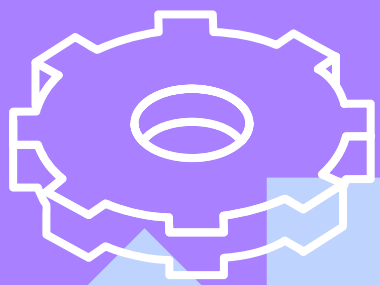


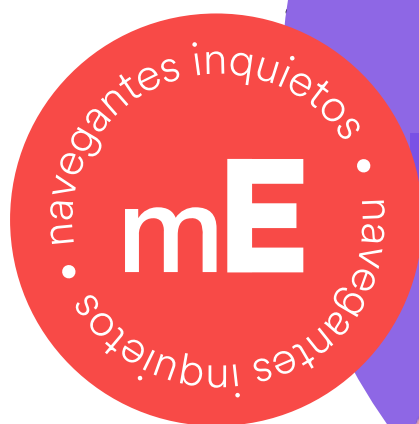
mundosE



Certificación Universitaria

DevOps





DevOps

Modalidad • On line 

APRENDÉ CON LOS QUE HACEN

Este programa responde a la demanda actual del mercado, de profesionales que entiendan (y trabajen) el Software de manera integral, abarcando campos como desarrollo, calidad, seguridad, implementación, monitoreo y operación; altamente solicitados en una amplia gama de industrias.

CERTIFICACIÓN UNIVERSITARIA

Obtendrás el certificado en DevOps, otorgado por **UNC FCEyN**, en conjunto con la **Escuela de Negocios Mundos E**.



CURSADO



Duración: 41 encuentros



Modalidad: Online, en vivo



Inicio: Jueves 16 de junio



Horario: 19 a 22 hs.

UNIVERSIDAD NACIONAL DE CÓRDOBA



FUNDADA EN
1613

ALCANCE MUNDIAL

Sus egresados de todas las disciplinas se destacan en el mundo, **llevando la excelencia académica de esta alta casa de estudios a todas las latitudes del planeta.**

UNA DE LAS MÁS PRESTIGIOSAS DE LATINOAMÉRICA

**+137
MIL**

Alumnos distribuidos
en 15 facultades

+250

Carreras de grado,
posgrado y doctorado

100

Centros de
investigación y servicios

25

Bibliotecas

16

Museos

**+400
AÑOS**
TRAYECTORIA

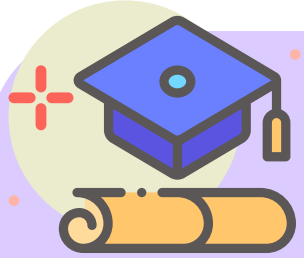


ACTO DE COLACIÓN



3 eventos al año con shows en vivo con la participación de **autoridades Universitarias**

+ 2000 alumnos pasaron en la primera mitad de **2021**



Recibieron su diploma alumnos de **+ 19 ediciones y 15 programas diferentes**



Amplia cobertura a más de **15 países**

OBJETIVOS

¿CÚALES SON LOS BENEFICIOS DE ESTE PROGRAMA?



DESARROLLO INTEGRAL DE SOFTWARE.

Trabaja el Software de manera integral abarcando campos como desarrollo de FrontEnd, BackEnd, Bases de datos, calidad, seguridad, monitoreo y operación.



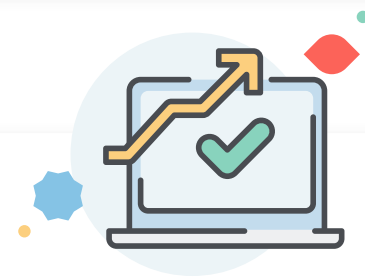
CULTURA

Aprende por qué el desarrollo de software de gran calidad no depende de tanto de las herramientas, sino del conjunto de hábitos, procesos y objetivos en común de las personas involucradas.



INNOVACIÓN

Descubrí por qué empresas como Netflix o Amazon son capaces de dar un gran valor a sus usuarios.



MEJORA CONTINUA

Implementa procesos concretos que permiten una mejora gradual, pero continua en el software.



TELEMETRÍA

Descubrí herramientas para medir rápidamente el comportamiento de aplicaciones, infraestructuras y negocios.



