

# Web Forms Básico

- Web forms (ou formulários web) são um dos principais pontos de interação entre um usuário e um site ou aplicação.

## Web Forms Básico

- Permitem aos usuários inserirem dados, os quais são (geralmente) enviados a um servidor para processamento e armazenamento, ou usados no lado-cliente para atualizar imediatamente a interface de alguma forma (por exemplo, adicionar outro item a uma lista, mostrar ou esconder algum objeto da interface).

# Web Forms Básico

- Um formulário HTML é feito de um ou mais controles de formulário (algumas vezes chamados de widgets), mais alguns elementos adicionais para ajudar a estruturar o formulário como um todo.



# Web Forms Básico

- Os controles podem ser campos de texto, *dropdown boxes*, botões, *checkboxes*, ou *radio buttons*. A maioria é criado com o elemento `<input>`, mas existem outros possíveis elementos para utilizar neste ponto.

# Web Forms Básico

- Os controles de formulário também podem ser programados para forçar formatos ou valores específicos (validação). Podem também estar acompanhados de rótulos que descrevem seu propósito, até mesmo para usuários com defeito visual.

# Web Forms

## Planejando o Formulário

# Planejando o Formulário

- Antes de começar a desenvolver um formulário com HTML, é uma boa prática criar um modelo antes.
- O modelo pode ser um desenho a mão, um desenho feito com algum programa específico, ou qualquer outro recurso gráfico.
- O objetivo é compreender de antemão quais os conjuntos de dados (e seus tipos) serão requisitados, além de ter uma ideia geral de como deve ser seu design.

Contato

Nome

e-mail

Mensagem

Enviar

# Web Forms

## Desenvolvendo o Formulário

# Desenvolvendo o Formulário

- Para conseguirmos fazer o formulário planejado anteriormente, precisaremos conhecer cinco elementos HTML: `form`, `label`, `input`, `textarea` e `button`.

# Desenvolvendo o Formulário

- Para conseguirmos fazer o formulário planejado anteriormente, precisaremos conhecer cinco elementos HTML: `form`, `label`, `input`, `textarea` e `button`.
- O elemento `form`
  - Todos os formulários iniciam com um elemento `form`, o qual define formalmente um formulário. Exemplo:  
`<form action="/processamento-do-formulario" method="post">...</form>`
  - Este elemento possui alguns atributos (todos opcionais) específicos para a configuração de como o formulário deve funcionar.
  - A configuração de, pelo menos, os atributos `action` e `method` é uma prática padrão.
  - `action`: define a URL aonde os dados coletados devem ser enviados após a submissão.
  - `method`: define o método HTTP para enviar os dados (normalmente `get` ou `post`).

# Desenvolvendo o Formulário

## ■ Os elementos label, input e textarea

- O formulário planejado possui três campos de texto, cada um com seu respectivo label (rótulo/descrição):
  - O campo para o nome é um campo de texto de linha única.
  - O campo para o e-mail é também de linha única, porém deve aceitar apenas endereços de e-mail.
  - O campo para a mensagem é uma área para múltiplas linhas de texto.

- O HTML pode ficar assim:

```
<form action="/processamento-do-formulario" method="post">
  <ul>
    <li>
      <label for="name">Nome:</label>
      <input type="text" id="name" name="nome_usuario" />
    </li>
    <li>
      <label for="mail">e-mail:</label>
      <input type="email" id="mail" name="email_usuario">
    </li>
    <li>
      <label for="msg">Mensagem:</label>
      <textarea id="msg" name="mensagem_usuario"></textarea>
    </li>
  </ul>
</form>
```



# Desenvolvendo o Formulário

## ■ Os elementos `label`, `input` e `textarea`

- A lista não ordenada (`ul` e `li`) é usada para estruturar de forma conveniente o código e facilitar uma posterior estilização.
- Por questão de usabilidade e acessibilidade, foram criados rótulos para cada controle de formulário.
- Todo elemento `label` foi escrito com o parâmetro `for`. Esse parâmetro pega o valor do `id` de cada controle de formulário. Dessa forma, cada `label` (rótulo) fica associado à sua respectiva entrada de dados.

# Desenvolvendo o Formulário

## ■ Os elementos `label`, `input` e `textarea`

- O elemento `input` tem como seu principal atributo o `type`, o qual define como o `input` vai aparecer e funcionar.
- Dois valores foram utilizados: `text` e `email`.
  - O primeiro é o valor padrão para esse atributo, e representa uma linha de texto que aceita qualquer tipo de entrada.
  - O segundo valor é também uma linha de texto, porém faz com que o valor de entrada tenha de passar por alguma validação. Ainda, caso a página seja aberta em um smartphone ou tablet (ou seja, algum dispositivo com teclado dinâmico), o teclado vai se adaptar para facilitar a escrita de um e-mail.
- Note que o elemento `input` não precisa de uma tag de fechamento.

