



GUÍA DEL CORREDOR 10KM “ESCALERA AL CIELO ROB D”

10.10km conformados por un 99% de sendero, mantiene partes técnicas y abiertas, cruces de riachuelos y zonas de bosque y pajonal, con desnivel positivo 1050m y negativo 1050m, tiene una intensidad moderada y su dificultad es media, punto más alto 3800m, punto más bajo 2700m, hora de salida 9am el sábado 29 de octubre del 2022, lugar de salida y llegada km 2 vía barabón (Cuenca – Ecuador) tiempo límite 4 horas.



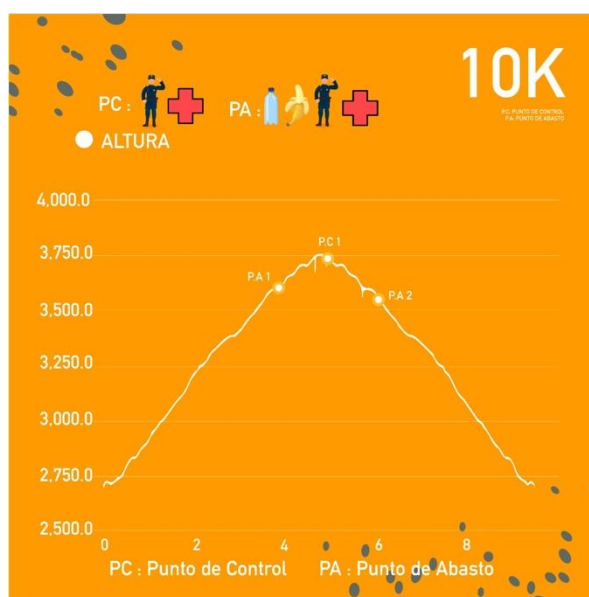
Una ruta de puro sendero en casi su totalidad, con intensidad de principio a fin, disfrutando de un lado el valle y del otro la ciudad de Cuenca, dedicada en honor a Roberto Suárez Serrano andinista fallecido en agosto 2022 y a todos aquellos que han perdido la vida en las montañas.

REGLAS PARA LOS CORREDORES

1. Todos los corredores deben llevar durante todo el trayecto de su respectiva distancia el material obligatorio que pide la organización. En puntos de abasto como puntos de control la gente del staff puede revisar el material requerido para afrontar la distancia en que se encuentre el corredor, en caso de no presentarlos o estar incompleto el material obligatorio se penalizará con la eliminación de la carrera.
2. Cada competidor acepta y reconoce el reglamento y el deslinde de responsabilidades al momento del pago de su inscripción, sin reserva alguna.



3. No está permitido en ningún momento ser acompañado durante la ruta por ninguna persona que no sea participante del evento.
4. Todos los corredores son responsables de su basura, si se llega a ver a alguno de los participantes botando basura será descalificado.
5. Cada corredor al salir del punto de abasto tiene la seguridad que ha obtenido la hidratación y el alimento necesario para poder seguir en el trayecto hasta el siguiente avituallamiento.
6. Los participantes deberán pasar por todos los puntos de control y abasto de su ruta o serán inmediatamente eliminados del evento. Es obligatorio seguir el sendero marcado y no cortar camino o ir por otra ruta no señalada.



- Punto de control 1 (km 5 fin de ascenso pico Km vertical)
- Punto de abasto 1 – 2 (km 4 y km 6 sector parqueadero pico de pez)

MATERIAL OBLIGATORIO

Para participar en cualquiera de las distancias se requiere de un kit con implementos necesarios, para prevalecer la mínima vital de los competidores en el transcurso de la competencia, es necesario tener prendas que protejan de climas y temperaturas extremas (frío, viento, lluvia, sol).

