



EJERCITACIÓN SCRIPT Y DER

Actividad

SQL & DER

CUERVO SANTANDER ESTEBAN

Te pedimos que realices el **DER** y el **script** correspondiente a la BBDD que elegiste, además, práctica crear consultas

1. Opción BBDD

1. Base de Datos para un Club de Videojuegos

- Tabla Jugadores:

- identificador, nombre_jugador, nivel, puntuación_total

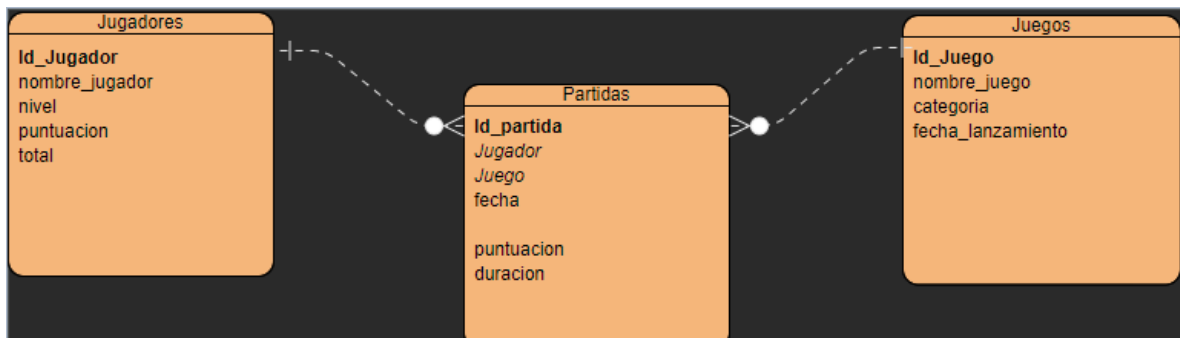
- Tabla Juegos:

- identificador, nombre_juego, categoría, fecha_lanzamiento

- Tabla Partidas:

- identificador, jugador_id, juego_id, fecha, puntuación, duración

2- Realiza el DER



3- Genera la BBDD y Cargala de información

```
CREATE TABLE "Jugadores" (  
  "Id_jugador" INT(10) NOT NULL,  
  "nombre_jugador" VARCHAR (20) NOT NULL,  
  "nivel" INT (100) NOT NULL,  
  "puntuacion" INT (1000) NOT NULL,  
  "total" INT (1000) NOT NULL,
```

PRIMARY KEY ("Id_jugador")

)

CREATE TABLE "Juegos" (

"Id_juego" INT(100) NOT NULL,

"nombre_juego" VARCHAR (30) NOT NULL,

"categoria" VARCHAR (30) NOT NULL,

"fecha_lanzamiento" DATE NOT NULL,

PRIMARY KEY ("Id_juego")

)

CREATE TABLE "Partidas" (

"Id_partida" INT(100) NOT NULL,

"jugador" INT(10) NOT NULL,

"juego" INT (100) NOT NULL,

"fecha" DATE NOT NULL,

"puntuacion" INT (100),

PRIMARY KEY ("Id_partida"),

FOREIGN KEY ("jugador") REFERENCES "Jugadores" ("Id_jugador"),

FOREIGN KEY ("juego") REFERENCES "Juegos" ("Id_juego")

)

INSERT INTO Jugadores (Id_jugador, nombre_jugador, nivel, puntuacion, total) VALUES

(1, 'Mario', 15, 1200, 5000),
(2, 'Saritape', 10, 900, 3000),
(3, 'Perez123', 32, 1400, 6000),
(4, 'Bow', 20, 1600, 7000),
(5, 'Yosephito', 58, 1000, 4000),
(6, 'Toller', 8, 750, 2500),
(7, 'Felipetx', 17, 1350, 5800),
(8, 'Daisy', 70, 1100, 4500),
(9, 'Liam', 42, 1450, 6200),
(10, 'DonkyKg', 95, 1250, 5200);