# Desenvolvendo o Formulário

## ■ Os elementos `label`, `input` e `textarea`

- Por fim temos o elemento `textarea`, o qual representa uma área que deverá receber um texto com múltiplas linhas.
- Caso você queira, ou seja necessária uma mensagem padrão, a mesma pode ser escrita entre as tags de abertura e fechamento.
- No elemento `input`, a definição de um valor padrão se dá com a adição de um atributo `value`.

# Desenvolvendo o Formulário

## ■ O elemento `button`

- O último elemento da lista será o botão para enviar os dados. Pode ficar assim:  

```
<li class="button">  
  <button type="submit">Enviar</button>  
</li>
```
- O elemento também aceita um tipo (`type`), cujos valores possíveis são: `submit` (valor padrão), `reset` e `button`.
  - O clique em um botão `submit` envia os dados do formulário para a página definida no atributo `action` do elemento `form`.
  - O clique em um botão `reset` vai resetar todos os valores dos campos para seus valores padrão.
  - O clique em um botão `button` não faz nada. É usado para a criação de botões customizados, cujas funcionalidades podem ser atribuídas via JavaScript.
- O atributo global `class` é uma lista das classes de um elemento, separada por espaços. Classes permitem a CSS e Javascript selecionar e acessar elementos específicos.

# Web Forms

## Estilização Básica do Formulário

# Estilização Básica do Formulário

- No elemento `head`, onde são declarados os metadados, é possível declarar também o elemento `style`, o qual contém código CSS para estilização.
- Vejamos diretamente no exemplo que estamos desenvolvendo (`form01.html`).
- Por enquanto não se espera que você entenda código CSS.

# Web Forms

## Enviando dados para o servidor

# Enviando dados para o servidor

- Relembrando: o elemento `form` define quando e como enviar os dados através dos atributos `action` e `method`.
- Note que alguns widgets tiveram um atributo `name`.
- Com esse atributo é possível dizer ao navegador que nome dar a cada pedaço de dados e, pelo lado do servidor, esses dados podem ser manipulados através desses nomes.
- Os dados do formulário são enviados ao servidor como pares nome-valor.



## Estruturando um formulário

## Estruturando um formulário

- A flexibilidade dos formulários HTML fazem com que sejam uma das estruturas mais complexas do HTML.

# Estruturando um formulário

- A flexibilidade dos formulários HTML fazem com que sejam uma das estruturas mais complexas do HTML.
- Estruturas básicas
  - O elemento `form`
    - É o elemento que formalmente define o formulário e os atributos que definem a maneira como esse formulário se comporta.
    - Sempre que se for criar um formulário HTML, este deve ser iniciado usando esse elemento, colocando todo o conteúdo dentro dele.
    - É possível, porém, usar um widget de formulário fora de um elemento `form`, contudo, o widget não terá nada a ver com o formulário.

# Estruturando um formulário

- A flexibilidade dos formulários HTML fazem com que sejam uma das estruturas mais complexas do HTML.
- Estruturas básicas
  - Os elementos `fieldset` e `legend`
    - O elemento `fieldset` é uma maneira conveniente de criar grupos de widgets que compartilham o mesmo propósito.
    - Um elemento `fieldset` pode ser rotulado com um elemento `legend`.
    - O elemento `legend` descreve formalmente a finalidade do elemento `fieldset` ao qual está incluído.
    - Vejamos um exemplo (`fieldset_legend.html`)

# Estruturando um formulário

- A flexibilidade dos formulários HTML fazem com que sejam uma das estruturas mais complexas do HTML.
- Estruturas básicas

- O elemento `label`
  - O elemento `label` é a maneira formal de definir um rótulo para um widget de formulário HTML.

# Estruturando um formulário

## Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

## Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns

# Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns
  - Elemento `div`
    - É um container genérico para conteúdo de fluxo, que de certa forma não representa nada.
    - Pode ser utilizado para agrupar elementos para fins de estilos (usando `class` ou `id`), ou porque eles compartilham valores de atributos, como `lang`.
    - deve ser utilizado somente quando não tiver outro elemento de semântica (tal como `article` ou `nav`).



## Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns
  - Elemento `div`
  - Elemento `p` (o qual representa um parágrafo)

# Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns
  - Elemento `div`
  - Elemento `p` (o qual representa um parágrafo)
  - Elemento de título (`h1` a `h6`)

# Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns
  - Elemento `div`
  - Elemento `p` (o qual representa um parágrafo)
  - Elemento de título (`h1` a `h6`)
  - Elementos de lista (mais comum para estruturar vários *checkboxes* ou *radio buttons*).

## Estruturas comuns do HTML usadas com formulários

- Além das estruturas específicas de formulário, é possível utilizar outros elementos.
- Quais elementos e como são utilizados fica a critério do desenvolvedor.
- Porém, alguns elementos são mais comuns

- Vejamos dois exemplos: **form2.html** e **form\_estacio.html**

## Exercício

# Exercício

- Formar um grupo de até 05 pessoas e escolher um tema geral.
- Criar um formulário para esse tema.

# FIM

Esta aula consiste em tradução e adaptação dos seguintes guias:

Your first form

Como estruturar um formulário HTML

Outros guias você pode encontrar [aqui](#)

FIM

FIM  
Até a próxima!