

Versão: <1.0>

Glossário

Data: 24/03/2025

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
24/03/2025	1.0	Preenchimento inicial	Victor Cottar Marçal Silva

Índice

1. Introdução
 - 1.1 Objetivo
 - 1.2 Escopo
 - 1.3 Referências
 - 1.4 Visão Geral
2. Termos Técnicos
 - 2.1 API
 - 2.2 Backend
 - 2.3 Docker
 - 2.4 Frontend
 - 2.5 Git
 - 2.6 Github
 - 2.7 Hardware
 - 2.8 NestJS
 - 2.9 NextJS
 - 2.10 Nodejs
 - 2.11 Postgres
 - 2.12 Postman
 - 2.13 React
 - 2.14 Shadcn

- 2.15 Sistema operacional
- 2.16 Tailwind
- 2.17 TypeORM
- 2.18 Visual Studio Code

3. Estereótipos UML

Introdução

Este documento tem como objetivo apresentar e definir todos os termos e siglas que serão utilizados ao longo do desenvolvimento do projeto. Ele serve como referência para padronizar a comunicação entre os envolvidos e garantir um entendimento claro e consistente das terminologias aplicadas. Além disso, este glossário abrange informações essenciais relacionadas a especificações abordadas em outros documentos, como o documento de visão, especificação de casos de uso, especificação complementar, requisitos do investidor e plano de projeto.

Objetivo

Este documento tem a finalidade de definir a terminologia específica do domínio do problema, esclarecendo os termos utilizados nas descrições de casos de uso e em outros documentos do projeto. Ele funciona como um dicionário informal de dados, registrando definições importantes para que os demais documentos possam concentrar-se na funcionalidade do sistema e no tratamento das informações.

Escopo

Este glossário está inicialmente associado aos documentos: documento de visão, especificação de casos de uso, especificação complementar, requisitos do investidor e plano de projeto, que compõem o desenvolvimento do sistema Controle Gerencial Londricostura.

Referências

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML, guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, c2006. 474 p.

Visão Geral

Este glossário contém as definições dos termos, acrônimos e abreviações referenciados e utilizados nos diversos documentos do projeto do software do sistema proposto.

Termos Técnicos

API

Interface que permite a comunicação entre diferentes sistemas, possibilitando o consumo e fornecimento de dados de forma padronizada.

Backend

Parte do sistema responsável pela lógica de negócio, processamento de dados e comunicação com o banco de dados, geralmente executada no servidor.

Docker

Plataforma que permite criar, implantar e executar aplicativos em contêineres, facilitando a consistência entre ambientes de desenvolvimento e produção.

Frontend

Interface do usuário e camada de apresentação de um sistema, onde ocorrem interações diretas com o usuário, geralmente em navegadores web.

Git

Sistema de controle de versão distribuído que permite rastrear alterações em arquivos e colaborar de forma eficiente no desenvolvimento de software.

Github

Plataforma para hospedagem e gerenciamento de código-fonte, que utiliza o sistema Git para controle de versões e facilita a colaboração entre desenvolvedores.

Hardware

Componentes físicos de um sistema de computação, incluindo processadores, memória, dispositivos de armazenamento e periféricos.

NestJS

Framework Node.js progressivo e modular para construção de aplicações escaláveis e eficientes, usando TypeScript e conceitos de programação orientada a objetos.

NextJS

Framework React que facilita o desenvolvimento de aplicações com renderização do lado do servidor, geração de páginas estáticas e funcionalidades de SEO.

Nodejs

Ambiente de execução para JavaScript no lado do servidor, permitindo a criação de aplicações escaláveis e de alta performance.

Postgres

Sistema gerenciador de banco de dados relacional de código aberto, conhecido por sua robustez, conformidade com padrões e extensibilidade.

Postman

Ferramenta utilizada para testar e desenvolver APIs, permitindo a criação, execução e gerenciamento de requisições HTTP.

React

Biblioteca JavaScript para construção de interfaces de usuário interativas e reutilizáveis, focada em componentes.

Shadcn

Conjunto de componentes UI modernos e personalizáveis, muitas vezes integrados com Tailwind CSS, para construir interfaces consistentes e acessíveis.

Sistema
operacional

Tailwind

##
Sistema
operacional

Framework
CSS
util-
itário
que
per-
mite
a
con-
strução
ráp-
ida
de
in-
ter-
faces
cus-
tomizadas
através
de
classes
pré-
definidas,
sem
sair
do
HTML.

TypeORM

Biblioteca ORM (Object-Relational Mapping) para Node.js, que facilita a interação com bancos de dados utilizando TypeScript ou JavaScript.

##
Visual
Studio
Code

Editor
de
código-
fonte
leve
e
ex-
ten-
sível,
que
ofer-
ece
su-
porte
para
 múlti-
plas
lin-
gua-
gens
e
in-
te-
grações
para
fa-
cili-
tar
o
de-
sen-
volvi-
mento.

Estereótipos UML

SA - System Actor (Ator do Sistema)

Confidencialidade

© Londricostura, 2025