

PPII2 - CR2

Présents:

- Esteban MANDJUKOWSKI
- Tom BLOCH
- Axelle HUMBERT
- Timothée BRILLAUD
- Zoé LE GLEUT

Ordre du jour

- Mise au point
- Définir le sprint des 2 prochaines semaines

Mise au point

Zoé

- Hitscan compris et simulé (fonctionnel surement (tout va bien la team))
- Bullet avec vitesse infinie mais peut-être possibilité de faire des projectiles directement

Esteban

- Bindings c'est fait chef
- Le rendu des murs est fait mais il reste des optimisations à faire (60FPS c'est pas fou), c'est déjà pas mal
- Début du framework UI

Timothée

- Protocole non implémenté, mais "il y a un début"
- Il faut plus de données sur ce qu'il faut implémenter
- Chat à rajouter, Scoreboard à faire
- Pas d'Anticheat encore puisque pas de mouvement
- Début d'événements pour proposer comment les écrire
- ECS

Tom

- Machine d'états

Axelle

- Collisions
- Quelques bugs avec les coins

Sprint 11->13

Esteban

- Optimisation de l'engine
- Framework des boutons et des zones de texte
- Sprites

Timothée

- Tableaux dynamiques
- ECS
- Test de ce qui existe déjà

Tom

- Armes: Framework

Axelle

- Framework des labels et autres displayers (barres)
- Collisions

Zoé

- Plus de gestion des tirs