COMPETITIVIDAD

Conocé las necesidades actuales de la Industria TIC y qué se entiende por conceptos como, integración continua y entrega continua, usando herramientas como Docker y Kubernetes.



DESTINATARIOS

- +** Desarrolladores de software
Ingenieros en Software Reliability
Líderes técnicos
Arquitectos
Soporte de Operaciones
Ingenieros de Despliegue
Gerentes de TI
- +** *En general, a todos aquellos profesionales y estudiantes interesados en adquirir conocimientos y aplicación de DevOps.*
- +** EXCEPCIONALMENTE
Interesados sin ningún conocimiento previo
Mundos E facilitará el conocimiento de ciertos contenidos básicos a través de un curso nivelador.

INFORMACIÓN ÚTIL

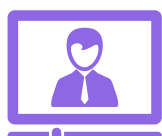
Para aprovechar al máximo el cursado, el alumno debe crear cuentas en AWS y Jira.
El valor del Software no está incluido en el precio y será contratado de manera particular por el participante.

MODALIDAD DE CURSADO



41 ENCUENTROS

Combinaremos momentos de abordaje teórico con otros para compartir experiencias prácticas y vivenciales.



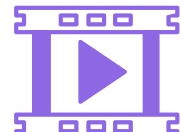
CLASES EN VIVO

Nos encontraremos online, a través de la plataforma Zoom y aprovecharemos muchos otros recursos que nos ofrece el mundo virtual a la hora de aprender.



PRÁCTICA EN MINIEQUIPOS

Realizaremos ejercicios y prácticas en trabajo colaborativo con compañeros de toda Latinoamérica



ENCUENTROS GRABADOS

Podés volver a vivir tus encuentros y afianzar conocimientos repasando las clases, que quedan guardadas en nuestra plataforma.



ÁREA VIRTUAL

Vamos a contar con este espacio compartido, para dar lugar al feedback y a la construcción de sabiduría en conjunto.



PROYECTO INTEGRADOR

A lo largo del programa, desarrollarás un trabajo final para ir poniendo en práctica todo lo que aprendas.



ANFITRIONES

Van a acompañarte y a brindar soporte a todo el grupo durante el cursado.



ENTREGA DE CERTIFICADO

La entrega de los certificados se realiza en el marco de nuestros actos de colación, las cuales están programadas tres veces al año, febrero, julio y noviembre. Recibirás tu diploma según la fecha de finalización del programa.



CONTENIDOS

ENCUENTRO 1

INTRODUCCIÓN A DEVOPS

- Qué es DevOps.
- Roles y Responsabilidades de un Ingeniero Devops
- Cómo encaja Devops en el ciclo de vida
- Buenas prácticas.
- Qué metodología vamos a seguir.
- Proyecto Final

ENCUENTRO 2

FUNDAMENTOS SISTEMAS OPERATIVOS

- Introducción a Sistemas Operativos
- Package Manager – Instalando Programas
- Trabajando con Vim Editor
- Linux File System
- Linux comandos basicos
- Shell Scripting
- Networking
- SSH – Secure Shell

ENCUENTRO 3

GIT & GITHUB

- Qué es Git Version Control
- Git Basics
- Pull Request
- Branching Strategy
- GitHub Fundamentals
- Git for DevOps
- Trabajando con GitFlow
- Trabajando con GitHub Flow
- Creando DevOps workflow en Dev branch
- Crear repositorio para el Back/Front/Data

ENCUENTRO 4

BUILD & PACKAGE MANAGER TOOLS

- Build Tools y Package Managers – ¿Qué son?
- Cómo construir un artefacto (Build Artifact)
- Cómo correr una aplicación (Java Pet Clinic)
- Build Tools para Java (Maven)
- Gestión de Dependencias en desarrollo de software
- Build Tools y Docker
- Por qué las herramientas de Build son relevantes para el Role de Devops

ENCUENTRO 5

ARTIFACT REPOSITORY MANAGER WITH NEXUS

- Qué es un Artifact Repositorios Manager
- Instalar y correr Nexus
- Tipos de repositorios (proxy, hosted, etc).
- Tipos de Formato (NPM, Maven, Docker, etc)
- Subir un archivo JAR a Nexus (Maven & Gradle – Pet Clinic)
- Nexus API y URL de repositorios

