

Universidad del Valle de Guatemala Depto. Ingeniería Sistemas Operativos Sección 21 Catedrático: Erick Pineda NombreApellidoCarnéEstebanDel Valle18221MarioPerdomo18029

<u>Laboratorio 4</u>

Ejercicio 1

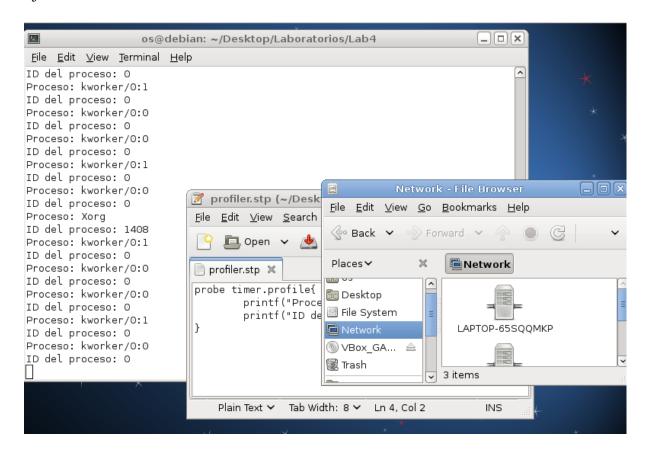




Figura 1: Output del profiler.stp en el OS debian.

¿Qué puede ver en el output cuando realiza estas acciones?

o Podemos ver que el output muestra el proceso ID con el kernel sobre las aplicaciones que el usuario está iniciando/acabando a travès del SystemTap. Con esta información, podemos detectar que evento/aplicación del SO se està utilizando y se ejecuta un controlador para dicho programa.

¿Para qué sirve SystemTap?

o SystemTap proporciona una interfaz de línea de comandos simple y un lenguaje de scripting para escribir instrumentación para un kernel en ejecución más aplicaciones de espacio de usuario. Además, ayuda a los desarrolladores a no tener que reiniciar o recompilar el sistema operativo para obtener datos respecto a los eventos que se necesitan debuggear o conocer el estado.

¿Qué es un probe?

o Bàsicamente los probes, en el Systemtap, son los identificadores para un evento y su controlador correspondiente.

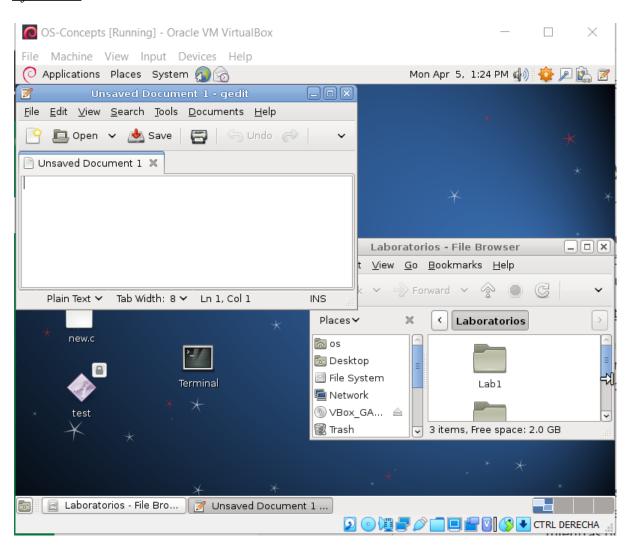
¿Cómo funciona SystemTap?

o Este paquete permite a los usuarios escribir y utilizar scripts simples para examinar en profundidad las actividades de un sistema Linux en ejecución. Lo proporciona a través de una interfaz de línea de comandos simple y un lenguaje de secuencias de comandos para escribir instrumentación para un kernel en ejecución más aplicaciones de espacio de usuario

¿Qué es hacer profiling y qué tipo de profiling se hace en este ejercicio?

o *Profiling* es un análisis dinámico de programas que mide espacio (memoria), la complejidad temporal de un programa, el uso de instrucciones particulares o la frecuencia y duración de la llamada a la función. En este caso, el tipo de profiling es el de "Event-based Profiler", ya que la arquitectura de Systemtap trabaja al extraer datos del contexto del evento, almacenarlos en variables internas e imprimir resultados.