INSERT INTO Juegos (Id_juego, nombre_juego, categoria, fecha_lanzamiento) VALUES

(101, 'Super Mario Bros', 'Plataformas', '1985-09-13'),
(102, 'Mario Kart', 'Carreras', '1992-08-27'),
(103, 'Super Smash Bros', 'Lucha', '1999-01-21'),
(104, 'Donkey Kong', 'Arcade', '1981-07-09'),
(105, 'Zelda', 'Aventura', '1986-02-21'),
(106, 'Metroid', 'Acción', '1986-08-06'),
(107, 'Kirby', 'Plataformas', '1992-04-27'),
(108, 'Splatoon', 'Shooter', '2015-05-28'),
(109, 'Animal Crossing', 'Simulación', '2001-04-14'),
(110, 'Fire Emblem', 'Estrategia', '1990-04-20');

INSERT INTO Partidas (Id_partida, jugador, juego, fecha, puntuacion) VALUES

(1005, 2, 105, '2023-09-01', 150),
(1012, 3, 101, '2023-09-02', 200),
(1023, 5, 103, '2023-09-03', 180),

(1008, 8, 106, '2023-09-04', 120),
(1031, 4, 104, '2023-09-05', 170),
(1007, 2, 107, '2023-09-06', 190),
(1003, 1, 108, '2023-09-07', 135),
(1015, 9, 105, '2023-09-08', 140),
(1011, 6, 109, '2023-09-09', 165),
(1016, 7, 102, '2023-09-10', 150),
(1021, 8, 104, '2023-09-11', 170),
(1029, 1, 110, '2023-09-12', 130),
(1010, 3, 103, '2023-09-13', 190),
(1002, 4, 102, '2023-09-14', 160),
(1025, 5, 101, '2023-09-15', 175),
(1033, 7, 109, '2023-09-16', 155),
(1026, 2, 110, '2023-09-17', 145),
(1019, 6, 108, '2023-09-18', 180),
(1027, 8, 107, '2023-09-19', 190),
(1009, 9, 103, '2023-09-20', 175),
(1030, 1, 106, '2023-09-21', 150),
(1020, 5, 110, '2023-09-22', 160),
(1006, 3, 104, '2023-09-23', 140),
(1014, 7, 105, '2023-09-24', 130),
(1028, 9, 109, '2023-09-25', 150),
(1017, 6, 101, '2023-09-26', 120),
(1034, 4, 102, '2023-09-27', 170),
(1013, 5, 110, '2023-09-28', 135),
(1032, 2, 108, '2023-09-29', 185),
(1024, 8, 107, '2023-09-30', 145);

Juegos [-]

- Id_juego [int(100)]
- nombre_juego [varchar (30)]
- categoria [varchar (30)]
- fecha_lanzamiento [date]

Jugadores [-]

- Id_jugador [int(10)]
- nombre_jugador [varchar (20)]
- nivel [int (100)]
- puntuacion [int (1000)]
- total [int (1000)]

Partidas [-]

- Id_partida [int(100)]
- jugador [int(10)]
- juego [int (100)]
- fecha [date]
- puntuacion [int (100)]

Input

Run SQL

Output

SQL query successfully executed. However, the result set is empty.

CONSULTAS

1. Mostrar todas las partidas con detalles del jugador y del juego

Programiz

Online SQL Editor

Interactive SQL Course

Input

Run SQL

Available Tables

```

SELECT Partidas.Id_partida, Jugadores.nombre_jugador, Juegos.nombre_juego, Partidas.fecha,
Partidas.puntuacion
FROM Partidas
JOIN Jugadores ON Partidas.jugador = Jugadores.Id_jugador
JOIN Juegos ON Partidas.juego = Juegos.Id_juego;

```

Output

Id_partida	nombre_jugador	nombre_juego	fecha	puntuacion
1005	Saritape	Zelda	2023-09-01	850
1012	Perez123	Super Mario Bros	2023-09-02	1350
1023	Yosephito	Super Smash Bros	2023-09-03	950
1008	Daisy	Metroid	2023-09-04	1050

Juegos

Id_juego	nombre_juego	categoria	fecha_lan
101	Super Mario Bros	Plataformas	1985-09-13
102	Mario Kart	Carreras	1992-08-21
103	Super Smash Bros	Lucha	1999-01-21
104	Donkey Kong	Arcade	1981-07-09
105	Zelda	Aventura	1986-02-21
106	Metroid	Acción	1986-08-06
107	Kirby	Plataformas	1992-04-27
108	Splatoon	Shooter	2015-05-21
109	Animal Crossing	Simulación	2001-04-11
110	Fire Emblem	Estrategia	1990-04-28

