Examen AJAX y Almacenamiento

Se evaluará:

- El grado de implementación de la funcionalidad que se solicita en cada ejercicio.
- Código claro y eficiente:
- Se resuelve de forma óptima
- Uso adecuado de los elementos dados en el tema.

Instalación de la API REST

Descomprime la carpeta " examenProyectos ".

Dentro de la carpeta ejecuta:

- ➤ npm i
- > npm run dev

Instalación de colección de consultas en POSTMAN

- Abre el POSTMAN
- Importa (File->import)

"DSW2024-Ex6-Projects.postman collection.json"

En la siguiente URL tienes documentación de la API:

https://documenter.getpostman.com/view/2851145/2sAYQghoVL

Instalación de archivos base

Descomprime la carpeta. En la carpeta public tienes la parte del cliente y donde debes hacer el examen. Será la carpeta que me tienes que entregar.

Realiza los siguientes apartados:



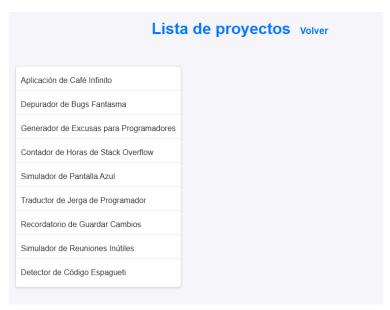
En employee.html:

- 1. Se muestra el listado de empleados.
 - a. Se muestra con su nombre, cargo y coste.
- 2. Cuando se pulsa sobre un empleado, se debe marcar. Clase "marked".
 - a. Si se pulsa uno marcado, se debe desmarcar.
- 3. Se debe almacenar en almacenamiento local los usuarios marcados mientras dura la sesión.
 - a. Si se vuelve a visitar la página, se deben visualizar los usuarios marcados anteriormente.



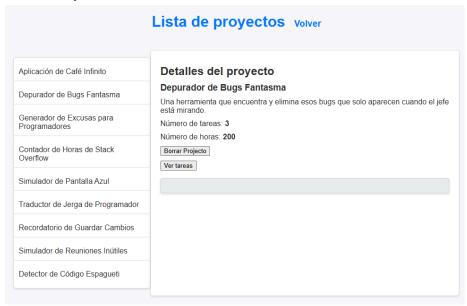
En project.html:

- 4. Listado de proyectos:
 - a. Muestra en la lista con id = "projectList" el listado de todos los proyectos.
 - b. Obten los proyectos mediante la consulta a la API Rest.
 - c. Muestra solo el nombre del proyecto.



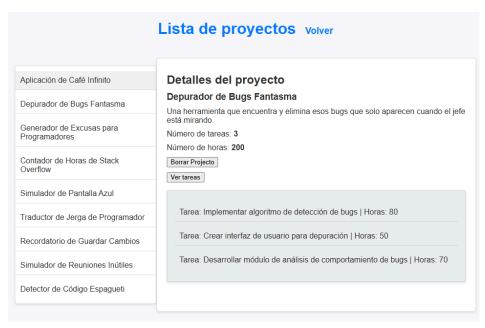
5. Detalles del proyecto:

 a. Cuando un usuario pulsa en un proyecto se debe mostrar en la div con id="detailProject" los detalles del proyecto. Esto incluye: name, description, taskCount y totalHours.



6. Tareas:

- Además de los detalles del proyecto se debe mostrar un listado de las tareas cuando se pulsa el botón ver tareas.
- b. El botón debe desaparecer si no hay tareas.
- c. Se debe mostrar el nombre de la tarea y la duración de la tarea.
- d. Si se elige otro proyecto, asegúrate de borrar el listado anterior.



7. Borrar proyecto:

- a. Cuando se pulsa el botón borrar. Se debe borrar el proyecto.
- b. Si el proyecto tiene tareas, la API devolverá un error.
 - i. El proyecto 7 Generador de Nombre de Variables no tiene tareas.
- c. Mostrar un mensaje de éxito o error, mediante un alert.
- d. Si ha tenido éxito, se debe borrar del listado y ocultar el panel de detalle (clase hidden).

En create tarea.html:

- 8. El formulario de creación de tareas debe permitir al usuario ingresar el concepto y la duración de la tarea, y seleccionar un proyecto.
 - a. Al cargar la página, se debe realizar una solicitud a la API para obtener el listado de proyectos.
 - b. Los proyectos deben mostrarse en el campo de selección del formulario de creación de tareas.

9. Crear tarea

- a. Al enviar el formulario, se debe realizar una solicitud a la API para crear una nueva tarea.
- b. Si la tarea se crea correctamente, mostrar el mensaje: "Tarea creada con éxito." y borrar los datos del formulario.
- c. Si ocurre un error, mostrar el mensaje: "Error en la petición.".



En cost.html : (voluntario - nota extra)

- 10. La página muestra los costes totales de los empleados marcados
 - a. Se muestran los empleados marcados anteriormente en la página empleados.
 - b. Se muestran todas las tareas asignadas a cada empleado.
 - c. Se calcula el coste de cada empleado.
 - d. Se calcula el coste total.

Costes Volver Alice Johnson Charlie Brown **Hank Pym** Total: 33300.00€ Cargo: Developer Cargo: Tester Cargo: Tester Coste: 30€/hora Coste: 20€/hora Coste: 20€/hora Simular reunión de 3 Implementar notificaciones push: 20 Desarrollar generador de excusas: 15 horas horas sobre nada: 3 Optimizar consumo de batería: 25 Realizar pruebas de usabilidad: 40 horas Crear agenda de reuniones inútiles: 2 Implementar algoritmo de detección de bugs: 80 horas horas Coste empleado: Coste empleado: • Desarrollar módulo de análisis de 1100.00€ comportamiento de bugs: 70 horas 100.00€ Optimizar rendimiento del generador de excusas: 25 horas • Desarrollar diccionario de jerga: 700 Optimizar rendimiento del traductor: 60 horas Analizar código para detectar espaguetis: 50 horas · Refactorizar módulos con nombres graciosos: 40 horas Coste empleado: 32100.00€