Ejercicio 2



```
int simple_init(void) {
    printk(KERN_INFO "Loading module\nShamanKing");
    return 0;
}

void simple_exit(void){
    printk(KERN_INFO "Removing module\nOnePunchman");
}

module_init(simple_init);
module_exit(simple_exit);
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPTION("Animes geniales para ver");
MODULE_AUTHOR("Mario Perdomo y Esteban del Valle");
C > Tab Width: 8 > Ln 14, Col 1
```

Figura 2: Output del simple.c en el OSC-2016.

¿Cuál es la diferencia en C entre un método que no recibe parámetros y uno que recibe void?

O Cuando una función no tiene argumentos, no recibe ningún dato de la función que la llama. De manera similar, cuando no devuelve un valor, la función que llama no recibe ningún dato de la función llamada. Esta diferencia es la posibilidad de pasar parámetros a una función con una lista vacía; el compilador no se quejara. Ese no es el caso de una función con un parámetro void.

¿Qué diferencia hay entre printk y printf?

• Es la especificación del nivel de un registro. printk () es una función de nivel de kernel, que tiene la capacidad de imprimir en diferentes niveles de registro, y el kernel usa el nivel de registro para decidir si imprime el mensaje en la consola.

```
obj-m += simple.o

all:

make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(shell pwd) modules

clean:

make -C /lib/modules/$(shell uname -r)/build M=$(shell pwd) clean
```

¿Qué es y para qué sirve KERN_INFO?

o Es el nivel de registro como identificador sobre las acciones realizadas por el kernel.

¿Qué es una goal definition o definición de meta en un Makefile, y qué se está haciendo con la definición de meta obj-m?

- o Una *goal definition* en los Makefiles es compilar cualquier archivo que deba compilarse, en función de los archivos que hayan cambiado. Cuando se ejecuta el programa, se utiliza la versión más reciente del archivo.
- o obj-m guarda los comandos de compilación con todos sus parámetros del programa simple, con el fin de encontrar librerías, ficheros de cabecera (.h). Gracias a esto, no se tendría que escribir grandes líneas de código para compilar.

¿Qué función tienen las líneas all: y clean:?

o All: y Clean: son comandos de punteros, o mejor dicho, son *targets* dentro del programa Makefile. Clean: se usa a menudo como un objetivo que elimina la salida de otros objetivos, mientras que All: busca a todos los programas o archivos que necesita para ejecutarse dicha regla escrita en el Makefile con el kernel.

¿Qué hace la opción –C en este Makefile?

o Cambia al directorio dir antes de leer los archivos MAKE. Esto se usa típicamente con invocaciones recursivas de make.

¿Qué hace la opción M en este Makefile?

o Permite que make vuelva a su directorio actual después de procesar Makefile, ya que M es una variable asignada a la ejecución de make.

