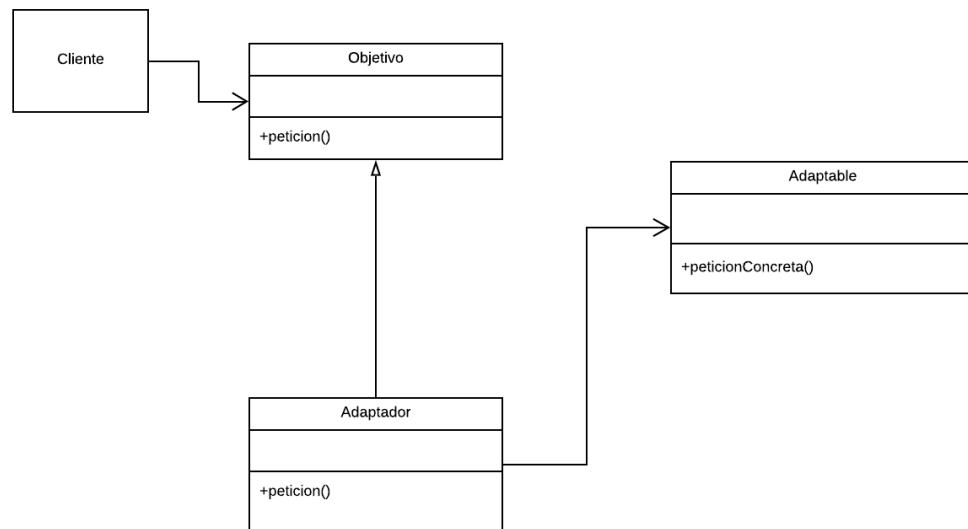


Adapter:

Propósito: Convierte la interfaz de un tipo de dato en otra interfaz que es la que esperan los clientes. Permite que cooperen tipos de datos que de otra forma no podrían por tener interfaces incompatibles.

Estructura:



En diagrama UML anterior se compone de la clase *objetivo* que define la interfaz específica del dominio que usa el cliente, la clase *adaptable* que define una interfaz que necesita ser adaptada y una clase *adaptador* que adapta la interfaz de la clase *adaptable* a la interfaz *objetivo*. Además se compone de cliente que colabora con variables que se ajustan a la interfaz *objetivo*.

Contexto:

1. Cuando se quiere usar un tipo de dato existente y su interfaz no concuerda con la que necesita.
2. Cuando se quiere crear un tipo de dato reutilizable que coopere con tipos de datos no relacionados o que no han sido previstos, es decir, tipos de datos que no tienen por qué tener interfaces compatibles.