TECNOLOGÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

METODO DE ORDENAMIENTO QUICKSHORT

JUAN ESTEBAN GARZON: 2220221046

JHON LAYTON: 2220221048

ESTEBAN BUSTAMANTE: 2220221053

1/09/2023

1. CODIGO FUENTE:

```
#include <iostream>
using namespace std;

void quicksort (int* arreglo, int izquierda, int derecha){
   int i = izquierda; int j = derecha; /*RASTREAR POSICIONES DEL ARREGLO*/
   int temporal;
   int pivote = arreglo[(izquierda + derecha) /2]; /*DIVIDIR ARREGLO*/

   /*CAMBIOS DE POSICION HASTA LLEGAR AL PIVOTE*/
   while (arreglo[i] < pivote) i++;
   while (arreglo[j] > pivote) j--;

   if (i <= j) {
        /*INTERCAMBIO DE POSICIONES EN CIRCULO*/
        temporal = arreglo[i];
        arreglo[j] = temporal;
        i ++; j--;
    }

   if (izquierda < j){
        quicksort (arreglo, izquierda, j); /*ORDERNAR VECES NECESARIAS SUBSECCION IZQUIERDA*/
    }
   if (i < derecha){
        quicksort (arreglo, i, derecha); /*ORDERNAR VECES NECESARIAS SUBSECCION DERECHA*/
   }
}

int main(){
   cout<<"METODO QUICKSORT: \n";
   cout<<"IISTA ORIGINAL: \n";
}</pre>
```

2. EJECUCION:

```
PS C:\Users\alejo\Documents\Repo_Datos_Avanzada\Datos avanzada\Trabajo_6> cd 'c:\Users\alejo\Documento_6\output'
PS C:\Users\alejo\Documents\Repo_Datos_Avanzada\Datos avanzada\Trabajo_6\output> & .\'metodoQuicksor'
METODO QUICKSORT:
LISTA ORIGINAL:
42, 17, 8, 63, 29, 55, 12, 37, 6, 91, 50, 3, 77, 22, 14, 68, 45, 11, 90, 5
LISTA ORDENADA:
3 5 6 8 11 12 14 17 22 29 37 42 45 50 55 63 68 77 90 91 Presione una tecla para continuar . . .
```