ENCUENTRO 6

DOCKER

- Qué es Docker y para qué lo usamos
- Comandos básicos de docker
- Analizar logs de contenedor
- Dockerizando el FrontEnd
- Dockerizando el BackEnd
- Dockerizando el DataEnd
- Docker Registry
- Instalación y configuración de un registro de Docker en AWS
- Docker Volumes
- Desplegando App (Node.js – Mongo)

CONTENIDOS

ENCUENTRO 7

BUILD AUTOMATION CI/CD JENKINS uno

- Que es Build Automation
- Qué es y cómo instalar Jenkins
- Jenkins Plugins
- Instalar Herramientas de Build
- Jenkins Recorrido por lo básico
- Docker en Jenkins
- Pipeline Simple - Hello Word

ENCUENTRO 8

BUILD AUTOMATION CI/CD JENKINS dos

- Jenkinsfile Sintaxis
- Pipeline Completo - App (Pet Clinic)
- Jenkins - Credenciales
- Plugin de Kubernetes - Recorrido por lo básico

ENCUENTRO 9

BUILD AUTOMATION CI/CD JENKINS tres

- Crear in pipeline multi branch
- Implementación de mecanismos para crear ambientes similares a producción por demanda y automáticamente
- Versionado de aplicación en Continuous Deployment

ENCUENTRO 10

BUILD AUTOMATION CI/CD GITHUB uno

- GitHub Actions
- GitHub Workflows
- CI Docker
- CD Docker
- Crear IAM Role para EC2 & CodeDeploy
- Instalar Agente de CodeDeploy en EC2
- Configurar Servicio de CodeDeploy
- Configurar Workflow del despliegue

ENCUENTRO 11

REPASO Y REFUERZO

ENCUENTRO 12

AWS SERVICES CORE uno

- Introducción a AWS
- IAM
- Regions and Availability Zones
- Virtual Private Cloud (VPC)
- Subnets
- Security Groups
- Internet Gateway
- Route Table
- CIDR Blocks
- Introducción a EC2 (Elastic Compute Cloud)
- Crear una instancia de EC2
- Correr una aplicación web en EC2 con docker

CONTENIDOS

ENCUENTRO 13

AWS SERVICE CORE dos

- AWS CLI
- Instalar y configurar el AWS CLI
- Crear una instancia de EC2
- Crear un Security Group
- Crear Key-Pair
- Crear un usuario IAM con permisos
- AWS & Jenkins - Continuous Deployment with Jenkins to AWS EC2
- Automatizar Despliegue pipeline de Jenkins a EC2 Instance usando docker run
- SSH Agent Plugin

ENCUENTRO 14

DATA-END uno

- SQL
- Qué es, cómo instalar y usar MySQL
- Qué es, cómo instalar y usar PostgreSQL
- AWS Servicios de base de datos (Aurora -RDS)

ENCUENTRO 15

DATA-END dos

- NoSQL
- Introducción a MONGO
- Definir e implementar la tubería de la capa de datos.

ENCUENTRO 16

API MANAGEMENT

- Arquitectura Orientada a
- Servicios
- API Manager
 - /Definición
 - /Instalación
 - /Configuración

ENCUENTRO 17

REPASO Y REFUERZO

ENCUENTRO 18

KUBERNETES CORE uno

Introducción a Kubernetes, componentes primarios arquitectura

ENCUENTRO 19

KUBERNETES CORE dos

Helm , Prometheus

ENCUENTRO 20

KUBERNETES CORE tres

Arquitectura de Microservicios



CONTENIDOS

ENCUENTRO 21

KUBERNETES & AWS-EKS uno

AWS & Kubernetes , EKS Componentes, Despliegue de EKS y componentes desde el portal

ENCUENTRO 22

KUBERNETES & AWS-EKS dos

AWS & Kubernetes , eksctl , Despliegue de EKS con eksctl

ENCUENTRO 23

KUBERNETES & AWS-EKS tres

Kubernetes & Jenkins & Docker - CI/CD

ENCUENTRO 24

INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO uno

Terraform Fundamentals

ENCUENTRO 25

INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO dos

Terraform AWS

ENCUENTRO 26

INFRAESTRUCTURA COMO CÓDIGO tres

Terraform AWS -EKS

ENCUENTRO 27

HERRAMIENTAS DE MONITOREO

- ELK
- Como instalar el stack de monitoreo
- Como configurar el stack de monitoreo
- Buscar y filtrar logs
- Como crear dashboards

