TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Parciales aplicaciones móviles

BRYAM VALBUENA, ESTEBAN BUSTAMANTE

VALBUENA: 2220221047

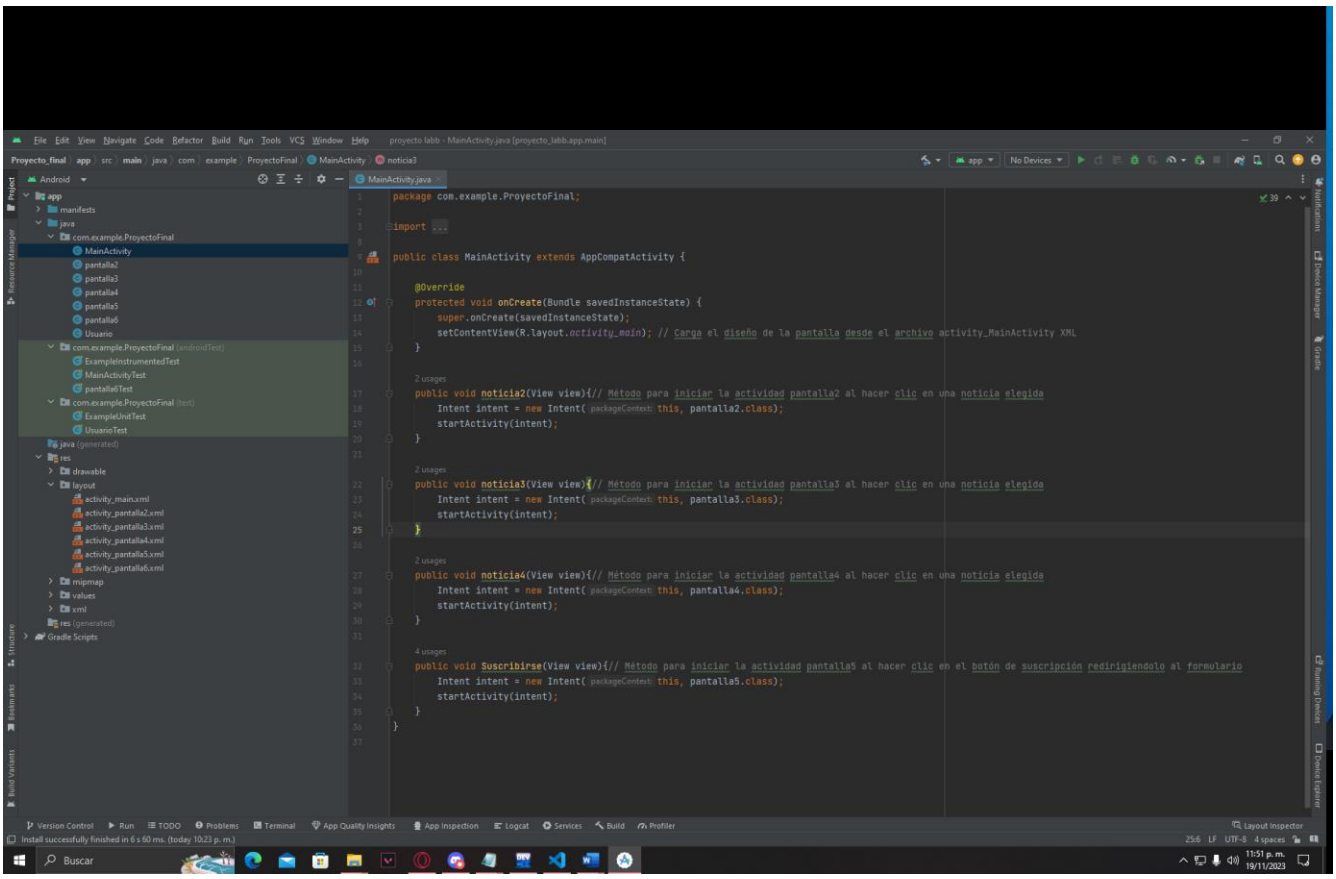
BUSTAMANTE: 2220221046

