

PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL ECUADOR
FACULTAD DE INGENIERÍA
ESCUELA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN
ESTUDIANTE: IVAN TAPIA, EMILL LOGROÑO, ESTEBAN CAZA, MIGUEL VALENZUELA
NIVEL: SEXTO
MATERIA: NUEVAS TECNICAS DE PROGRAMACION.

PROYECTO: VENTA DE OBRAS DE ARTE.

1. Alcance de la aplicación que están desarrollando

Redefinición del Alcance del proyecto:

Para nuestro proyecto, es necesario aclarar que, solo se podrá publicar obras de arte que sean de pintura, escultura o tatuajes. No se permitirá obras tales como: musicales, teatrales, cinematográficas o escénicas.

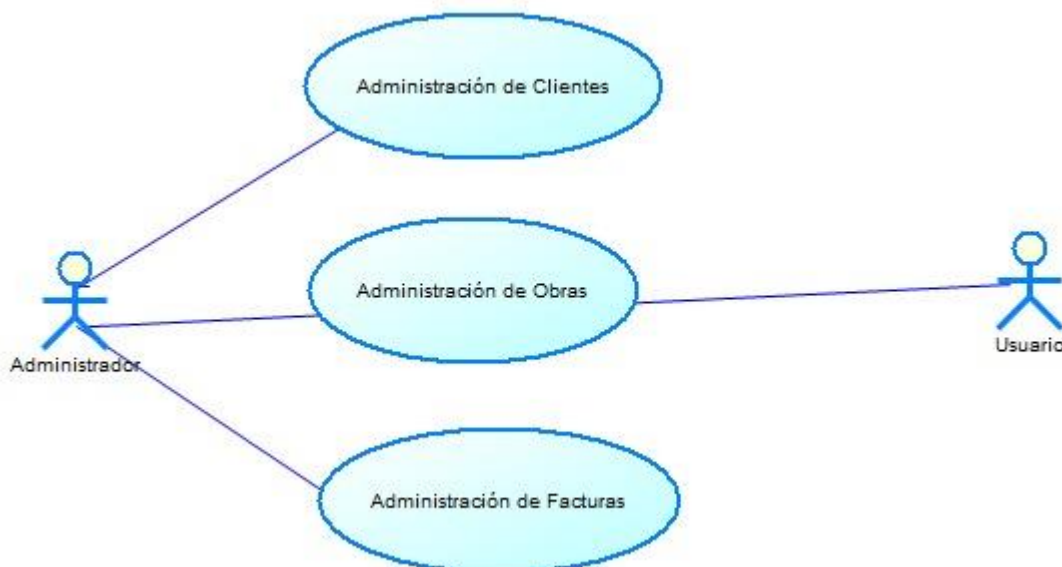
La aplicación solo servirá para la venta, esto quiere decir que emitiremos un comprobante de pago, el cual debe ser cancelado en cualquier entidad bancaria, y una vez realizado el pago, el comprador deberá de enviarnos la constancia del pago realizado. Después de esto la compra finalizaría correctamente. La entrega de cada obra deberá de ser acordada entre el artista y el comprador una vez confirmado el pago. Cabe recalcar que mientras el usuario haya efectuado una compra o haya realizado una publicación, este no podrá ser eliminado de la base de datos debido a la relación que existe entre las tablas obra y cliente. Para este caso se crea el campo disponibilidad de obra y cliente.

Para poder vender o comprar una obra primero se tendrá que registrar a nuestra página web.

El artista deberá de por lo menos publicar 3 fotos claras, en donde se pueda evidenciar el trabajo realizado.

