

Proyecto E-commerce

Esteban Charria Muñoz

Valentina Jimenez Tobar

Sofia Vargas

Universidad del Valle

Tecnología en Desarrollo de Software

Desarrollo de software I

Santiago de Cali 19 Marzo 2024

Definir la visión del proyecto: El Product Owner presenta la visión general y los objetivos del proyecto al equipo.

Visión general:

- Crear una plataforma de E-commerce integral que proporcione a los usuarios una experiencia fluida y segura para comprar y vender una amplia gama de productos tecnológicos.

Objetivo General:

- Desarrollar y lanzar una plataforma de E-commerce de productos tecnológicos que proporcione a los usuarios una experiencia intuitiva y segura para comprar y vender productos, así como para interactuar con publicaciones relacionadas con los productos.

Objetivos Específicos:

- **Desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y segura:** Esto implica diseñar una interfaz fácil de navegar y utilizar, con énfasis en la seguridad de la información y las transacciones para garantizar la confianza de los usuarios en la plataforma.
- **Implementar funciones de compra y venta eficientes:** Esto incluye la creación de un sistema de gestión de inventario robusto, un proceso de compra fluido y opciones de pago seguras, así como herramientas para que los vendedores puedan publicar y administrar sus productos de manera efectiva.

Crear el Product Backlog inicial: Se identifican las características, requisitos y tareas iniciales y se agregan al Product Backlog.

Backlog E-commerce

Crear usuarios:

- Permitir a los usuarios crear un perfil con información básica como nombre, c.c, dirección de correo electrónico y contraseña.
- Validación de datos de registro para evitar información incorrecta o duplicada.

Inicio de sesión:

- Permitir a los usuarios registrados iniciar sesión por medio de su c.c y contraseña
- Validación de datos de inicio de sesión para evitar información incorrecta

Visualización de datos de usuario:

- Permitir al usuario visualizar sus datos personales

Editar datos de usuario

- Permitir al usuario editar sus datos personales

Desactivar cuenta de usuario

- Permitir al usuario desactivar su cuenta

Activar cuenta de usuario:

- Permitir al usuario Activar su cuenta

Compra de productos:

- Permitir a los usuarios comprar productos agregándoles al carrito de compras y completando el proceso de pago

Venta de productos:

- Permitir al usuario vender sus propios productos para la venta, incluyendo la capacidad de cargar imágenes y descripciones detalladas.

Búsqueda de productos:

- Integrar un motor de búsqueda potente que permita a los usuarios encontrar productos por nombre, categoría, marca, etc.

Carrito de compras:

- Permitir a los usuarios agregar y eliminar productos del carrito de compras.
- Mostrar el resumen del carrito de compras con cantidad, precio unitario y precio total,
- Mostrar la cantidad de cada producto en el carrito, su precio unitario y el precio total
- Mostrar el precio total del carrito

Proceso de pago:

- Integrar pasarelas de pago seguras para aceptar tarjetas de crédito/débito, PayPal u otros métodos de pago electrónico.

Publicaciones relacionadas con los productos:

- Mostrar publicaciones relacionadas con los productos, como reseñas, guías de compra, tutoriales, etc.
- Permitir a los usuarios interactuar con las publicaciones mediante comentarios, valoraciones, etc.

Crear producto:

- Permitir al usuario crear un producto con información básica como nombre, precio, categoría, descripción, cantidad en stock, marca

Visualización de Producto

- Permitir al usuario ver la información del producto

Eliminar Producto

- Permite al usuario eliminar productos que tenga a la venta

Editar Producto

- Permite al usuario modificar la información acerca del producto

Navegación por el E-commerce:

- El usuario puede desplegar menús
 - Carrito
 - Menú de usuario
 - Menú de categorías
- El usuario puede navegar por las diferentes páginas
 - Página Iniciar sesión/Crear usuario
 - Página Principal
 - Página de Contacto
 - Página de Términos y Condiciones
 - Página de Carrito de compra
 - Página de Producto detallado

- Página de Confirmación de compra
- Pagina de Datos del Usuario

Establecer infraestructura técnica: Configurar herramientas de desarrollo, repositorios de código, entornos de prueba, etc.

