

Projet Développement Web

I. Introduction

L'objectif de ce projet est de créer un site de rencontre où les utilisateurs peuvent faire connaissance en fonction de divers critères et échanger entre eux. Il est prévu d'inclure plusieurs types d'utilisateurs avec des fonctionnalités différenciées selon qu'ils aient souscrit à un abonnement ou non, en notant que de nombreux sites de rencontre offrent une gratuité pour les utilisatrices.

Il sera également crucial de gérer la création et la gestion de fichiers sur lesquels le site reposera, avec une interface administrateur pour manipuler ces fichiers.

II. Planification

Nous avons réparti les tâches de manière que chaque membre du groupe ait des éléments de conception d'une difficulté et d'un temps de travail équivalents, en fonction de ses compétences. La création du site web s'est étalée sur trois semaines, avec une priorité sur un avancement régulier plutôt que des efforts intenses de dernière minute.

Toute l'organisation s'est faite via Discord, grâce à un serveur dédié où chacun pouvait partager son avancement et des documents. Discord s'est révélé être un outil efficace pour les appels vocaux et le partage d'écran, essentiels pour la collaboration sur le code.

III. Conception

L'étude du cahier des charges a été une étape clef. Nous ne pouvions commencer le développement sans une vision claire et précise de ce que nous allions créer. Estéban a réalisé une carte mentale qui a servi de base au projet, évoluant au fur et à mesure des avancées pour des raisons techniques ou d'optimisation.

PLANS DU SITE / PLANS DU CODE

LÉGENDE:



FICHIERS:

LOGINS-MVP.TXT

DOSSIER PROFILS:

DOSSIER_PROFIL1
DOSSIER_PROFIL2
DOSSIER_PROFIL3

DOSSIER_PROFIL: INFO.TXT - TOUTES LES INFO IMPORTANTES A CHARGER AU DÉBUT DE SESSION
PROFILS.TXT - POUR PERSONNALISER LE PROFIL
VISITEURS.TXT
DISCUSSION.TXT - LISTE LES PSEUDO DES PERSONNES AVEC QUI ON DISCUTE
+ L'ID DE LA DISCUSSION

DOSSIER DISCUSSIONS:

MP_1.TXT
MP_2.TXT
MP_3.TXT

MP_X.TXT : FICHIER TEXT, DISCUSSION ENTRE DEUX PERSONNES.
(AFFICHÉ ET MODIFIÉ PAR LE PHP)

DOSSIER TICKETS:

TICKET_1.TXT
TICKET_2.TXT
TICKET_3.TXT

TICKET_X.TXT : CONTENU DU TICKET (MESSAGE, MOTIF, DESCRIPTION)
LIEN VERS LA CONVERSATION
LIEN VERS LES DEUX PROFILS MENTIONNÉS

Discord

jamspac
whiteboard

Membres du groupe et leurs tâches principales :

Estéban : Coordination générale et réalisation de la carte mentale, développement des scripts serveurs et des interactions avec la base de données, assistance à l'équipe.

Paul : Développement des pages web et des fonctionnalités interactives.

Ilan : Développement des pages web.

Zachary : Développement des scripts serveurs et des interactions avec la base de données, assistance à l'équipe, meilleur codeur, ses talents ne sont plus à prouver.

IV. Développement

Pour la création du site, nous avons choisi l'environnement Linux. Il s'est avéré pratique pour nos séances de travail et facilement accessible via une machine virtuelle sous Ubuntu. De plus, le lancement du site est simplifié via l'invite de commande Linux par rapport à WampServer sur Windows.

Répartition des tâches de développement :

Paul, Estéban, Ilan : Développement des pages web et des fonctionnalités interactives.

Estéban et Zachary : Développement des scripts serveurs et des interactions avec la base de données.

Toute l'équipe : Assemblage des deux parties.

Pour le design du site, nous nous sommes inspirés des leaders du marché comme Tinder. L'esthétique joue un rôle crucial dans l'expérience utilisateur. Nous avons étudié les couleurs, les phases d'achats, et les méthodes de mise en relation entre deux profils pour créer des pages épurées et intuitives.

V. Test et Validation

Lors de la création du site, nous nous sommes assurés de remplir chaque condition du cahier des charges, en parallèle de l'aspect technique (langage PHP, optimisation des

fichiers, etc.). Vérifier la conformité du site avec le cahier des charges a été rapide, grâce à la clarté des points à respecter.

Cependant, la correction des problèmes techniques (par exemple, la messagerie) a pris plus de temps. En nous réunissant, nous avons trouvé des solutions aux différents obstacles.

Pour valider le site, nous avons passé en revue chaque élément du cahier des charges comme le ferait un professionnel souhaitant administrer une critique constructive. Les étapes de vérification comprenaient le téléchargement des fichiers sur GitHub, l'exécution des commandes spécifiques dans le terminal Linux, et la manipulation de comptes utilisateurs et super-utilisateurs.

VI. Gestion de projet

Notre gestion de projet a été structurée et collaborative, facilitée par les outils numériques et une communication régulière.

Nous avons opté pour une méthodologie agile, ce qui nous a permis de nous adapter aux imprévus et d'intégrer des retours réguliers. Cette méthode a été particulièrement utile pour ajuster les priorités et assurer la qualité du produit final.

Nous avons veillé à une répartition équitable des tâches, en tenant compte des compétences et des disponibilités de chaque membre de l'équipe. Un tableau récapitulatif des compétences a été créé au début du projet pour s'assurer que chacun puisse contribuer de manière optimale. Cela a également permis de planifier des sessions de formation en interne lorsque des compétences supplémentaires étaient nécessaires.

Nous avons identifié les principaux risques dès le début du projet et mis en place des stratégies pour les atténuer. Par exemple :

Retards dans le développement : Prévoir des marges de temps dans le planning.

Problèmes techniques : Avoir des solutions alternatives et des experts référents pour chaque technologie utilisée.

Désaccords au sein de l'équipe : Mise en place de processus de médiation et de résolution de conflits.

VII. Conclusion

Le projet a permis de créer un site de rencontre fonctionnel répondant aux critères définis dans le cahier des charges. Chaque membre de l'équipe a contribué à la réalisation du projet en apportant ses compétences spécifiques. La gestion structurée du projet, combinée à une communication efficace et une répartition équitable des tâches, a été déterminante pour le succès de cette entreprise.

Nous avons non seulement atteint les objectifs fixés mais également acquis de nouvelles compétences techniques et de gestion de projet. Le site final inclut toutes les fonctionnalités de base prévues, comme la création de profils, la messagerie interne, et la gestion des abonnements. La structure technique solide que nous avons mise en place servira de base pour les futures améliorations.

Ce projet a été une expérience d'apprentissage précieuse pour tous les membres de l'équipe. Nous avons appris à travailler de manière collaborative en utilisant des outils de gestion de projet modernes et à surmonter les défis techniques et organisationnels. Chaque membre a pu développer des compétences spécifiques, allant de la programmation en environnement Linux à la conception d'interfaces utilisateur intuitives.

VIII. Perspectives

Améliorations futures : Ajouter des fonctionnalités supplémentaires comme les notifications en temps réel, des filtres de recherche avancés, et des recommandations personnalisées.

Optimisation : Améliorer les performances du site pour gérer un plus grand nombre d'utilisateurs simultanément.

Sécurité : Renforcer la sécurité des données des utilisateurs et des transactions en ligne (si nous étions dans conditions réelles)

En suivant cette structure, nous avons documenté efficacement la création de notre site de rencontre, prêt pour une présentation professionnelle.