23/10/2023

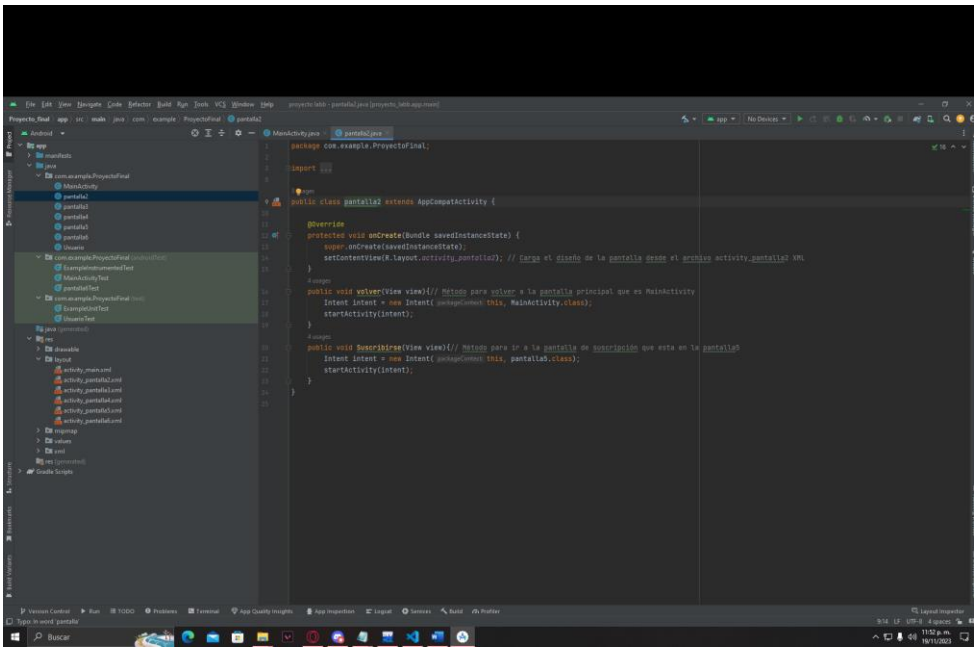
LINK VIDEO

https://drive.google.com/file/d/1Hup12qbWNd3G-wowSzquqCfBSnmGCbxF/view?usp=sharing

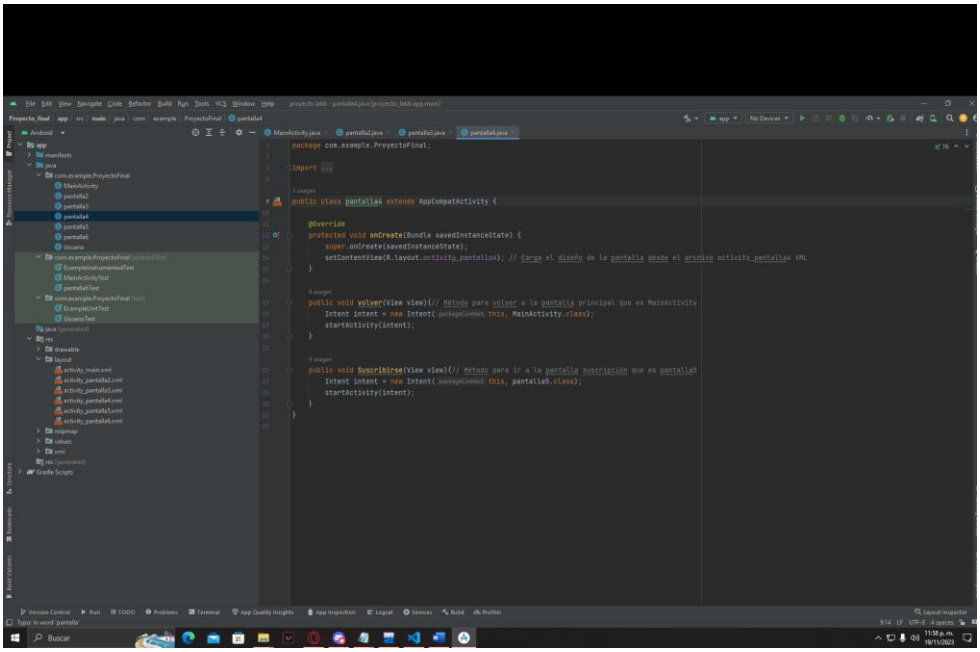
Codigo activity main :