ENCUENTRO 28

TELEMETRÍA DE FRONTEND

- Definir e implementar un estándar de logs
- Implementar feedback en el pipeline
- Definir e implementar la visualización de la telemetría con Kibana

ENCUENTRO 29

TELEMETRÍA DE BACKEND

- Definir e implementar un estándar de logs
- Implementar feedback en el pipeline
- Definir e implementar la visualización de la telemetría con Kibana

ENCUENTRO 30

TELEMETRÍA DE NEGOCIO

- Definir e implementar un estándar de logs
- Implementar feedback en el pipeline
- Definir e implementar la visualización de la telemetría con Kibana



CONTENIDOS

ENCUENTRO 31

SEGURIDAD

- Qué es Seguridad
 - Autenticación / Autorización /Preven-
ción de ataques
- Implementar políticas de seguridad a nivel de
 - Infraestructura / BackEnd / FrontEnd
- Ataques de seguridad
 - OWASP

ENCUENTRO 32

CALIDAD

- Testing
 - TDD
 - BDD
 - Unit Test
 - Service Test
 - Integration test
 - Production test

ENCUENTRO 33

FEEDBACK

- Empatizar. ¿Para qué? ¿Por qué?
- ¿Como?
- Lenguaje corporal.
- Devolución / Feedback.
- Efecto Pigmalión

ENCUENTRO 34

REPASO Y REFUERZO

ENCUENTRO 35

PROYECTO INTEGRADOR

Presentación de PIN

ENCUENTRO 36

PROYECTO INTEGRADOR

Presentación de PIN

ENCUENTRO OPCIONAL: NIVELADOR

- Introducción a tecnologías: Introducción a estructura de una aplicación.
- Cloud Computing
- Servicios para el despliegue de aplicaciones (beanstalk, acr, kubernetes)
- Cloud Networking

ENCUENTRO OPCIONAL: INTELIGENCIA EMOCIONAL

- Emociones y aprendizaje: la mirada de las neurociencias
- Gestión emocional

ENCUENTRO OPCIONAL: APRENDER A APRENDER

- Qué es el Aprender
- Preguntarnos sobre el Aprendizaje
- Cuando hay Aprendizaje
- Cómo sabemos que hemos aprendido

ENCUENTRO OPCIONAL: FEEDBACK CONVERSACIONALES

- Desempeño profesional.
- Habilidades en el trabajo remoto.
- Modelo VETA.
- Feedback como herramienta de mejora continua.



EQUIPO ENTRENADOR

APRENDÉ CON LOS QUE HACEN

NUESTROS PROFESORES SON SELECCIONADOS A TRAVÉS DE UN RIGUROSO PROCESO EN EL QUE SE EVALÚA EL ÉXITO REAL EN EL ÁREA EN LA CUAL VAN A TRANSMITIR SUS CONOCIMIENTOS.



MARCELO AMETLLER

- + DevOps Engineer, CloudOps
- + Engineer en Naranja X
- + Certificado en AWS,
- + Unix Solaris e ITIL



CLAUDIO SANCHEZ TEJEDA

- + Ing. en Sistemas
- + Devops Leader en Santander
- + Ex DX Leader / Cloud Solution Architect en Naranja X



EDGARDO DONATO

- + Experto en transformación de personas y negocios.
- + Founder and Dean Mundos E y Fundador de Junior Achievement Córdoba.



DANIEL OJCIUS

- + Ing. Sistemas de Informacion.
- + QA Engineer



EQUIPO ENTRENADOR

APRENDÉ CON LOS QUE HACEN

NUESTROS PROFESORES SON SELECCIONADOS A TRAVÉS DE UN RIGUROSO PROCESO EN EL QUE SE EVALÚA EL ÉXITO REAL EN EL ÁREA EN LA CUAL VAN A TRANSMITIR SUS CONOCIMIENTOS.



MATIAS MONTIVERO

- + Lic. Cs de la Computacion.
- + Cloud Engineer at IncludIT for Naranja



VICTORIA URDIALES

- + Licenciada en Psicología. Coach Ontológica
- + Directora de Experiencia de Aprendizaje en Mundos E



VANESA GUAJARDO MOLINA

- + Lic. en Comunicación Institucional. Coach Ontológico Profesional.
- + Especialista en Entornos Virtuales de Aprendizaje.
- + Maestranda en Consultoría y Desarrollo Organizacional.