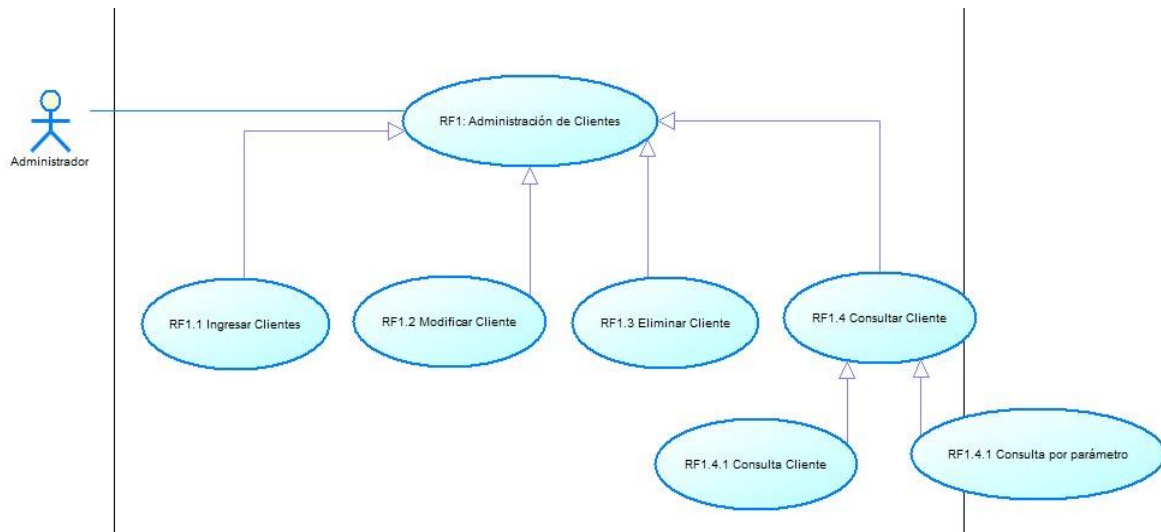
2. Cada uno de los procesos más relevantes dentro de la lógica del negocio.

Diagrama General.

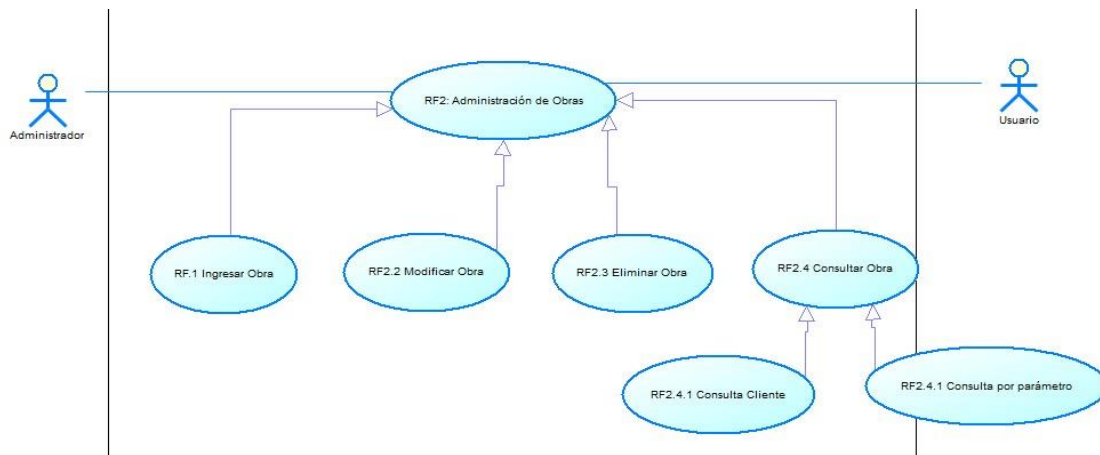


Siguiente nivel.

RF1: Administración de clientes.



RF2: Administración de Obras.



Nivel a detalle.

RF1.1 Ingresar Cliente



Descripción: Permite ingresar un nuevo cliente al sistema.

