

Universidad Nacional de Entre Ríos
Facultad de Ingeniería

Algoritmos y estructuras de datos

Informe general del Trabajo Práctico N°1
“Aplicaciones de los tipos abstractos de datos”

Alumnos:

- Tarabini Melina
- Rodríguez Esteban

Problema 2:

Para la resolución de este problema se consideró al código brindado por la cátedra y posteriormente implementamos a la clase mazo, la cual representa una baraja de objetos Carta mediante una lista doblemente enlazada -que se implementó en el problema anterior. La estructura de lista doblemente enlazada permite una manipulación eficiente de las cartas, facilitando operaciones como agregar, quitar y recorrer las cartas tanto desde el principio como desde el final del mazo. Como resultado, el código informará si el ganador fue el jugador 1, jugador 2 o bien si hubo algún empate. La lógica para determinar el ganador se basa en la comparación de las cartas jugadas por cada jugador en cada ronda.