
Núcleo de Prática de Informática - NPI

Organização Pensamento Computacional - ComPensa Glossário

Versão 1.0

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
24/03/2025	1.0	Primeira versão do documento de Glossário	Pedro Henrique Firmani Azevedo

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

Índice

1. Introdução	4
1.1 Objetivo	4
1.2 Escopo	4
1.3 Referências	4
1.4 Visão Geral	4
2. Definições	4
2.1 Back-end	4
2.2 ComPensa	4
2.3 CSS	4
2.4 Curso Pensamento Computacional	5
2.5 Diagrama de Caso de Uso	5
2.6 Front-end	5
2.7 Hardware	5
2.8 HTML	5
2.9 JavaScript	5
2.10 Laravel	5
2.11 MVC	6
2.12 MySQL	6
2.13 Pensamento Computacional	6
2.14 PHP	6
2.15 Software	6
2.16 Stakeholders	6
2.17 VPN	6
2.18 Web	6
3. Estereótipos UML	7

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

Glossário

1. Introdução

O glossário é um documento essencial que descreve, detalha e esclarece os termos técnicos ou específicos do domínio de um problema. Esses termos podem não ser familiares ao leitor, tornando-se uma ferramenta indispensável para facilitar a compreensão em outros documentos relacionados ao projeto. Funciona como um dicionário personalizado para o projeto, permitindo que os demais documentos se concentrem nas funcionalidades e objetivos do sistema.

1.1 Objetivo

O glossário contém as definições de trabalho para todas as classes do sistema Organização Pensamento Computacional. Este glossário será expandido em toda a vida útil do projeto.

1.2 Escopo

Este glossário endereça todos os termos que possuem significados específicos para o projeto Organização Pensamento Computacional do Núcleo de Prática de Informática - NPI.

1.3 Referências

[Documento Visão](#); [Especificação Complementar](#); [Pedido dos Investidores](#)

1.4 Visão Geral

O conteúdo deste glossário abrange todo o sistema da Organização Pensamento Computacional, sendo uma espécie de dicionário de palavras não tão conhecidas, seja porque são palavras de uso técnico ou porque são palavras regionais e de outro idioma. Portanto, de forma geral, o glossário serve para explicar o significado de alguns termos que, por algum motivo, o leitor ou leitora pode não conhecer. E ele será organizado por ordem alfabética.

2. Definições

Nesta seção serão apresentados e descritos os termos do projeto, organizados por ordem alfabética.

2.1 Back-end

O Back-end lida com os bastidores das funcionalidades das aplicações Web. É o código que conecta a internet com o banco de dados, gerencia as conexões dos usuários e alimenta o sistema Web. O Back-end trabalha em conjunto com o Front-end para entregar o produto para o usuário final.

2.2 ComPensa

O nome abreviado do sistema Organização Pensamento Computacional é ComPensa. Ele é utilizado como logo do sistema web.

2.3 CSS

Sigla para Cascading Style Sheets (Folhas de Estilo em Cascata): Uma linguagem de estilo

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

usada para descrever a apresentação de um documento HTML (ou XML). Ele controla a aparência e o layout de várias páginas da web em um site, permitindo a definição de cores, fontes, margens, espaçamentos e outros aspectos visuais. O CSS separa o conteúdo da apresentação, facilitando a manutenção e a atualização do design de um site.

2.4 Curso Pensamento Computacional

O curso Pensamento Computacional visa ampliar a visão dos jovens sobre o uso da tecnologia, despertar talentos e iniciar a formação de profissionais qualificados para o mercado de Tecnologia da informação (TI). Podem participar alunos do 2º ao último ano do ensino médio de escolas públicas e particulares de Londrina e região, que vão aprender mais sobre linguagem de programação básica, raciocínio lógico e inovações tecnológicas.

2.5 Diagrama de Caso de Uso

Um diagrama que descreve as interações entre os atores externos (usuários) e o sistema, mostrando os diferentes casos de uso (ações) que os usuários podem realizar no sistema e como eles interagem com ele. É uma ferramenta visual que ajuda a entender os requisitos funcionais do sistema e as relações entre os usuários e as funcionalidades.