Actores: Administrador.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona registrar en el menú principal
2. El actor selecciona Clientes

3. El sistema presenta la pantalla de clientes
4. El actor presiona Nuevo
5. El actor ingresa los datos del cliente.
6. El sistema verifica existencia (E1)
7. El actor ingresa el nombre del cliente (E2)
8. El actor ingresa el apellido del cliente (E2)
9. El actor ingresa la contraseña.
10. El actor ingresa el correo personal
11. Se verifica el correo electrónico ingresado. (E2)
12. El actor ingresa el número de celular del cliente (E2)
13. El actor ingresa la dirección del cliente (E2)
14. El actor presiona guardar
15. El sistema almacena los datos del cliente (E1)

Flujo alterno

8. Ver el caso de uso FR1.2 o FR1.3

Excepciones.

Causa	Mensajes
E1: Problemas con BBDD	Comunicarse con su DBA
E2: Problemas en la validación de tipo de dato	Ingrese los datos correctamente

RF1.2 Modificar cliente.



Descripción: Permite modificar a un cliente al sistema.

Actores: Administrador.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona Clientes
2. El sistema presenta la pantalla de clientes
3. El actor presiona modificar.
4. El sistema presenta los datos del cliente.
5. El actor modifica los campos requeridos. (E2)
6. El actor presiona guardar
7. El sistema almacena los datos del cliente (E1)

Flujo alterno

8. Ver el caso de uso FR1.2 o FR1.3

Excepciones.

Causa	Mensajes
E1: Problemas con BBDD	Comunicarse con su DBA
E2: Problemas en la validación de tipo de dato	Ingresa los datos correctamente

RF1.3 Eliminar cliente.



Descripción: Permite eliminar un nuevo cliente al sistema.

Actores: Administrador.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona Clientes
2. El sistema presenta la pantalla de clientes
3. El actor presiona eliminar cliente
4. El sistema verifica si el usuario ya publicó o compró una obra.
5. En el caso de que se haya efectuado una compra o publicación, se presenta el siguiente mensaje: “No se puede eliminar el usuario”.
6. Caso contrario el sistema presenta un mensaje de verificar eliminación.
7. El sistema elimina los datos. (E1)
8. El sistema actualiza los datos del cliente (E1)

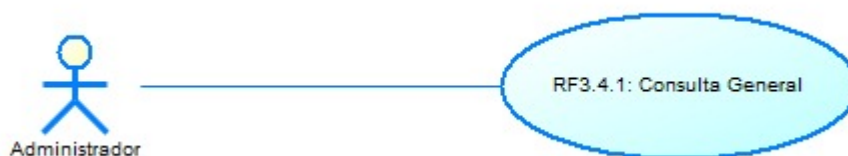
Flujo alterno

8. Ver el caso de uso FR1.2 o FR1.3

Excepciones.

Causa	Mensajes
E1: Problemas con BBDD	Comunicarse con su DBA
E2: Problemas en la validación de tipo de dato	Ingresa los datos correctamente

R.F.3.4.1 Consulta general.



Descripción: Permite buscar y presentar todos los clientes registrados en el sistema.

Actores: Administrador.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona Clientes
2. El actor selecciona la opción de buscar clientes(E1)
3. El sistema presenta todos los clientes que están en la base de datos(E1)

Flujo alternativo

8. Ver el caso de uso FR1.2 o FR1.3

Excepciones.

Causa	Mensajes
E1: Problemas con BBDD	Comunicarse con su DBA
E2: Problemas en la validación de tipo de dato	Ingresa los datos correctamente

R.F.3.4.2 Consulta por parámetros.



