

PPII2 - CR2

Présents:

- Esteban MANDJUKOWSKI
- Tom BLOCH
- Axelle HUMBERT
- Timothée BRILLAUD (nomic)
- Zoé LE GLEUT

Ordre du jour

- Mise au point
- Définir le sprint des 2 prochaines semaines

Mise au point

Tom

- Framework des armes: structure armes
 - tableau par joueurs
 - fonctions pour changer d'arme, ramasser des munitions
 - ajouter des modifieurs dans le joueurs pour des buffs et debuffs

Zoé

- système de hitscan entre joueurs et murs
 - marche 95% des cas

Timothée

- Avancé l'ECS, fini mais pas testé complètement
- Server pas beaucoup Avancé

Esteban

- Optimisation de l'engine (srand)
- Framework des boutons des zones de texte (passé à Axelle)
- Début des sprites et textures

Axelle

- Framework UI commencé

Sprint 13->15

Tom

- Mise en commun avec Zoé pour les armes, et avec Esteban pour le reste

Zoé

- Merge la gestion des tirs sur master
- Fix les bugs restants
- Spray
- Design des armes

Timothée

- Finaliser l'ECS
- Mise en pratique de la logique Jeu Serveur (minimale)
- Partie client du network

Esteban

- Finir les textures
- Refaire le système d'évènements
- Charger les sons du .wad
- Portes
- Réécriture fichier de config à la sortie du jeu

Axelle

- Finir le framework UI
- Commencer le framework son
- Faire une alpha d'une map deathmatch