10K (Implementos Obligatorios):

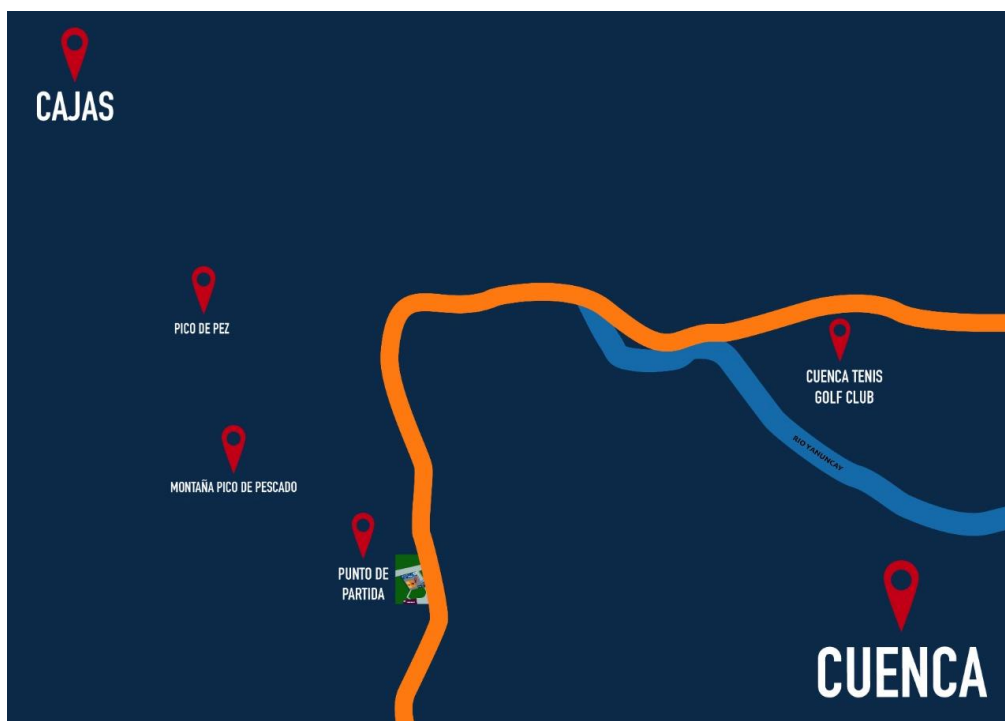
- Camiseta oficial de la competición.
- Buff
- Numero de dorsal.
- Chip para cronometraje.
- Contenedor (es) de líquido útil de mínimo 1 litro de capacidad.



- Chaqueta impermeable o rompevientos.
- Manta térmica.
- Bastones (opcional)
- Celular.
- Guantes.

PARTIDA Y LLEGADA

Todas las distancias (10k, 21k, 34k) parten del mismo lugar y terminan en el mismo lugar, en este caso el sitio base en el km 2 vía barabón/soldados.



10km (se pasará por el sitio de control para revisar el material obligatorio y continuamente al corral de largada, **a las 9am se iniciará la carrera, se les recomienda llegar 2 horas antes**, su máximo de tiempo es de 4 horas, al llegar a la meta tendrán su medalla finisher y refrigerio, les recomendamos disfrutar de la feria de aventura y gastronómica hasta la premiación porque no solo los primeros de la general y de categorías van a ser premiados si no todos los participantes por medio de sorteos según su número de competidor).

ENTREGA DE KITS

Se realizará los días 27 y 28 de octubre en el local de Monodedo Cuenca (Av. 12 de abril 5-40 y Guayas) y 29 de octubre horas previas en la base del evento, la entrega del kit se canjeará con el



deslinde enviando el momento de la inscripción, se publicará igualmente en las plataformas del evento para ir a retirar, no se entregará ningún kit después del evento.

SEÑALIZACIÓN

Nuestras marcas estarán alrededor de todas las rutas, en estacas de madera con banderines de color naranja, si no las visualizas pasando 1km regresa hasta la última señal que viste, es obligatorio seguir el sendero y no acortar camino porque vas a ser descalificado, erosionas el terreno y puedes perderte. Además, competidor que se le vea alterando o retirando las marcas será descalificado. Senderos que no van en la ruta estarán marcados con cinta de peligro de color amarillo.

CHIP Y DORSALES

El dorsal viene con el chip de cronometraje y debe ir al frente en una zona visible del competidor para que los miembros del staff puedan verificar que has pasado por el punto de control o abasto.

***Cualquier duda o consulta, el reglamento que encuentras en nuestra página web. bocadepeztrail.web.app**