Descripción: Permite buscar y presentar todos los clientes registrados en el sistema, mediante un campo seleccionado

Actores: Administrador.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona Clientes
2. El actor selecciona la opción de buscar clientes por parámetros. (E1)
3. El actor ingresa el parámetro requerido para la búsqueda. (E2)
4. El sistema verifica el campo ingresado. (E2)
5. El sistema presenta datos del cliente. (E1)

Flujo alternativo

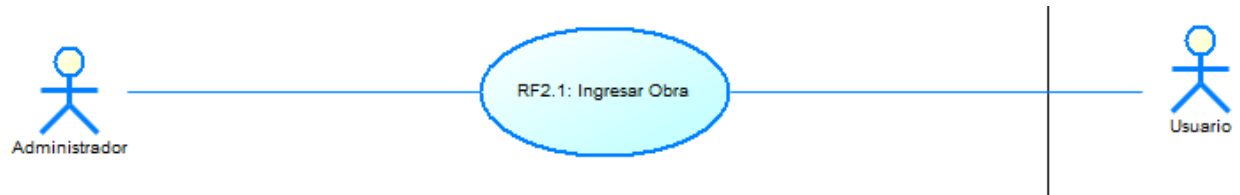
8. Ver el caso de uso FR1.2 o FR1.3

Excepciones.

Causa	Mensajes
E1: Problemas con BBDD	Comunicarse con su DBA
E2: Problemas en la validación de tipo de dato	Ingresa los datos correctamente

- **RF2.1 Ingresar Obra**

Descripción: Permite ingresar una nueva obra al sistema.



Actores: Administrador, Usuario

Flujo Principal:

1. El actor selecciona obras desde el menú principal.
2. El sistema presenta la ventana de obras.
3. El actor selecciona la opción ingresar obra.
4. El actor ingresa el nombre de la obra.
5. El actor ingresa la descripción de la obra.
6. El actor ingresa la foto de obra.
7. El actor presiona guardar.
8. El sistema almacena los datos en la BBDD. (E1)

Flujo alterno:

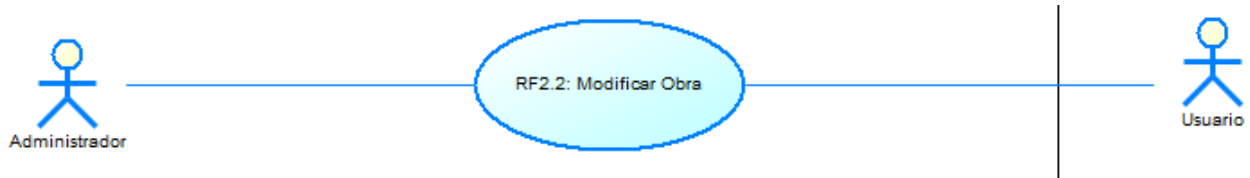
4. Ver caso de uso RF2.2 modificar obra o RF2.3 eliminar obra.

Excepciones

E1 Problemas con la base de datos; Notifique al administrador del sistema.

- **RF1.2 Modificar Obra**

Descripción: Permite modificar una obra existente en el sistema.



Actores: Administrador, Usuario

Flujo Principal:

1. El actor selecciona obras desde el menú principal.
2. El actor presiona editar obra.
3. El sistema presenta la información de la obra.
4. El actor modifica la marca el nombre.
5. El actor modifica la descripción de la obra.
6. El actor modifica la foto de la obra.
7. El actor presiona guardar.
8. El sistema actualiza los datos modificados en la BBDD. (E1)

Flujo alterno:

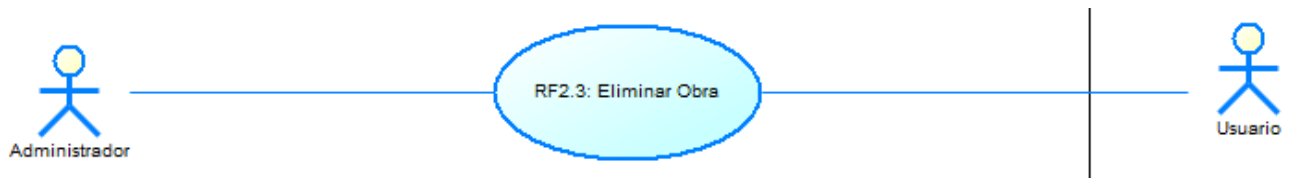
4. Ver caso de uso RF2.1 Ingresar obra.

