

# Projet POO – SNAKE

## Documentation

### Membres du groupe :

- Pereira Nicolas
- Roy Anthony
- Michelin Thibaut
- Moncouyoux Alexandre

### Documentation d'installation :

Pour installer le jeu, il suffit de récupérer le fichier SNAKE.jar

### Documentation d'utilisation :

Pour jouer au jeu, il faut exécuter le fichier SNAKE.jar. Ensuite vous pourrez déplacer le serpent à l'aide des flèches directionnelles afin de manger la pomme. En cliquant sur le menu Jeu>Start vous aurez accès à une fenêtre qui vous permettra de régler la vitesse du serpent, le nombre de lignes du cadre ainsi que le nombre de colonnes, et vous pourrez appuyer sur Valider pour confirmer vos choix et lancer une nouvelle partie.

Si jamais la tête du serpent entre en collision avec sa queue, la partie est perdue.