**Universidad de las Fuerzas Armadas**

**Programación Orientada a objetos**

**Actividad de aprendizaje**

# Apellidos: Arias Ojeda NRC: 2355

**Nombres:** Esteban Rene

**CONCEPTO**

Para mí la programación orientada a objetos es un paradigma que usa objetos en sus interacciones para poder crear aplicaciones y programas según la necesidad de cada cliente, utilizando varias técnicas como la abstracción, encapsulamiento, polimorfismo, y herencia.