2.6 Front-end

O Front-end está muito relacionado com a interface gráfica do projeto. Ou seja, é onde se desenvolve a aplicação com a qual o usuário irá interagir diretamente, neste caso em sites principalmente.

2.7 Hardware

Componentes físicos de um computador ou dispositivo eletrônico, como processador, memória e dispositivos de entrada e saída. O hardware é essencial para o funcionamento de um sistema computacional e pode variar em termos de desempenho, capacidade e funcionalidade, dependendo das necessidades específicas de um usuário ou aplicação.

2.8 HTML

Sigla para HyperText Markup Language, é a linguagem padrão de marcação usada para criar e estruturar páginas da web. Define o conteúdo e a estrutura de uma página, utilizando elementos e tags para organizar o texto, imagens, links e outros recursos de forma hierárquica e semântica.

2.9 JavaScript

Uma linguagem de programação de alto nível, interpretada e dinâmica, amplamente utilizada para criar interatividade em páginas da web. É executada no navegador do usuário, permitindo a manipulação de elementos HTML, interação com o usuário, validação de formulários e muito mais. JavaScript é uma das tecnologias essenciais para o desenvolvimento web moderno.

2.10 Laravel

Laravel é um framework PHP gratuito e de código aberto, utilizado no desenvolvimento de sistemas Web. Algumas de suas principais características são permitir a escrita de um código mais simples e legível, e suporte a recursos avançados que agilizam o processo de desenvolvimento.

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

2.11 MVC

O MVC é um padrão de arquitetura de software, é uma sigla do termo em inglês Model (modelo), View (visão) e Controller (controle) que facilita na troca de informações entre a interface do usuário e os dados no banco de dados.

2.12 MySQL

Um sistema de gerenciamento de banco de dados relacional (SGBDR) amplamente utilizado, especialmente em aplicações web.

2.13 Pensamento Computacional

Uma abordagem para resolver problemas complexos e criar soluções utilizando conceitos fundamentais da ciência da computação, como decomposição (dividir um problema em partes menores), reconhecimento de padrões e algoritmos (sequências de passos para resolver um problema). O pensamento computacional é uma habilidade essencial para a resolução de problemas em diversas áreas, não apenas na informática, e promove a capacidade de pensar de forma lógica.

2.14 PHP

O PHP é uma linguagem de programação voltada originalmente para desenvolvimento de sites e aplicações Web. Por ser de código aberto e de fácil aprendizado, é uma das mais populares do mundo.

2.15 Software

Conjunto de programas e dados que permitem ao computador executar tarefas específicas. O software pode ser dividido em duas categorias principais: software de sistema, que fornece funcionalidades de baixo nível para o funcionamento do hardware, e software de aplicativo, que permite aos usuários realizar tarefas específicas, como navegar na web, enviar e-mails ou editar documentos.

2.16 Stakeholders

Qualquer pessoa ou grupo com interesse no projeto, e afetada por ele. Isso pode incluir clientes, usuários, equipe do projeto e investidores. Gerenciar stakeholders envolve entender e atender às suas necessidades e expectativas.

2.17 VPN

Sigla para Virtual Private Network (Rede Virtual Privada), é uma tecnologia que permite estabelecer uma conexão segura e privada sobre uma rede pública, como a internet. Uma VPN cria um túnel criptografado entre o dispositivo do usuário e um servidor VPN, garantindo privacidade, segurança e anonimato ao navegar na internet, especialmente em redes Wi-Fi públicas.

2.18 Web

Web é uma palavra inglesa que significa teia ou rede. O significado de web ganhou outro sentido com o aparecimento da internet. A web passou a designar a rede que conecta computadores por todo mundo, a World Wide Web (WWW).

Organização Pensamento Computacional - ComPensa	Versão: 1.0
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	Data: 24/03/2025
Glossário - Pedro Henrique Firmani Azevedo	

3. Estereótipos UML

Não há.