2. Contar el número de partidas jugadas por cada jugador

Programiz

Online SQL Editor

Interactive SQL Course

Input

Run SQL

Available Tables

```

SELECT j.Id_jugador, j.nombre_jugador, COUNT(p.Id_partida) AS total_partidas
FROM Jugadores j
LEFT JOIN Partidas p ON j.Id_jugador = p.jugador
GROUP BY j.Id_jugador, j.nombre_jugador;

```

Output

Id_jugador	nombre_jugador	total_partidas
1	Mario	3
2	Saritape	4
3	Perez123	3
4	Bow	3

Jugadores

Id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion
1	Mario	15	1200
2	Saritape	10	900
3	Perez123	32	1400
4	Bow	20	1600
5	Yosephito	58	1000
6	Taller	8	750
7	Felipetx	17	1350
8	Daisy	70	1100
9	Liam	42	1450
10	DonkyKg	95	1250

Partidas

Id_partida	jugador	juego	fecha	puntuacion
------------	---------	-------	-------	------------

3. Ordenar jugadores por nivel y puntuación

Programiz Online SQL Editor

Interactive SQL Course

Input

```
SELECT id_jugador, nombre_jugador, nivel, puntuacion
FROM Jugadores
ORDER BY nivel ASC, puntuacion ASC
```

Run SQL

Available Tables

Jugadores

Id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion
1	Mario	15	1200
2	Saritape	10	900
3	Perez123	32	1400
4	Bow	20	1600
5	Yosephito	58	1000
6	Taller	8	750
7	FelipeTx	17	1350
8	Daisy	70	1100
9	Liam	42	1450
10	DonkyKg	95	1250

Output

Id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion
6	Taller	8	750
2	Saritape	10	900
1	Mario	15	1200
7	FelipeTx	17	1350

4. Recuento de jugador con partidas y puntuación total

Programiz Online SQL Editor

Interactive SQL Course

Input

```
SELECT Jugadores.nombre_jugador, Juegos.nombre_juego, Jugadores.nivel, Partidas.puntuacion,
SUM(Partidas.puntuacion) AS total_puntuacion,
COUNT(Partidas.Id_partida) AS Partidas_totales
FROM Jugadores
JOIN Partidas ON Jugadores.Id_jugador = Partidas.jugador
JOIN Juegos ON Partidas.juego = Juegos.Id_juego
WHERE Partidas.puntuacion BETWEEN 600 AND 1200
GROUP BY Jugadores.nombre_jugador, Juegos.nombre_juego, Jugadores.nivel
```

Run SQL

Available Tables

Jugadores

Id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion
10	DonkyKg	95	1250

Partidas

Id_partida	jugador	juego	fecha	puntuacion
1005	2	105	2023-09-01	850
1012	3	101	2023-09-02	1350
1023	5	103	2023-09-03	950
1008	8	106	2023-09-04	1050
1031	4	104	2023-09-05	1550
1007	2	107	2023-	880

Output

nombre_jugador	nombre_juego	nivel	puntuacion	total_puntuacion	Partidas_totales
Daisy	Donkey Kong	70	1080	1080	1
Daisy	Kirby	70	1120	2250	2
Daisy	Metroid	70	1050	1050	1
Mario	Metroid	15	1180	1180	1

5. Mostrar jugadores con más de una partida

Programiz Online SQL Editor

Interactive SQL Course

Input

```
SELECT j.Id_jugador, j.nombre_jugador, COUNT(p.Id_partida) AS total_partidas
FROM Jugadores j
JOIN Partidas p ON j.Id_jugador = p.jugador
GROUP BY j.Id_jugador, j.nombre_jugador
HAVING total_partidas > 1;
```

Run SQL

Available Tables

Jugadores

Id_jugador	nombre_jugador	nivel	puntuacion
10	DonkyKg	95	1250

Partidas

Id_partida	jugador	juego	fecha	puntuacion
1005	2	105	2023-09-01	850
1012	3	101	2023-09-02	1350
1023	5	103	2023-09-03	950
1008	8	106	2023-09-04	1050
1031	4	104	2023-09-05	1550
1007	2	107	2023-	880

Output

Id_jugador	nombre_jugador	total_partidas
1	Mario	3
2	Saritape	4
3	Perez123	3
4	Bow	3