



BUSCAR UN PROBLEMA

El problema fue tomado de un problema social como lo es el fraude electoral, el que necesita una solución lo antes posible

PLANTEAR UNA SOLUCION

Una vez identificado el problema, consideramos que una solución es la utilización de la tecnología PSE que mantenga privada la información del votante y publica las votaciones.

INVESTIGAR ACERCA DE

En esta etapa decidimos investigar a fondo el funcionamiento de los sistemas de votaciones y de las tecnologías a utilizar.

BRAINSTORMING

ESTRUCTURAR LA IDEA

Una vez con los conocimientos necesarios se inicia a crear la maqueta. Ej. donde iniciar, como conectar, etc.

SEGMENTAR EL TRABAJO

En esta etapa cada integrante fue asignado con una parte del trabajo y a dividir equitativamente los trabajos necesarios a realizar

ETAPA FINAL

Una vez hecho cada parte del trabajo sería crear los enlaces con las aplicaciones que lo necesitaran y dar por finalizado nuestro proyecto

