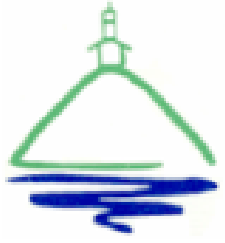
PAQUETES Y MODIFICADORES DE ACCESO



¿QUÉ ES UN PAQUETE?

- Unidad organizativa, que puede contener una o más clases (o interfaces) relacionadas desde un punto de vista lógico.

- Evita conflicto de nombres

- Proporciona protección de acceso.

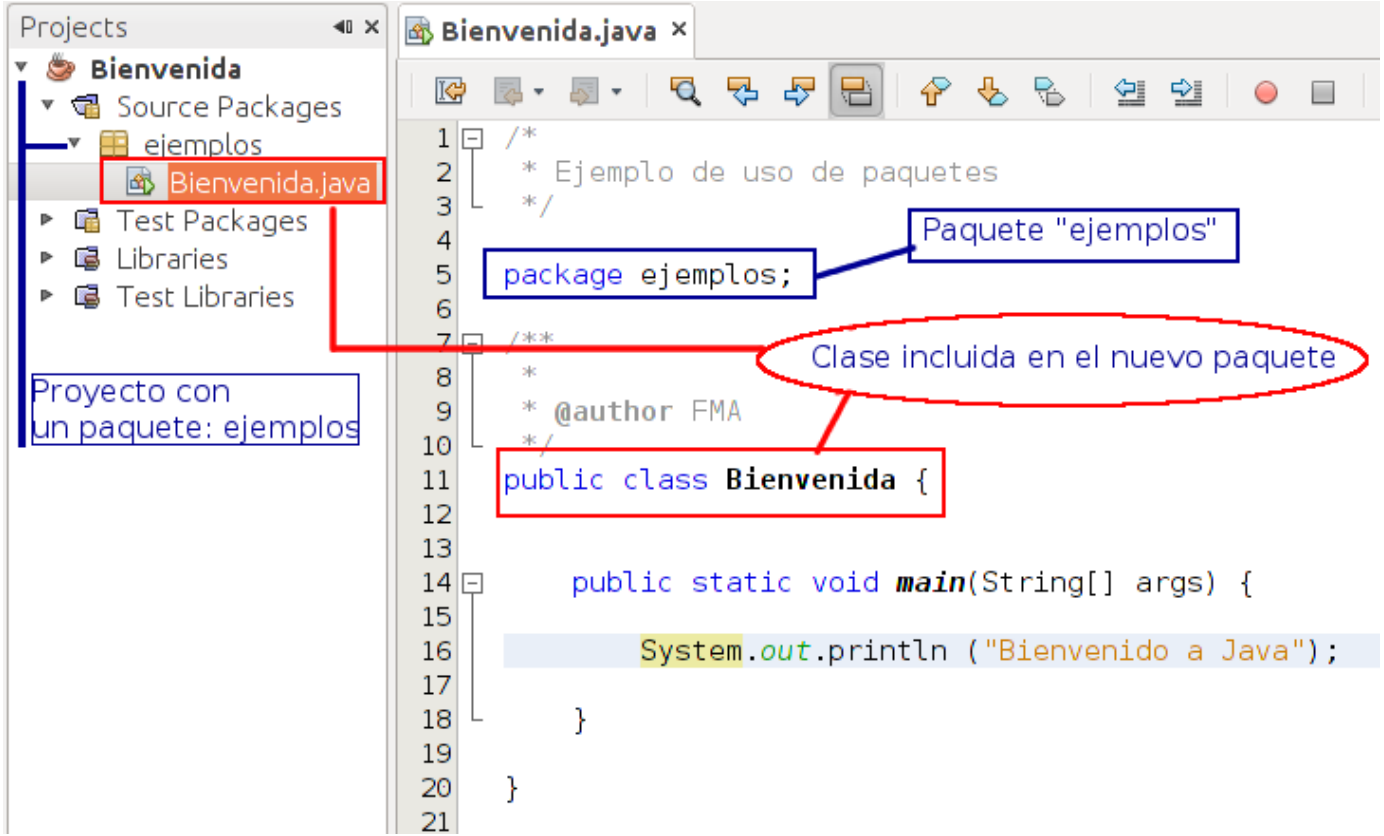
- Sintaxis: palabra reservada **package**

```
package nombrepaquete; //todo en minúsculas
```

- Pueden crearse subpaquetes.

```
package iesteis.xestion.persoas;
```


EJEMPLO DE PAQUETE



USO DE PAQUETES

java.lang se importa automáticamente

Desde fuera de un paquete sólo se puede acceder a clases e interfaces **públicas**. Para acceder a las clases de otro paquete:

- Importamos la clase

```
import java.util.Random;// o todas con java.util.*
…
Random aleatorio = new Random();
```

- o utilizamos el nombre de la clase cualificado con el nombre del paquete

```
java.util.Random aleatorio = new java.util.Random();
```


MODIFICADORES DE ACCESO

Nivel de visibilidad de las clases, métodos y atributos

Modificador	Clase	Paquete	Subclase	Todos
public (público)				
protected (protegido)				
Sin modificador *(friendly)*				
private (privado)				

Sí puede acceder

No puede acceder

MODIFICADORES DE ACCESO

Las **Clases** deben ser:

- public: cualquiera podrá utilizarlas
- Sin modificador: solo las clases del mismo paquete

Los **métodos** deben ser lo más restrictivos:

- public para los interlocutores con el exterior
- private para métodos auxiliares de otros métodos

Los **atributos** deben ser:

- private**,** salvo para constantes