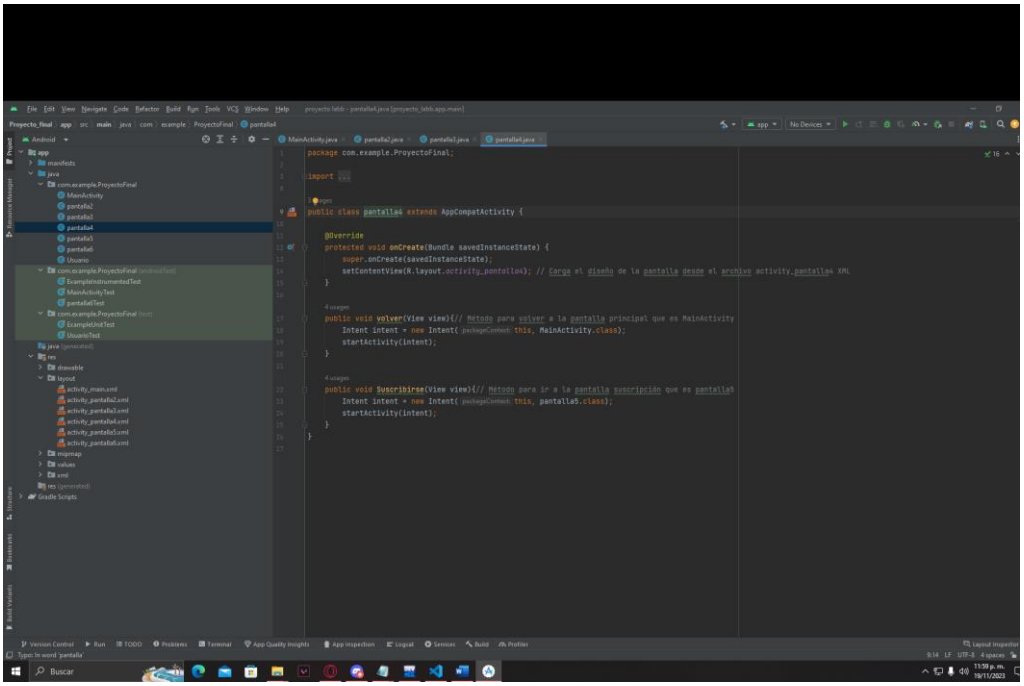
Codigo activity main pantalla 2 :



Codigo activity main pantalla 3:

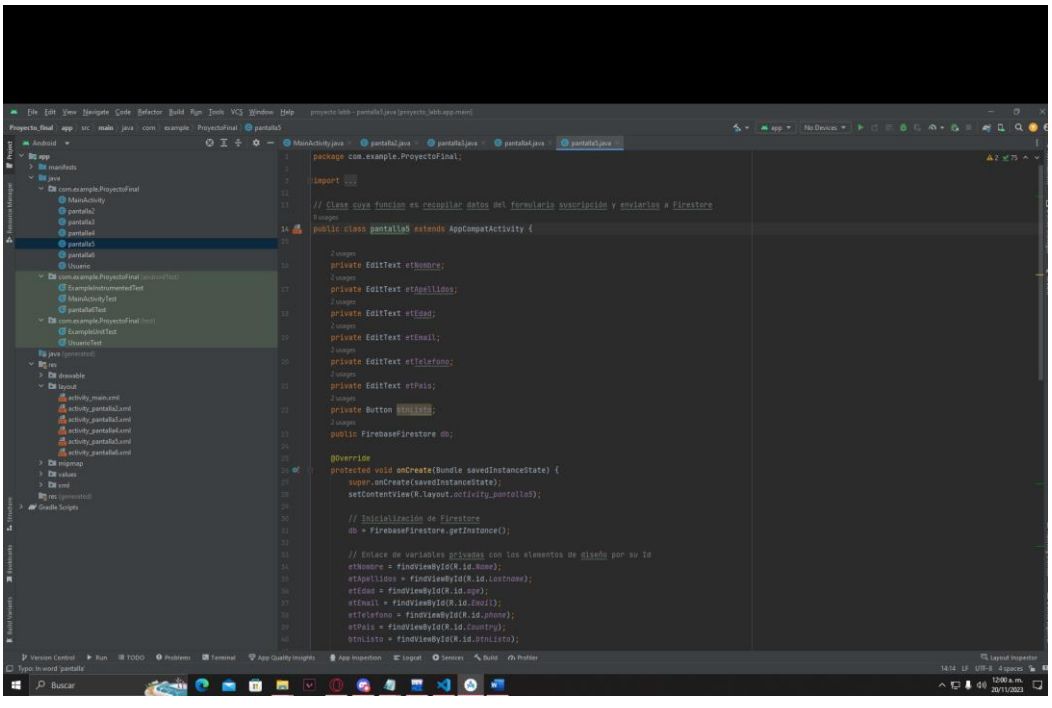


Codigo activity main pantalla 4:



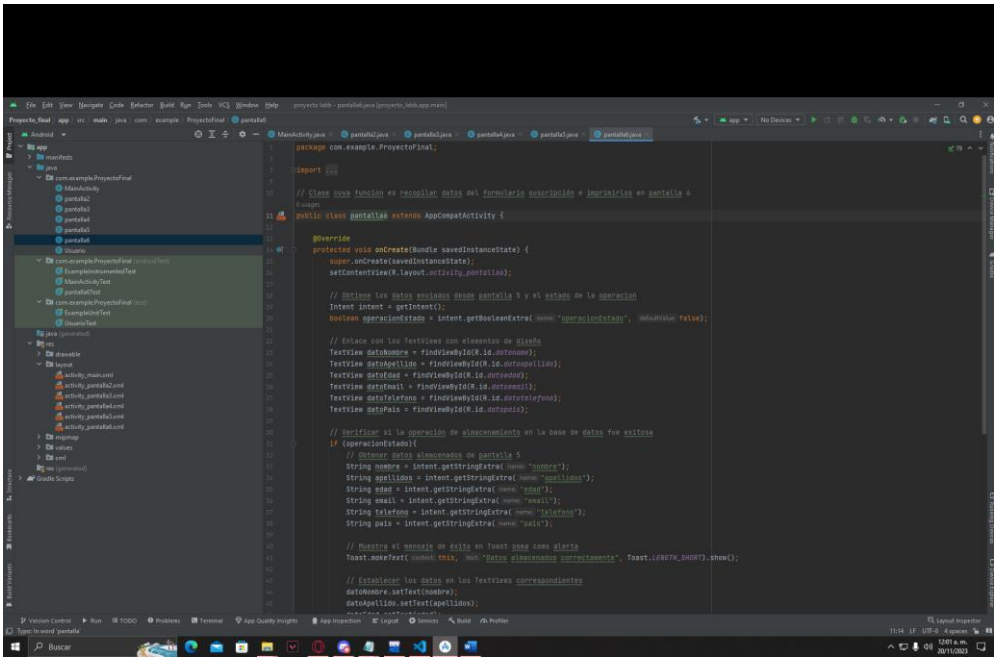
```
package com.example.ProyectoFinal;

import ...

public class pantalla4 extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_pantalla4); // Carga el diseño de la pantalla desde el archivo activity_pantalla4.xml
    }

    4 usages
    public void volver(View view){// Método para volver a la pantalla principal que es MainActivity
        Intent intent = new Intent( packageContext: this, MainActivity.class);
        startActivity(intent);
    }

    4 usages
    public void Suscribirse(View view){// Método para ir a la pantalla suscripción que es pantalla5
        Intent intent = new Intent( packageContext: this, pantalla5.class);
        startActivity(intent);
    }
}
```

Codigo activity main pantalla 5:



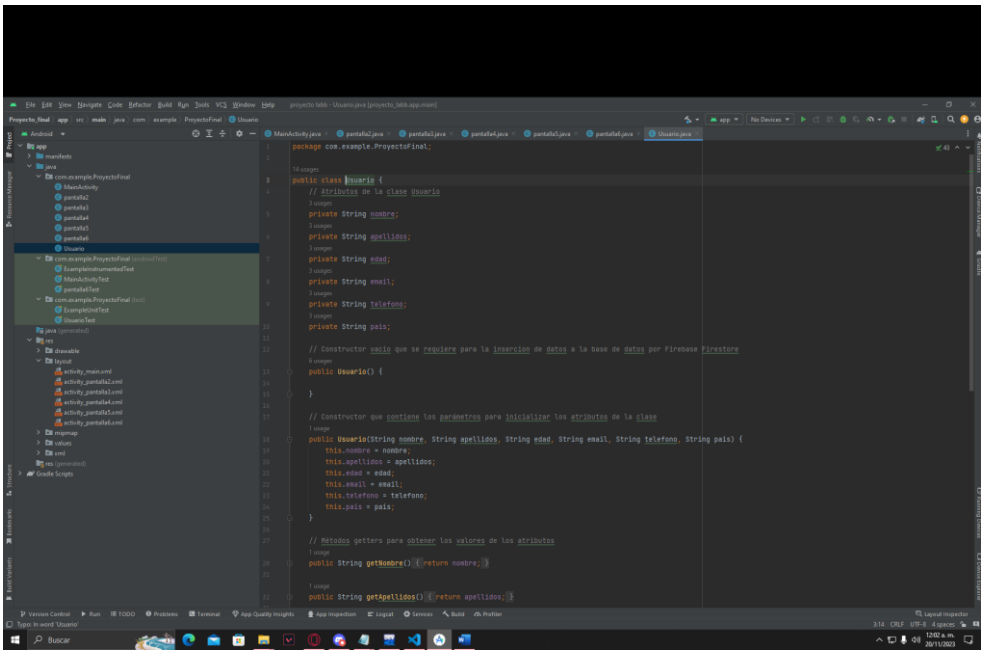
```
package com.example.ProyectoFinal;

import ...

// Clase cuya funcion es recopilar datos del formulario suscripción y enviarlos a Firestore
8 usages
public class pantalla5 extends AppCompatActivity {

    2 usages
    private EditText etNombre;
    2 usages
    private EditText etApellidos;
    2 usages
    private EditText etEdad;
    2 usages
    private EditText etEmail;
    2 usages
    private EditText etTelefono;
    2 usages
    private EditText etPais;
    2 usages
    private Button btnListo;
    2 usages
    public FirebaseFirestore db;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_pantalla5);

        // Inicialización de Firestore
        db = FirebaseFirestore.getInstance();

        // Enlace de variables privadas con los elementos de diseño por su Id
        etNombre = findViewById(R.id.Name);
        etApellidos = findViewById(R.id.Lastname);
        etEdad = findViewById(R.id.age);
        etEmail = findViewById(R.id.Email);
        etTelefono = findViewById(R.id.phone);
        etPais = findViewById(R.id.Country);
        btnListo = findViewById(R.id.btnListo);
```

