UNIVERSIDAD UNIAGUSTINIANA

DESARROLLO DE SOFTWARE

TALLER_1

JUAN ESTEBAN GARZON BOLIVAR

CONTENIDO

• Código:

```
☑ Cliente.java ×
  1 public class Cliente extends PersonaUniversidad {
           private String tipo;
  3
  4⊖
           public Cliente(String nombre, String tipo) {
  5
                 super (nombre);
  6
                 this.tipo = tipo;
  7
  8
  9⊝
           public String getTipo() {
 10
                 return tipo;
 11
 12
 13⊖
           public void setTipo(String tipo) {
 14
                 this.tipo = tipo;
 15
16 }
17
 18
🗓 Cliente.java 🔃 Estudiante.java 🗶
 l public class Estudiante extends PersonaUniversidad implements Registro {
      private int numeroMatricula;
private double[] notas;
      private int[] creditos;
      public Estudiante(String nombre, int numeroMatricula, double[] notas, int[] creditos) {
         super (nombre);
         this.numeroMatricula = numeroMatricula;
this.notas = notas;
         this.creditos = creditos;
12
13⊖
     public int getNumeroMatricula() {
        return numeroMatricula;
     public void setNumeroMatricula(int numeroMatricula) {
         this.numeroMatricula = numeroMatricula;
21<sup>©</sup>
22
     public double[] getNotas() {
     return notas;
25©
26
27
28
     public void setNotas(double[] notas) {
         this notas = notas;
29⊖
      public int[] getCreditos() {
        return creditos;
      public void setCreditos(int[] creditos) {
         this.creditos = creditos;
Cliente.java

☑ Estudiante.java

                                                 1 public interface Persona {
              String getNombre();
   3
              void setNombre(String nombre);
   4
       }
    5
    6
```

```
☑ PersonaUniversidad.java ×
Cliente.java
                          Estudiante.java
                                                           Persona.java
   1 public class PersonaUniversidad implements Persona {
  2
               protected String nombre;
   40
             public PersonaUniversidad(String nombre) {
   5
                       this.nombre = nombre;
   6
   7
   80
              @Override
   9
               public String getNombre() {
 10
                      return nombre;
 11
  12
 13⊖
              @Override
 14
               public void setNombre(String nombre) {
 15
                      this.nombre = nombre;
 16
17 }
 18
 19
① Clientejava ② Estudiantejava ② Personajava ② PersonaUniversidadjava ② ProgramaUniversidadjava × 1 public class ProgramaUniversidad (
28 public static void main(String[] args) {
3 Cliente cliente = new Cliente("Ana Garcia", "Alumni");
             double[] notasEstudiante = { 85.5, 90.0, 78.3, 95.2 };
int[] creditosEstudiante = { 3, 4, 3, 5 };
Estudiante estudiante = new Estudiante("Carlos Pérez", 12345, notasEstudiante, creditosEstudiante);
             System.out.println("Cliente: " + cliente.getNombre() + ", Tipo: " + cliente.getTipo());
              System.out.println("Estudiante: " + estudiante.getNombre() + ", Matricula: " + estudiante.getNumeroMatricula());
System.out.print("Notas: ");
for (double nota : estudiante.getNotas()) {
    System.out.print(nota + " ");
              System.out.println();
             System.out.println();
System.out.print("Créditos: ");
for (int creditos: estudiante.getCreditos()) {
    System.out.print(creditos + " ");
         public interface Registro {
  2
                    double[] getNotas();
  3
                     int[] getCreditos();
  4
         }
   5
   6
Microsoft Windows [Versión 10.0.22621.2134]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
 ::\Users\User\eclipse-workspace\Universidad\src>javac ProgramaUniversidad.java
C:\Users\User\eclipse-workspace\Universidad\src>javac ProgramaUniversidad
error: Class names, 'ProgramaUniversidad', are only accepted if annotation processing is explicitly requested
C:\Users\User\eclipse-workspace\Universidad\src>java ProgramaUniversidad
Cliente: Ana García, Tipo: Alumni
Estudiante: Carlos Pérez, Matrícula: 12345
Notas: 85.5 90.0 78.3 95.2
Créditos: 3 4 3 5
C:\Users\User\eclipse-workspace\Universidad\src>
```