EMPRESAS QUE NOS ELIGEN

POTENCIAMOS RESULTADOS CON PROGRAMAS DE MEJORA BASADOS EN LA GENTE

SOÑAMOS EQUIPOS TRABAJANDO FELICES Y PRODUCIENDO MEJORAS PARA EL CRECIMIENTO SOSTENIBLE DE LAS EMPRESAS.

Coca-Cola ANDINA

| BANCOR

Grupo
Libertad

LaVoz



RENAULT

apex
AMERICA • BPO

PORTA

FCA
FIAT CHRYSLER AUTOMOBILES

NaranjaX

santex

Medifé

Claro

IVECO

URG
URGENCIAS

HELACOR S.A.

GRUPO EDISUR

COLVEN

SANATORIO
ALLENDE



CRONOGRAMA

	DÍA	ENCUENTRO
2022	16/06/2022	Nivelador – Optativo
	23/06/2022	Introducción a DevOps
	30/06/2022	Fundamentos sistemas Operativos
	7/07/2022	Docker I
	14/07/2022	Docker II
	21/07/2022	Git & GitHub
	28/07/2022	Build & Package Manager Tools
	4/08/2022	Artifact Repository Manager with Nexus
	11/08/2022	Build Automation CI/CD – Jenkins I
	18/08/2022	Build Automation CI/CD – Jenkins II
	25/08/2022	Build Automation CI/CD – Jenkins III
	1/09/2022	Build Automation CI/CD – Github I
	8/09/2022	Repaso y refuerzo
	15/09/2022	Power Skills – Optativo
	22/09/2022	AWS Services core I
	29/09/2022	AWS Service Core II
	6/10/2022	Data-End I
	13/10/2022	Data-End II
	20/10/2022	API Management
	27/10/2022	Repaso y refuerzo
	3/11/2022	Kubernetes Core I

Mundos E se reserva el derecho de modificar el calendario por razones de organización académica u otras de fuerza mayor.

CRONOGRAMA

	DÍA	ENCUENTRO
2022	10/11/2022	Kubernetes Core II
	17/11/2022	Kubernetes Core III
	24/11/2022	Kubernetes on AWS - EKS I
	1/12/2022	Kubernetes on AWS - EKS II
	8/12/2022	Kubernetes on AWS - EKS III
	15/12/2022	Infraestructura como código I
	22/12/2022	Infraestructura como código II
	29/12/2022	Infraestructura como código III
	5/01/2023	Herramientas de monitoreo
	12/01/2023	Gestión Emocional - Optativo
	19/01/2023	Telemetria de Frontend
	26/01/2023	Telemetría de Backend
	2/02/2023	Telemetría de Negocio
	9/02/2023	Seguridad
	16/02/2023	Habilidades profesionales para el trabajo remoto - Optativo
	23/02/2023	Calidad
	2/03/2023	Taller PIN
	9/03/2023	Repaso y refuerzo
	16/03/2023	Proyecto Integrador
	23/03/2023	Proyecto Integrador

Mundos E se reserva el derecho de modificar el calendario por razones de organización académica u otras de fuerza mayor.

INVERSIÓN

MATRÍCULA

~~\$6000~~ **50%OFF**
\$3000

VALOR REGULAR

6 pagos de **\$33.011***

**CONTAMOS CON DESCUENTOS, BENEFICIOS
Y PLANES DE FINANCIACIÓN.**

UN ASESOR TE CONTACTARÁ PARA CONTARTE MÁS

VISA

**AMERICAN
EXPRESS**

mastercard.

WIBOND

PAGOS360

**TP TODO
PAGO**

*Valor publicado para clientes finales.

En caso de NO ser Consumidor Final se deberá
adicionar el 21% de IVA sobre los valores publicados.

*La compra se realiza por el total del programa \$198.063

Devolución directa hasta 7 días después del pago o hasta 5 días antes del inicio
del programa, lo que suceda primero. Luego de finalizado el periodo no hay devoluciones.



Condiciones de Pagos y Cancelaciones

www.mundose.com/politica-de-compra-y-cancelaciones



www.mundose.com



FCEFN - UNC - Ciudad Universitaria - Córdoba



+54 9 351 **637 1793**



info@mundose.com

mundosE

“



La curiosidad
nos impulsa
al cambio

mundosE