Excepciones:

E1 Problemas con la base de datos; Notifique al administrador del sistema.

- **RF2.3 Eliminar Obra**

Descripción: Permite eliminar una obra existente en el sistema.



Actores: Administrador, Usuario

Flujo Principal:

1. El actor selecciona obras desde el menú principal.
2. El sistema carga la información de las obras existentes.
3. El actor selecciona eliminar obra.
4. El sistema envía un mensaje dando a conocer que la obra no se puede eliminar.
Mensaje: “No se puede eliminar la obra porque existe una venta”.
5. Se crea un campo llamado disponibilidad de obra, el cual pasaría a ser: No disponible. (E1)

Flujo alternativo:

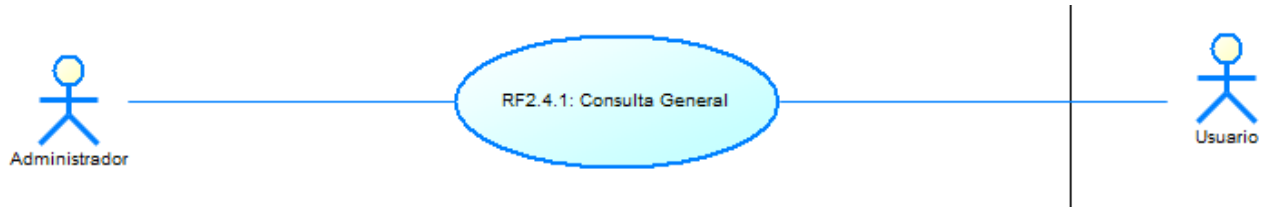
3. Ver caso de uso RF2.1 Ingresar obra.

Excepciones:

E1 Problemas con la base de datos; Notifique al administrador del sistema.

- **RF2.4.1 Consulta General**

Descripción: Permite hacer una consulta general de las Obras.



Actores: Administrador, Usuario.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona obras desde el menú principal.
2. El sistema carga la información de las obras existentes. (E1)
3. El sistema presenta la información de las obras existentes. (E1)

Flujo alterno:

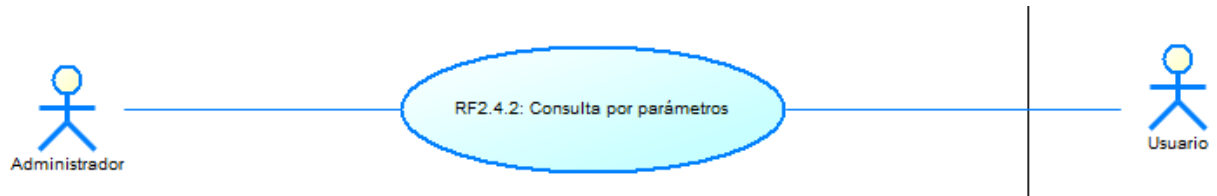
3. Ver caso de uso RF2.1: Ingresar obra.

Excepciones

E1 Problemas con la base de datos; Notifique al administrador del sistema.

RF2.4.2 Consulta por parámetros:

Descripción: Permite hacer una consulta por parámetros.



Actores: Administrador, Usuario.

Flujo Principal:

1. El actor selecciona obras desde el menú principal.
2. El actor presiona Consulta por parámetros.
3. El sistema muestra los parámetros posibles a buscar.
4. El actor selecciona un parámetro.
5. El actor ingresa el dato del parámetro.
6. El actor presiona buscar.
7. El sistema carga la información solicitada. (E1)
8. El sistema presenta la información de las obras existentes. (E1)

Flujo Alterno:

- 8.Ver caso de uso RF2.1: Ingresa Obra.

Excepciones

E1. Problemas con la base de datos; Notifique al administrador del sistema.