Tome una captura de pantalla de los resultados de ambos comandos e inclúyala en sus entregables.

```
Applications
                Places System 🥊
                                                                   Mon Apr 5, 2:20 PM 🍕
  File Edit View Terminal Help
 os@debian:~/Desktop/Laboratorios$ cd Lab4/
 os@debian:~/Desktop/Laboratorios/Lab4$ make
 make -C /lib/modules/2.6.39.4/build M=/home/os/Desktop/Laboratorios/Lab4 modules
 make[1]: Entering directory `/home/os/linux-2.6.39.4'
   CC [M] /home/os/Desktop/Laboratorios/Lab4/simple.o
   Building modules, stage 2.
   MODPOST 1 modules
           /home/os/Desktop/Laboratorios/Lab4/simple.mod.o
   LD [M] /home/os/Desktop/Laboratorios/Lab4/simple.ko
make[1]: Leaving directory `/home/os/linux-2.6.39.4'
 os@debian:~/Desktop/Laboratorios/Lab4$ sudo insmod simple.ko
[sudo] password for os:
```

```
3/sbin/VBoxService
  16.220224] 19:23:03.147132 main
                                       Process ID: 1589
  16.220225] 19:23:03.147133 main
                                       Package type: LINUX 32BITS GENERIC
  16.220837] 19:23:03.147744 main
                                       6.1.18 r142142 started. Verbose level =
  16.221554] 19:23:03.148450 main
                                       vbglR3GuestCtrlDetectPeekGetCancelSuppc
: Supported (#1)
  16.228816] 19:23:03.155687 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
> mount 'debian_lab' on '/media/sf_debian_lab': No such device (-1,19)
  16.231399] 19:23:03.158239 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
> mount 'sharefolder' on '/media/sf sharefolder': No such device (-1,19)
  17.234631] 19:23:04.161488 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failec
> mount 'debian_lab' on '/media/sf_debian_lab': No such device (-1,19)
  17.236278] 19:23:04.163118 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
mount 'sharefolder' on '/media/sf sharefolder': No such device (-1,19)
  23.181860] ISO 9660 Extensions: Microsoft Joliet Level 3
  23.183233] ISO 9660 Extensions: RRIP 1991A
  24.688799] ethl: no IPv6 routers present
3428.005536] Loading module
3428.005538] ShamanKing
```

¿Para qué sirve dmesg?

o dmesg (mensaje de diagnóstico) es un comando en la mayoría de los sistemas operativos que imprime el búfer de mensajes del kernel. La salida incluye mensajes producidos por los controladores del dispositivo. En este caso, mostró el buffer del kernel.

¿Qué hace la función simple_init en su programa simple.c?

o Esta función creada en simple.c llama el módulo cuando se cargando.

Tome una nueva captura de pantalla de los resultados de ambos comandos e inclúyala en sus entregables.

0

```
File Edit View Terminal Help
    16.220222] 19:23:03.147129 main
                                        Executable: /opt/VBoxGuestAdditions-6.1.
18/sbin/VBoxService
    16.220224] 19:23:03.147132 main
                                        Process ID: 1589
    16.220225] 19:23:03.147133 main
                                        Package type: LINUX_32BITS_GENERIC
   16.220837] 19:23:03.147744 main
                                        6.1.18 r142142 started. Verbose level =
0
[
   16.221554] 19:23:03.148450 main
                                        vbglR3GuestCtrlDetectPeekGetCancelSuppor
t: Supported (#1)
   16.228816] 19:23:03.155687 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
to mount 'debian_lab' on '/media/sf_debian_lab': No such device (-1,19)
   16.231399] 19:23:03.158239 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
to mount 'sharefolder' on '/media/sf_sharefolder': No such device (-1,19)
   17.234631] 19:23:04.161488 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
to mount 'debian_lab' on '/media/sf_debian_lab': No such device (-1,19)
   17.236278] 19:23:04.163118 automount Error: vbsvcAutomounterMountIt: Failed
to mount 'sharefolder' on '/media/sf_sharefolder': No such device (-1,19)
   23.181860] ISO 9660 Extensions: Microsoft Joliet Level 3
    23.183233] ISO 9660 Extensions: RRIP_1991A
   24.688799] ethl: no IPv6 routers present
[ 3428.005536] Loading module
[ 3428.005538] ShamanKing
[ 3765.949746] Removing module
[ 3765.949748] OnePunchman
os@debian:~/Desktop/Laboratorios/Lab4$
```