IDE: Visual studio code

Lenguajes de programación: JavaScript, python

Lenguajes de maquetado: HTML5, CSS3

Metodología: SCRUM

Motor de base de datos : PostgreSQL

Repositorio de código: [GitHub](#)

Entornos de Pruebas: Local

Definir las Definition of Ready (DoR) y Definition of Done (DoD): Acuerdos que el equipo utilizará para saber cuándo un ítem está listo para ser trabajado y cuándo se considera completado.

Definition of Ready (DoR)

- **Claridad:** El ítem está claramente descrito y todos entienden qué se necesita hacer.
- **Criterios de Aceptación Definidos:** Se han especificado criterios de aceptación claros y medibles.
- **Dependencias Resueltas:** Todas las dependencias externas e internas han sido identificadas y resueltas o planificadas.
- **Diseño Preliminar y Análisis Realizados:** Se han realizado las investigaciones técnicas preliminares, y si es necesario, se cuenta con un diseño inicial.
- **Estimación Completada:** El equipo ha estimado el esfuerzo necesario para completar el trabajo, y se considera factible en el sprint.
- **Viabilidad Técnica Confirmada:** Se ha confirmado que la implementación propuesta es técnicamente viable dentro del contexto actual.
- **Recursos Disponibles:** El equipo tiene acceso a los recursos necesarios, incluyendo herramientas, sistemas, y conocimientos especializados.

Definition of Done (DoD)

- **Criterios de Aceptación Satisfechos:** Todos los criterios de aceptación definidos para el ítem han sido cumplidos satisfactoriamente.
- **Revisión de Código Realizada:** El código ha sido revisado por al menos otro miembro del equipo y se han realizado las correcciones necesarias.

- **Pruebas Pasadas:** Se han completado las pruebas unitarias, de integración, y funcionales, y el ítem ha pasado todas estas pruebas satisfactoriamente.
- **Documentación Actualizada:** La documentación necesaria, ya sea técnica o de usuario, ha sido creada o actualizada.
- **Sin Errores Conocidos:** No hay defectos o errores críticos sin resolver relacionados con el ítem.
- **Integración Exitosa:** El ítem ha sido integrado al build principal, y no rompe el build ni introduce regresiones.
- **Feedback del Stakeholder:** Se ha obtenido e incorporado feedback de los stakeholders relevantes, si es aplicable.
- **Preparado para Despliegue:** El ítem está en un estado que se puede desplegar en el ambiente de producción o está listo para la próxima etapa de lanzamiento, según las políticas del equipo o del proyecto

Planificar la arquitectura inicial y el diseño técnico: Esbozos iniciales de cómo se construirá la solución.

Diseño y Creación de la base de datos:

- Diseñar la estructura de la base de datos de manera eficiente para garantizar un rendimiento óptimo y la escalabilidad del sistema .
- Establecer una conexión segura a una base de datos para almacenar la información de usuarios y productos.

Interfaz de usuario intuitiva y responsive:

- Desarrollar una interfaz de usuario atractiva, fácil de usar y adaptable a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.
- Optimizar la experiencia del usuario para garantizar una navegación fluida y una compra sin problemas.

Pruebas y control de calidad:

- Realizar pruebas exhaustivas del sistema para identificar y corregir posibles errores o problemas de funcionamiento.
- Garantizar la calidad y fiabilidad del sistema antes de su lanzamiento oficial.

Preparar el entorno de desarrollo y prueba: Asegurarse de que todos los sistemas y herramientas necesarias estén configurados y funcionando. ✅ Listo

Realizar una sesión de formación del equipo (si es necesario): Asegurarse de que todos estén alineados con las herramientas y procesos que se utilizarán 🕒 En espera