

# FIRAT ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

Yazılım Mühendisliği

YMH313-İşletim Sistemleri

TASK MANAGER

Proje Çalışma Grubu

**TARIK BULUT - 195541035** 

AYŞE ERDANIŞMAN - 195541059

ALİ BUĞRA AKDOĞAN - 195541017

**ÜSAME GÜL - 195541007** 

FURKAN ERDOĞAN - 185542007

DOĞUKAN ÖZCAN - 195541005

# 1. GİRİŞ

- 1.1 Projenin Amacı
- 1.2 Projenin Kapsamı

#### 2. PROJE PLANI

- **2.1** Giriş
- 2.2 Projenin Plan Kapsamı
- 2.3 Proje Zaman-İş Planı
- 2.4 Kullanılan Özel Geliştirme Araçları ve Ortamları

# 3. SİSTEM ÇÖZÜMLEME

#### 3.1 Gereksenen Sistemin Mantıksal Modeli

- 3.1.1 Giriş
- 3.1.2 Sistemin Use Case Diyagramı
- 3.1.3 Genel Bakış

## 4. SİSTEM TASARIMI

- 4.1 Prototip Uygulamasının Tasarımı
- 4.2 Arayüz Eklenmesinin Ilk Adımı
- 4.3 Arayüz Geliştirme Yapılırken Başarısız Proje Tasarımı
- 4.4 OneDark ile Yapılan Başarısız Arayüz ve Proje Tasarımı
- 4.5 Projenin Son Tasarım Hali

# 5. SONUÇ

#### 6. KAYNAKLAR

# 1. GİRİŞ

#### 1.1 Projenin Amacı

Projenin amacı basit bir şekilde process pid, cpu oranları, thread sayısı ve uygulamaların isimlerini listelenmiş haliyle görmemizi sağlayan basit arayüzlü görev yöneticisi uygulaması tasarlamak.

## 1.2 Projenin Kapsamı

Windows işletim sistemine sahip her kullanıcının istediği zaman bir uygulamayı ve ona bağlı olan çocuklarını hızlı ve güvenilir bir şekilde öldürebilir.

#### 2. PROJE PLANI

## 2.1 Giriş

Projede ekip toplandıktan sonra farklı bir projenin yapımına başlandı. Ancak projenin başarısız olması durumunda farklı bir konsept seçilip o yönde prototip ve uygulamalar geliştirildi.

# 2.2 Projenin Plan Kapsamı

Farklı bir konsept seçilip yapımına başlanan proje plana uygun bir şekilde bitirilmiştir.

# 2.3 Proje Zaman-İş Planı



## 2.4 Kullanılan Özel Geliştirme Araçları ve Ortamları

Çözümleme ve Sınama Araçları

Microsoft Office 2016 Draw.io Psutil Documentation PythonSimpleGUI Programlama Dili ve Kütüphane Python Psutil PythonSimpleGUI Sıanama Araçları

Windows işletim sistemi

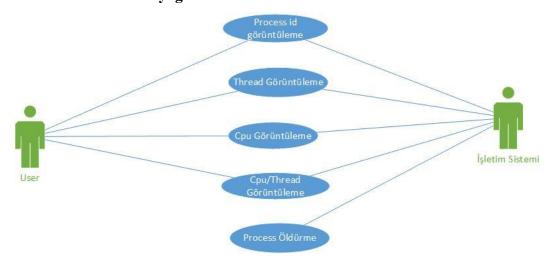
# 3. SİSTEM ÇÖZÜMLEME

#### 3.1 Gereksenen Sistemin Mantıksal Modeli

#### 3.1.1 Giriş

Sistemi kullanıcılarının kolaylıkla kavrayacağı bir arayüz olarak düşünüleceği için sistem modelini benzer tasarımlara göz atmak tasarım açısından faydalı olacağı düşünülmüştür.

## 3.1.2 Sistemin Use Case Diyagramı

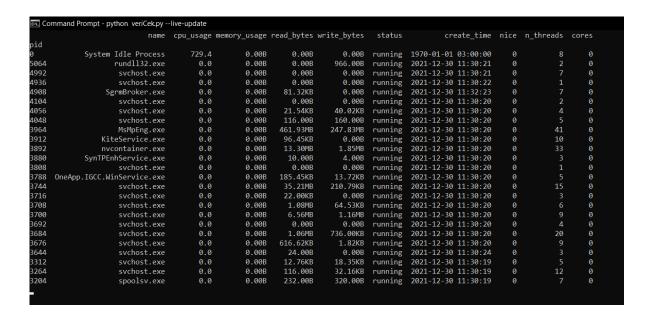


#### 3.1.3 Genel Bakış

Birçok kütüphanenenin kullanımıyla beraber görev yöneticisi mimarisini baştan ele alarak daha sade bir tasarım yapılmıştır.

