

PROYECTO “Red Social Artesanos.com” LABORATORIO 2

Descripción del Proyecto

Artesanos.com es una aplicación web 2.0 orientada a reunir a personas con intereses comunes en el ámbito del arte y la artesanía. La plataforma está especialmente diseñada para que artesanos, artistas y cualquier usuario interesado en compartir sus creaciones cuenten con un espacio exclusivo donde expresarse e interactuar.

Los usuarios registrados pueden completar y modificar su perfil en cualquier momento. El perfil incluye información personal, intereses, antecedentes y una imagen principal que se mostrará cada vez que el usuario realice una acción dentro de la plataforma. También podrán cambiar su contraseña cuando lo deseen.

La red social Artesanos.com permite a los usuarios crear álbumes personalizados para organizar y mostrar sus creaciones. Cada álbum debe tener un título representativo y podrá contener entre 1 y 20 imágenes, lo que permite al usuario destacar tanto una obra individual como una serie completa.

Las imágenes que los usuarios suban (exceptuando la imagen de perfil) deben estar asociadas a un álbum específico. Opcionalmente, cada imagen puede ir acompañada de un título o descripción breve ("caption") que ofrezca contexto o detalles sobre la obra.

Para fomentar la interacción, cada imagen podrá recibir comentarios de otros usuarios que tengan acceso a verla. Además, los usuarios tendrán la posibilidad de compartir sus imágenes de manera controlada: podrán elegir con qué contactos desean compartirlas, manteniendo así el control sobre la visibilidad de su contenido.

Los usuarios pueden buscar a otros miembros de la red y enviar **solicitudes de amistad**. El destinatario podrá **aceptar o rechazar** dicha invitación. Si la solicitud es aceptada, el sistema creará automáticamente un nuevo álbum en el perfil del usuario que envió la solicitud, con el título “X”, siendo X el nombre y apellido del usuario que aceptó. Este álbum contendrá las imágenes que el usuario invitado haya decidido compartir.

Es importante destacar que la relación de "compartir amistad" es **unidireccional**, es decir, únicamente se comparte el contenido del usuario que acepta la solicitud, y no el del que la envía.

Para mejorar la interacción entre los usuarios y mantenerlos informados sobre la actividad en la red, la aplicación debe contar con un sistema de **notificaciones en tiempo real** que cumpla con los siguientes requisitos:

1. Notificación de solicitudes de amistad

- Cuando un usuario recibe una solicitud de amistad, debe aparecerle una notificación instantánea en la interfaz (por ejemplo, un ícono con contador o un aviso emergente).
- Desde la notificación, el usuario podrá acceder directamente a la opción de aceptar o rechazar la invitación.
- Una vez respondida la solicitud, el sistema debe notificar al usuario que la envió si fue aceptada o rechazada.

2. Notificación de nuevos comentarios

- Cuando una imagen recibe un **nuevo comentario**, el autor de la imagen debe recibir una **notificación inmediata** indicando:
 - Quién comentó.
 - En qué imagen lo hizo.
 - Un extracto del comentario (primeros caracteres).
- Las notificaciones deben ser accesibles desde un panel de notificaciones general y deben incluir un enlace para **ver la imagen comentada**.

3. Indicadores de actividad no vista

- Debe mostrarse un **contador visual** en el ícono de notificaciones para indicar la cantidad de actividades pendientes de revisar (nuevas solicitudes, comentarios, etc.).
- Una vez que el usuario visualiza la actividad correspondiente, la notificación debe **marcarse como leída** y desaparecer del contador.

Se requiere implementar las notificaciones utilizando tecnologías de **tiempo real** (como WebSockets o similares), permitiendo que los avisos lleguen **sin necesidad de recargar la página**.

Etiquetas (Tags)

Los usuarios podrán etiquetar sus obras con técnicas, materiales o estilos predefinidos (por ejemplo: "macramé", "acrílico", "reciclado"). Esto permitirá una mejora en la organización del contenido y realizar búsquedas más específicas.

Todos estos requerimientos se apoyarán en una barra de búsqueda que permita encontrar imágenes, usuarios o álbumes por nombre y/o etiquetas.

Además el proyecto deberá cumplir como mínimo con 2 de las 4 funcionalidades presentadas a continuación:

1. Sistema de eventos o ferias

- **Descripción:** Los usuarios pueden publicar o inscribirse en eventos como ferias, exposiciones o talleres.
-

2. Estadísticas del perfil

- **Descripción:** Panel para usuario con métricas básicas: cantidad de imágenes subidas, reacciones, comentarios recibidos, etc.
-

3. Modo portafolio público

- **Descripción:** Opción para que los usuarios habiliten un "modo vitrina", mostrando sus obras a cualquier visitante (sin login).
-

4. Sistema de denuncias o reportes

- **Descripción:** Los usuarios pueden reportar contenido ofensivo o inapropiado.

Requisitos para Regularizar

Para regularizar este Trabajo Práctico Integrador (TPI), se debe cumplir con:

1. Los requerimientos establecidos por la cátedra de Base de Datos.
2. El desarrollo de una página inicial de Artesanos.com que permita:
 - Enviar solicitudes de amistad (aceptarlas o rechazarlas).
 - Publicar una imagen y compartirla con los contactos
 - Permitir comentar las imágenes compartidas.

Entrega para Regularizar (vía actividad):

1. Enlace al repositorio en GitHub del proyecto.
2. Enlace al servidor (en internet) donde esté publicada la aplicación.
3. Enlace a un video (en YouTube o Drive) con una explicación oral de hasta 7 minutos, mostrando el funcionamiento completo del sistema.
4. Cualquier información adicional que sea necesaria para la correcta evaluación del trabajo presentado.

Requisitos para Aprobar (en mesa de examen)

1. Tener la materia regularizada.
2. Exponer y defender la aplicación desarrollada, cumpliendo con todos los requerimientos funcionales operativos.

Consideraciones Finales

Para la grabación del video y la presentación en la mesa de examen, es fundamental que el sistema tenga información precargada. Esto permitirá visualizar correctamente las vistas de la aplicación y demostrar su funcionalidad de forma efectiva.