Codigo activity main pantalla 6 :



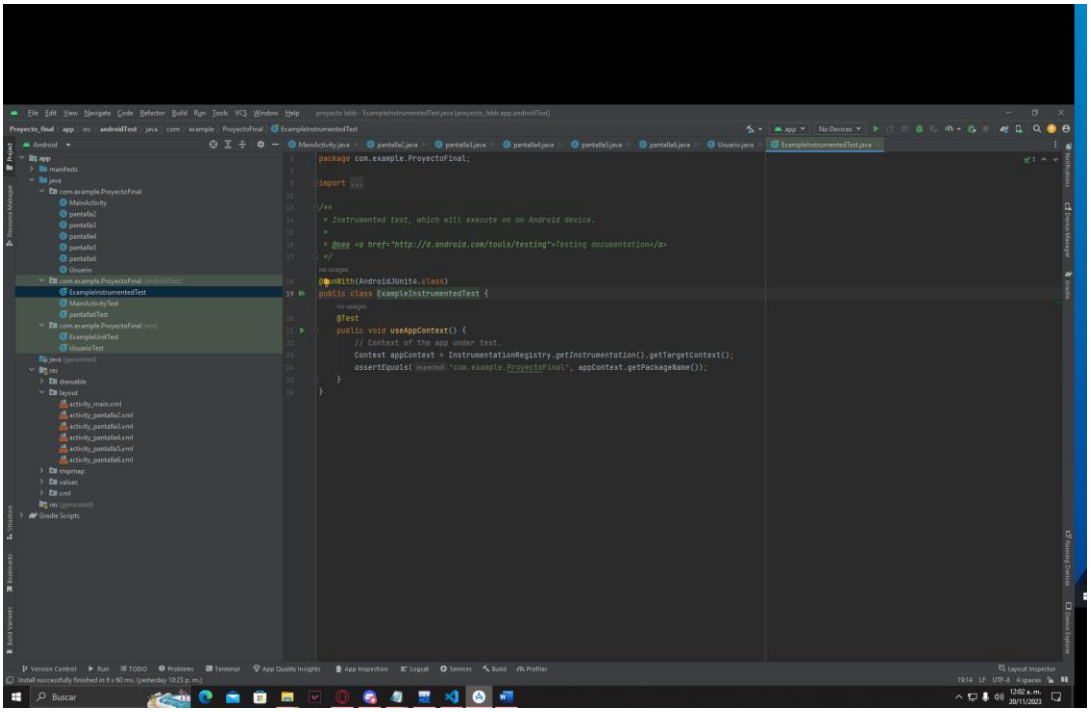
```
package com.example.ProyectoFinal;

import ...

// Clase cuya funcion es recopilar datos del formulario suscripción e imprimirlos en pantalla 6
public class pantalla6 extends AppCompatActivity {

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_pantalla6);

        // Obtiene los datos enviados desde pantalla 5 y el estado de la operacion
        Intent intent = getIntent();
        Boolean operacionEstado = intent.getBooleanExtra( name: "operacionEstado",  defaultValue: false);

        // Enlace con los TextViews con elementos de diseño
        TextView datoNombre = findViewById(R.id.datonombre);
        TextView datoApellido = findViewById(R.id.datoapellidos);
        TextView datoEdad = findViewById(R.id.datoedad);
        TextView datoEmail = findViewById(R.id.datoemail);
        TextView datoTelefono = findViewById(R.id.datotelefono);
        TextView datoPais = findViewById(R.id.datopais);

        // Verificar si la operación de almacenamiento en la base de datos fue exitosa
        if (operacionEstado){
            // Obtener datos almacenados de pantalla 5
            String nombre = intent.getStringExtra( name: "nombre");
            String apellidos = intent.getStringExtra( name: "apellidos");
            String edad = intent.getStringExtra( name: "edad");
            String email = intent.getStringExtra( name: "email");
            String telefono = intent.getStringExtra( name: "telefono");
            String pais = intent.getStringExtra( name: "pais");

            // Muestra el mensaje de éxito en Toast osea como alerta
            Toast.makeText( context: this,  text: "Datos almacenados correctamente", Toast.LENGTH_SHORT).show();

            // Establecer los datos en los TextViews correspondientes
            datoNombre.setText(nombre);
            datoApellido.setText(apellidos);
```