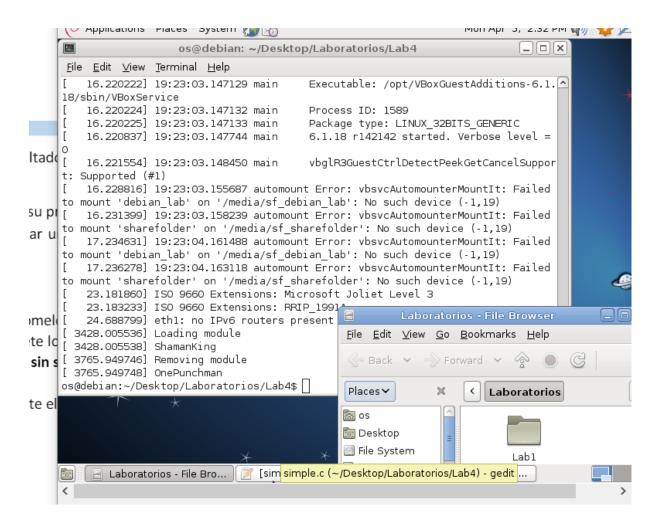
¿Qué hace la función simple exit en su programa simple.c?

o Remueve el módulo del buffer del kernel, a lo que tengo entendido, y deja un mensaje, lo cual son los que personalizamos.

Usted ha logrado crear, cargar y descargar un módulo de Linux. ¿Qué poder otorga el ejecutar código de esta forma?

o La ventaja de no necesitar compilar todo el kernel para realizar cambios en un módulo. Por lo tanto, esto ahorra tiempo y nos evita tener problemas al cargar nuestro núcleo base. Otra ventaja es que nos ayuda a ahorrar memoria ya que solo los cargamos cuando necesitamos usarlos.

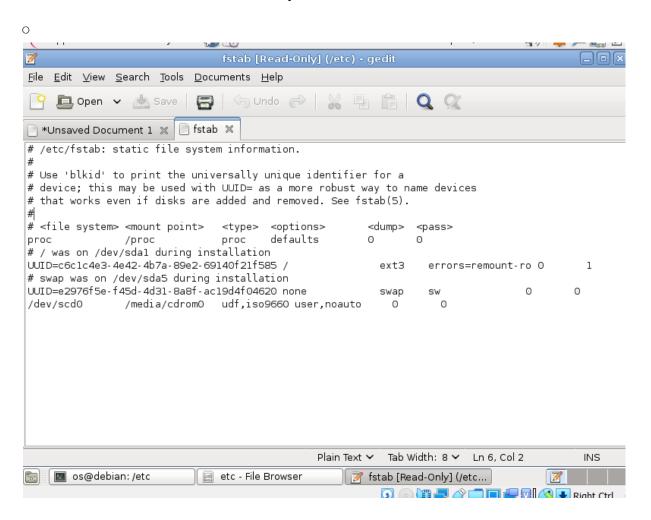
Ejercicio 3



C.

```
2_
                              os@debian: /dev/disk/by-id
<u>File Edit View Terminal Help</u>
                  lib
bin
      etc
                              mn t
                                    root
boot home
                  lost+found
                                    shin
                             opt
                                                  var
     initrd.img media
                              proc
                                    selinux
                                                  vmlinuz
os@debian:/$ cd dev/disk/by-id
os@debian:/dev/disk/by-id$ ls -Al
total 0
lrwxrwxrwx 1 root root 9 Apr 5 16:55 ata-VBOX_CD-ROM_VB2-01700376 -> ../../hdc
lrwxrwxrwx 1 root root 9 Apr 5 16:50 ata-VBOX HARDDISK VB214e22a0-17744117 ->
../../sda
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 ata-VBOX_HARDDISK_VB214e22a0-17744117-par
t1 > ../../sdal
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 ata-VBOX_HARDDISK_VB214e22a0-17744117-par
t2 -> ../../sda2
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 ata-VBOX HARDDISK VB214e22a0-17744117-par
t5 -> ../../sda5
lrwxrwxrwx 1 root root 9 Apr 5 16:50 scsi-SATA VBOX HARDDISK VB214e22a0-177441
17 -> ../../sda
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 scsi-SATA_VBOX_HARDDISK_VB214e22a0-177441
17-part1 -> ../../sda1
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 scsi-SATA_VBOX_HARDDISK VB214e22a0-177441
17-part2 -> ../../sda2
lrwxrwxrwx 1 root root 10 Apr 5 16:50 scsi-SATA_VBOX_HARDDISK_VB214e22a0-177441
17-part5 -> ../../sda5
os@debian:/dev/disk/by-id$
```

Anote el contenido de la columna<file system>.