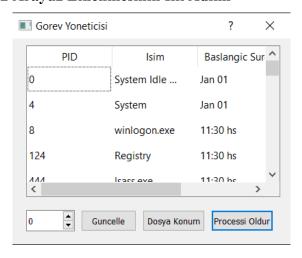
## 4. SİSTEM TASARIMI

## 4.1 Prototip Uygulamasının Tasarımı



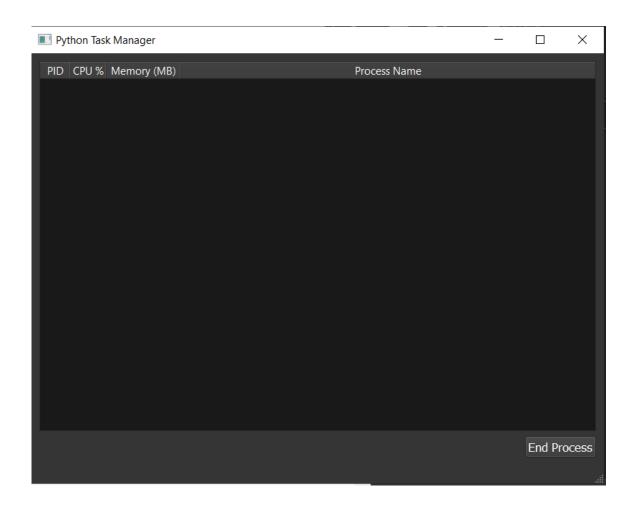
Prototip uygulamasında herhangi bir işlem yapılmamakla beraber asıl projelerden fazlalığı ise daha fazla değer görebilmemiz

#### 4.2 Arayüz Eklenmesinin Ilk Adımı



Projenin ilk adımı olması dolayısıyla grafik arayüz tasarımı daha sade ve basit olması, prototipten arayüz eklenmesi dışında farkı ise processi öldürme işlemi ve deneysel olarak eklenen dosya konum gösterme fonksiyonlarıdır.

# 4.3 Arayüz Geliştirme Yapılırken Başarısız Proje Tasarımı



Teknik sıkıntılardan ötürü başarısız olup geliştirme aşamasına geri dönülmesine sebep olan projedir. Proje geliştirilirken biraz daha az değer döndürmenin yanı sıra deneysel olarak eklenen Dosya Konum Gösterme fonksiyonu da kaldırılmıştır.

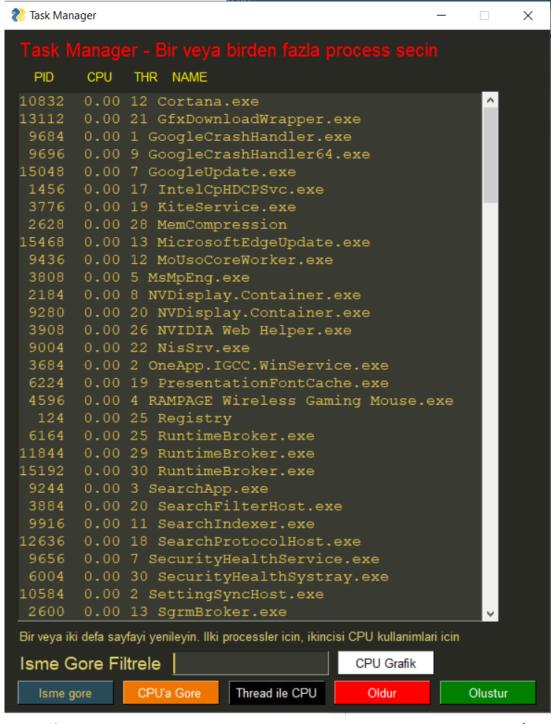
# 4.4 OneDark ile Yapılan Başarısız Arayüz ve Proje Tasarımı

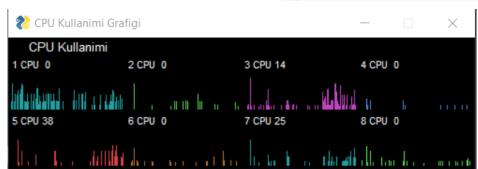




Dinamik bir tasarıma sahip olan GUI tasarımı her ne kadar fonksiyon ekleme kolaylıkları sağlasa da bilgisayarlarda oluşan teknik sıkıntılar yüzünden tasarımdan son anda vazgeçilmek zorunda kalındı.

#### 4.4 Projenin Son Tasarım Hali





CPU Grafik butonuna basıldığında cpu çekirdek sayısıyla beraber grafikli bir arayüz sunulmaktadır.

Başarısız olan projeden sonra internetten GUI tasarım alıp düzenlemeler yaptığımız projede teknik sıkıntıların düzeltilemeyecek derecede baş göstermesi sonucunda önceden tasarlanan fonksiyonlar PythonSimpleGUI tasarımına aktarılarak projenin son halini almak zorunda kalmıştır.

# 5 SONUÇ

Uygulamanın kapsamı göz önüne alındığında sistematik işleyişleri olması ve kullanıcının isteklerini karşılaması gereken bir görev yöneticisi uygulaması tasarlanmıştır.İşleyiş aşamalarına bakıldığında kopukluk veya aksaklık tespit edilmedi. Hedeflendiği gibi isteyenlerin kullanabileceği gerçek zamanlı bir görev yöneticisi uygulaması olmuştur.

#### 6 KAYNAKLAR

https://docs.python.org/3/library/sys.html

https://pysimplegui.readthedocs.io/en/latest/

https://psutil.readthedocs.io/en/latest/

https://docs.python.org/3/library/operator.html

https://github.com/Wanderson-Magalhaes/PyOneDark Qt Widgets Modern GUI

https://www.thepythoncode.com/article/make-process-monitor-python