Codigo activity main pantalla usuario:

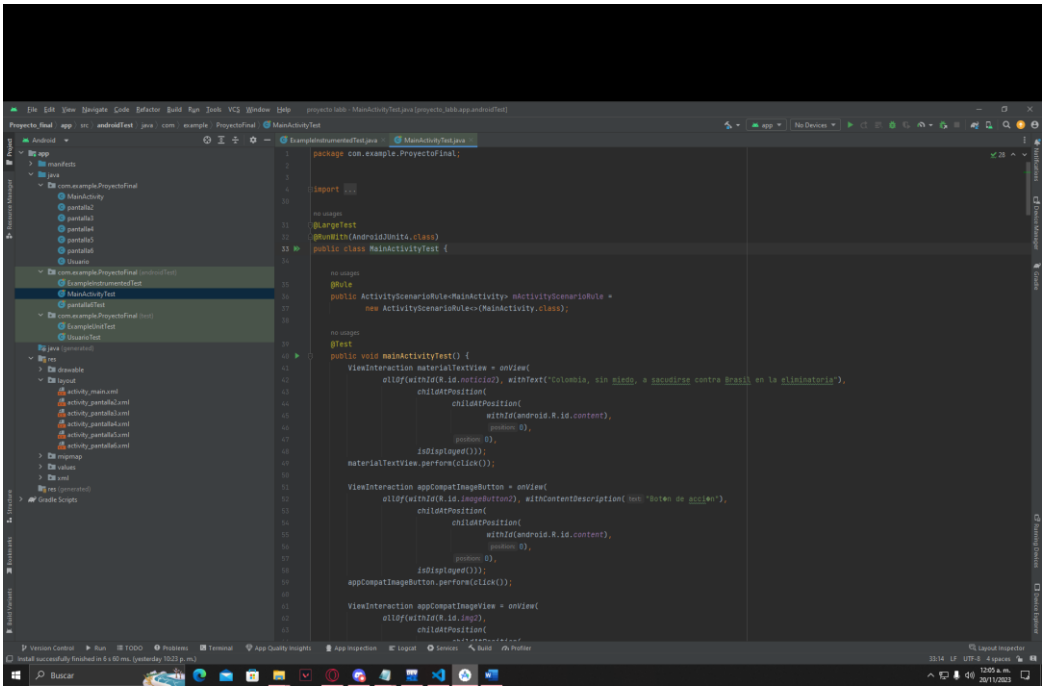


```
package com.example.ProyectoFinal;

public class Usuario {
    // Atributos de la clase Usuario
    private String nombre;
    private String apellidos;
    private String edad;
    private String email;
    private String telefono;
    private String pais;

    // Constructor vacio que se requiere para la insercion de datos a la base de datos por Firebase Firestore
    public Usuario() {

    }

    // Constructor que contiene los parametros para inicializar los atributos de la clase
    public Usuario(String nombre, String apellidos, String edad, String email, String telefono, String pais) {
        this.nombre = nombre;
        this.apellidos = apellidos;
        this.edad = edad;
        this.email = email;
        this.telefono = telefono;
        this.pais = pais;
    }

    // Métodos getters para obtener los valores de los atributos
    public String getNombre() { return nombre; }

    public String getApellidos() { return apellidos; }
```