¿Qué es y para qué sirve el archivo fstab?

o fstab (File System table) compila información sobre sistemas de archivos y es usado al bootear el OS. Al invocar mount, se utiliza. En file system se encuentra en que participación, en el mount point está el punto de montaje, en type está el tipo de sistema de archivos, en options van las opciones para el montaje de filesystem, en dump está la indicación a dump para saber si hacer un backup del filesystem y pass es una indicación para el fsck.

¿Qué almacena el directorio /etc?

o Almacena archivos de configuración del sistema operativo. Contiene solo ficheros y no binarios

¿En Windows, quién (hasta cierto punto) funge como /etc?

o System32 podría ser considerado el equivalente a etc

¿Qué se almacena en /dev y en /dev/disk?

o En dev se almacenan archivos especiales o de dispositivos. Aquí se guardan diferentes particiones del sistema y tiene todos los dispositivos de almacenamiento que estén conectados y se entiendan con un volumen lógico como usbs o CD-ROMs. En dev/disk está toda la información del disco duro conocido por el sistema operativo.

¿Por qué se usa root < la dirección completa del link hacia sda>en lugar de sólo /dev/sda, y cuál es el papel que el programa udev cumple en todo esto?

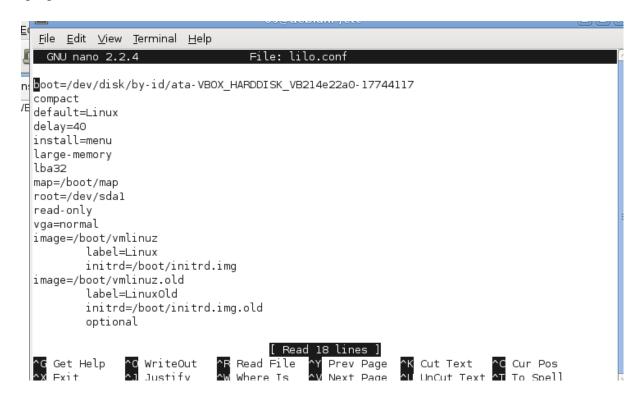
o Si se usa solamente el sda, puede variar al iniciar el sistema de diferentes maneras. Esto podría liderar a fallos. Al usar la dirección específica se vuelve más seguro. El papel que cumple el programa udev en esto es proporcionar el software eventos del dispositivos. Este administra permisos de nodos del dispositivo y crea enlaces en el directorio dev o cambiar nombre de interfaces red.

¿Qué es un block device y qué significado tiene sdxN, donde x es una letra y N es un número, en direcciones como /dev/sdb? Investigue y explique los conceptos de Master Boot Record(MBR) y Volume Boot Record (VBR), y su relación con UEFI.

o block device es es un archivo que referencia a un dispositivo y da acceso al mismo. El significado que tiene sdxN en direcciones como dev/sdb es para hacer referencia al directorio del disco que se quiera especificar. la x especifica el disco al cual se quiere acceder y N es la partición del disco. En el BIOS se lee el primer sector del disco que es el MBR. Este tiene un tamaño limitado y pasa al bootloader. El bootloader encuentra la primera partición de arranque que sería el VBR. El bootloader gestiona las opciones del menu y carga el sistema operativo. El mecanismo UEFI tiene un proceso de arranque diferente. Este no tiene que recuperar código. Lo encuentra en ficheros con formato PE.

¿Qué es hacer chain loading?

Chain loading es cuando se le indica al GRUB leer +n sectores del inicio de la partición.
 De esta manera se permite una carga en cadena del sistema y las particiones en un orden apropiado.