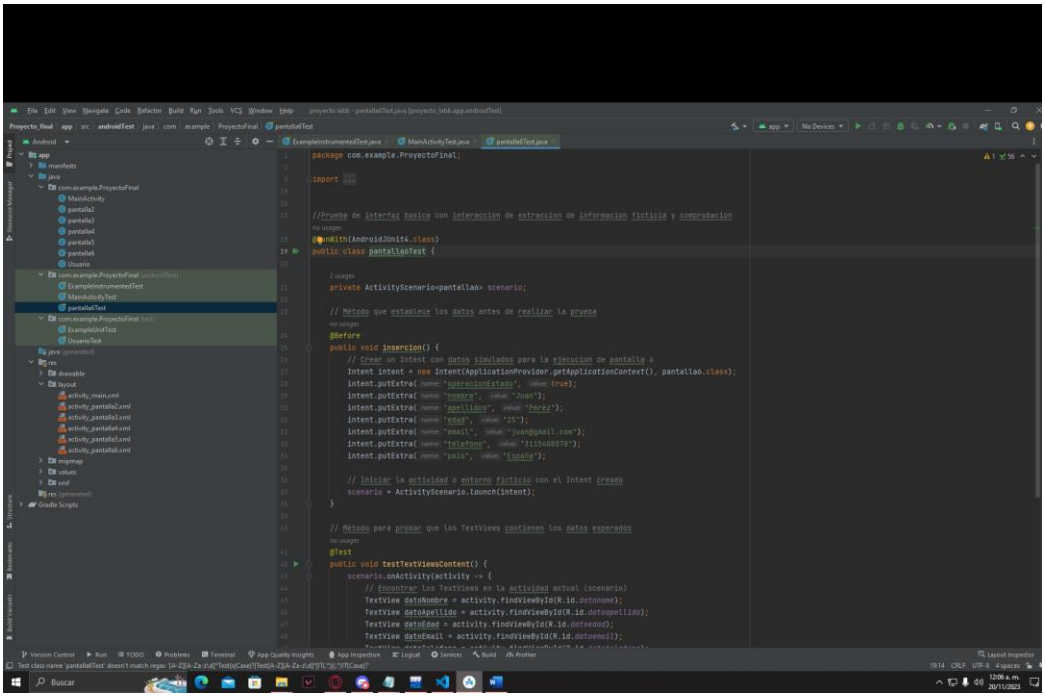
Codigo instrumented test:



Codigo main activity test:

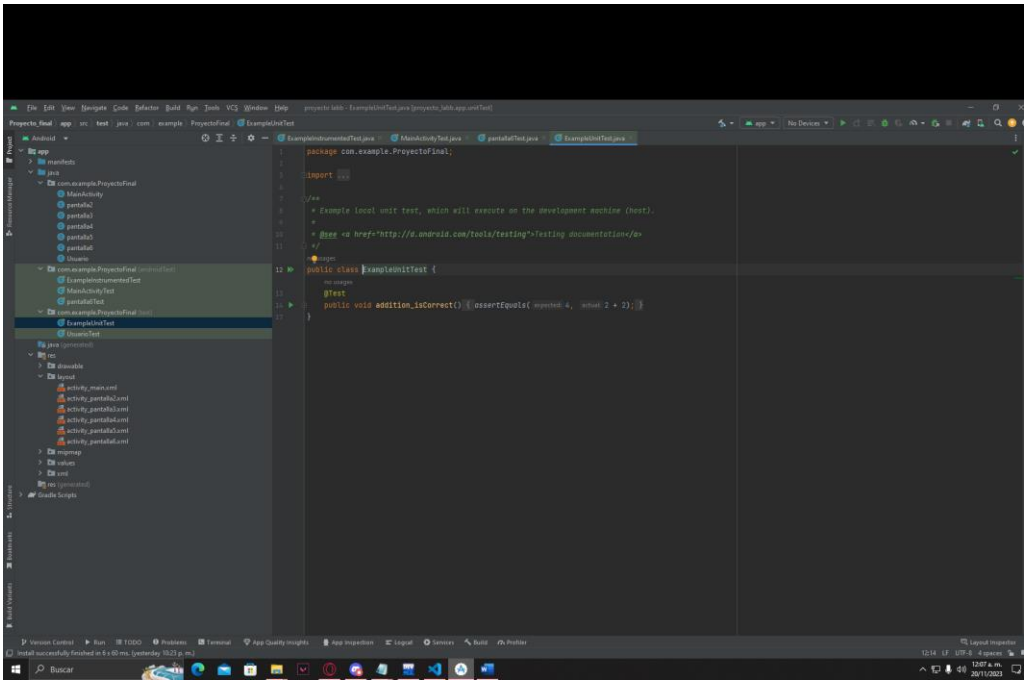


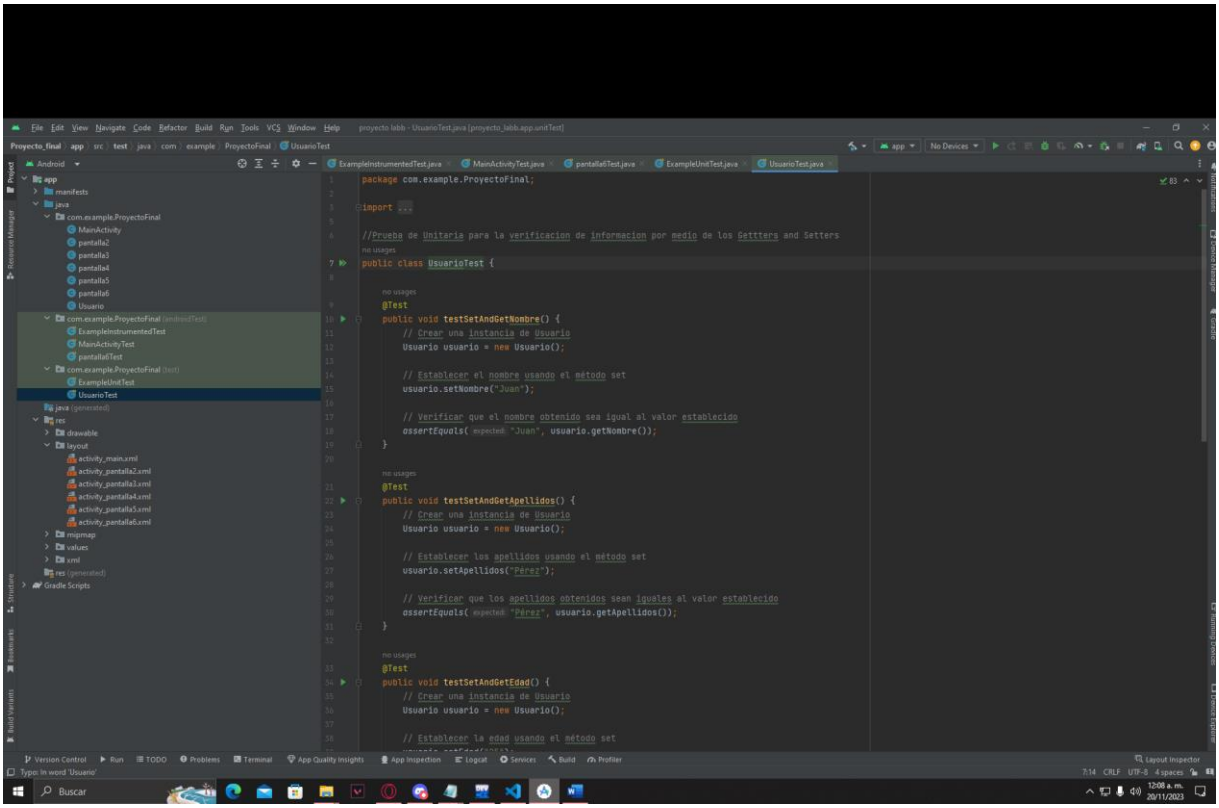
Codigo pantalla 6 test:



```
package com.example.ProyectoFinal;

import ...

//Prueba de interfaz basica con interaccion de extraccion de informacion ficticia y comprobacion
no usages
@RunWith(AndroidJUnit4.class)
public class pantalla6Test {

    2 usages
    private ActivityScenario<pantalla6> scenario;

    // Método que establece los datos antes de realizar la prueba
    no usages
    @Before
    public void insercion() {
        // Crear un Intent con datos simulados para la ejecucion de pantalla 6
        Intent intent = new Intent(ApplicationProvider.getApplicationContext(), pantalla6.class);
        intent.putExtra( name: "operacionEstado", value: true);
        intent.putExtra( name: "nombre", value: "Juan");
        intent.putExtra( name: "apellidos", value: "Perez");
        intent.putExtra( name: "edad", value: "25");
        intent.putExtra( name: "email", value: "juan@gmail.com");
        intent.putExtra( name: "telefono", value: "5115408578");
        intent.putExtra( name: "pais", value: "España");

        // Iniciar la actividad o entorno ficticio con el Intent creado
        scenario = ActivityScenario.launch(intent);
    }

    // Método para probar que los TextViews contienen los datos esperados
    no usages
    @Test
    public void testTextViewsContent() {
        scenario.onActivity(activity -> {
            // Encontrar los TextViews en la actividad actual (scenario)
            TextView datoNombre = activity.findViewById(R.id.datonome);
            TextView datoApellido = activity.findViewById(R.id.datoapellido);
            TextView datoEdad = activity.findViewById(R.id.datoedad);
            TextView datoEmail = activity.findViewById(R.id.datoemail);
```

Example unit test 6 test:



```
package com.example.ProyectoFinal;

import ...

/**
 * Example local unit test, which will execute on the development machine (host).
 *
 * @see <a href="http://d.android.com/tools/testing">Testing documentation</a>
 */
no usages
public class ExampleUnitTest {
    no usages
    @Test
    public void addition_isCorrect() { assertEquals( expected: 4, actual: 2 + 2); }
}
```

Usuario test :