¿Qué se está indicando con la configuración root="<el file system anotado>"?

o La ubicación del archivo con instrucciones para bootear el sistema, el gestor de arranque estático y el programa núcleo y archivos de configuración para iniciar linux.

```
root@debian:/# ls
bin dev home
                    lib
                              media opt root selinux sys usr
boot etc initrd.img lost+found mnt proc sbin srv
                                                        tmp
root@debian:/# cd vmlinuz
bash: cd: vmlinuz: Not a directory
root@debian:/# rm vmlinuz
root@debian:/# rm initrd.img
root@debian:/# ls
bin dev home lost+found mnt proc sbin
                                           srv tmp
                                                    var
boot etc lib media opt root selinux sys
                                               usr
root@debian:/# ls
bin dev home lost+found mnt proc sbin
                                           srv
                                                tmp
                                                    var
boot etc lib
              media opt root selinux sys usr
root@debian:/#
```

¿Qué es vmlinuz?

• Es la imagen comprimida del núcleo o kernel. Se descomprime, carga a memoria y se ejecuta al iniciar el sistema.

```
[1]+ Stopped
                             man ln
pot@debian:/boot# ln -s vmlinuz-2.6.39.4 vmlinuz
root@debian:/boot# ln -s initrd.img-2.6.39.4 initrd.img
root@debian:/boot# sudo rm -r /boot/grub
root@debian:/boot# ls
coffee.bmp
                                             System.map-2.6.32-5-686
                     initrd.img
config-2.6.32-5-686 initrd.img-2.6.32-5-686 System.map-2.6.39.4
config-2.6.39.4
                    initrd.img-2.6.39.4
                                             vmlinuz
debian.bmp
                                             vmlinuz-2.6.32-5-686
                     sarge.bmp
debianlilo.bmp
                     sid.bmp
                                             vmlinuz-2.6.39.4
root@debian:/boot#
```

Cree una nueva snapshot de su máquina virtual y luego use esta y la snapshot anterior para tomar fotos del proceso de booteo, evidenciando el empleo de GRUB y LILO en cada caso. Incluya sus fotos o capturas con sus entregables.

```
tib
    File Edit View Terminal Help
     --ignore-depends=<package>,...
ck
                                 Ignore dependencies involving <package>.
                                 Override problems (see --force-help).
     --force-...
     --no-force-...|--refuse-...
                                 Stop when problems encountered.
     --abort-after <n>
                                 Abort after encountering <n> errors.
:top
   Comparison operators for --compare-versions are:
iyst
                              (treat empty version as earlier than any version);
     lt le eq ne ge gt
rork
     lt-nl le-nl ge-nl gt-nl (treat empty version as later than any version);
                             (only for compatibility with control file syntax).
     < << <= = >= >> >
Ime Use `dselect' or `aptitude' for user-friendly package management.
   root@debian:/# sudo dpkg-reconfigure linux-image-3.16.0-4-686-pae
   Package `linux-image-3.16.0-4-686-pae' is not installed and no info is available.
   Use dpkg --info (= dpkg-deb --info) to examine archive files,
os and dpkg --contents (= dpkg-deb --contents) to list their contents.
nloa /usr/sbin/dpkg-reconfigure: linux-image-3.16.0-4-686-pae is not installed
   root@debian:/# sudo dpkg-reconfigure linux-image-2.6.39.4
   Package `linux-image-2.6.39.4' is not installed and no info is available.
   Use dpkg --info (= dpkg-deb --info) to examine archive files,
   and dpkg --contents (= dpkg-deb --contents) to list their contents.
   /usr/sbin/dpkg-reconfigure: linux-image-2.6.39.4 is not installed
   root@debian:/#
```

Mencione tres diferencias funcionales entre GRUB y LILO.

- GRUB tiene capacidad de leer particiones ext2
- o GRUB tiene una interfaz de comando interactiva.
- o LILO guarda información sobre la localización del kernel o de si existe otro OS que se deba cargar en el MBR.