

Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Víctor Alejandro Berrío Rivera
Repositorio: vastrocode72/act_web1_s2
Fecha de evaluación: 21/8/2025, 17:54:39
Evaluado por: Sistema de Evaluación

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 3.6/5.0
Actividades completadas: 10/10
Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Par o Impar - Declara la variable numero...	src/ejercicio1.js	Sí	3.0
2	Mayor de dos números - Declara a = 14 y ...	src/ejercicio2.js	Sí	2.0
3	Clasificación de edad - Declara edad = 1...	src/ejercicio3.js	Sí	4.0
4	Calculadora básica con switch - Declara ...	src/ejercicio4.js	Sí	1.0
5	Día laborable o fin de semana - Declara ...	src/ejercicio5.js	Sí	4.0
6	Nota a letra - Declara nota = 83. Convie...	src/ejercicio6.js	Sí	4.0
7	Descuento por volumen - Declara precioUn...	src/ejercicio7.js	Sí	5.0
8	Transporte con tarifa reducida - Declara...	src/ejercicio8.js	Sí	4.0
9	Conversor de notas musicales (switch) - ...	src/ejercicio9.js	Sí	4.0
10	Autenticación simple - Declara usuario =...	src/ejercicio10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Par o Impar - Declara la variable numero = 7. Imprime 'par' o 'impar' según corresponda.

Archivo esperado: src/ejercicio1.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 3.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica es correcta para determinar par/impar, pero la variable 'numero' está inicializada en 0 en lugar de 7 como indica la descripción del problema. Considera usar 'else' en lugar de 'else if' cuando ya validaste la condición par.

Actividad 2: Mayor de dos números - Declara a = 14 y b = 9. Imprime el mayor de ambos.

Archivo esperado: src/ejercicio2.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 2.0/5.0

Retroalimentación:

La comparación es correcta, pero falta imprimir el valor de 'numeroA' dentro del bloque 'if'. Además, considera añadir un bloque 'else' para cubrir el caso en que 'numeroB' sea mayor o igual a 'numeroA'.

Actividad 3: Clasificación de edad - Declara edad = 15. Imprime 'niño' si es 0-12, 'adolescente' si es 13-17, 'adulto' si es 18-64, 'anciano' si es 65 o más.

Archivo esperado: src/ejercicio3.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica condicional es correcta y cubre los rangos de edad. Sin embargo, la variable `edad` está hardcodeada a 11, lo cual no permite probar el resto de las condiciones sin modificar el código. Considera hacerla más flexible o usar un prompt para la entrada.

Actividad 4: Calculadora básica con switch - Declara a = 10, b = 3, operador = '*'. Imprime el resultado o 'operador no válido'. Si b === 0 y operador === '/' imprime 'indeterminado'.

Archivo esperado: src/ejercicio4.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 1.0/5.0

Retroalimentación:

El código solo imprime la concatenación de 'a', el operador y 'b' como una cadena. Falta implementar la lógica del switch para realizar las operaciones aritméticas y la validación para la división por cero.

Actividad 5: Día laborable o fin de semana - Declara día = 'sabado'. Imprime 'laborable' para lunes-viernes y 'fin de semana' para sábado o domingo.

Archivo esperado: src/ejercicio5.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La solución funciona correctamente. Podrías considerar usar un `if` con `||` para simplificar la lógica en lugar de `switch`, o agrupar los casos 'laborables' y 'fin de semana' para evitar repetición.

Actividad 6: Nota a letra - Declara nota = 83. Convierte la nota numérica ('B', 70-79 ! 'C', 60-69 ! 'D', < 60 ! 'F'.

Archivo esperado: src/ejercicio6.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código resuelve correctamente el problema. Se puede mejorar la legibilidad y mantenimiento usando un enfoque más modular, como una función que realice la conversión en lugar de directamente imprimirlo con `console.log`. Podrías agregar validación para notas fuera del rango 0-100.

Actividad 7: Descuento por volumen - Declara precioUnitario = 25, cantidad = 60. Aplica descuento: 0% si cantidad < 10, 10% si 10 <= cantidad < 50, 20% si cantidad >= 50. Imprime p decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio7.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta y concisa. El código es legible y cumple con los requisitos del problema. Podrías añadir un `toFixed(2)` al `console.log` para asegurar el redondeo a dos decimales.

Actividad 8: Transporte con tarifa reducida - Declara edad = 67, distanciaKm = 120, tarifaBase = distanciaKm * 0.21. Aplica 20% descuento si edad < 18, 40% descuento si edad > 65, redondeado a 2 decimales.

Archivo esperado: src/ejercicio8.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

La lógica del descuento es correcta, pero la edad inicial no coincide con la descripción del problema. Falta redondear el precio final a 2 decimales usando `toFixed(2)`.

Actividad 9: Conversor de notas musicales (switch) - Declara nota = 'LA'. RE !' 62, MI !' 64, FA !' 65, SOL !' 67, LA !' 69, SI !' 71. Cualquier otro valor !' 72.

Archivo esperado: src/ejercicio9.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0

Retroalimentación:

El código funciona correctamente y cumple con los requisitos. Considera usar un mensaje más descriptivo para el caso 'default' en lugar de 'Error' (ej: 'nota desconocida' como se indica en la descripción).

Actividad 10: Autenticación simple - Declara usuario = 'admin', contraseña = '1234'. Imprime 'acceso concedido' si coincide exactamente, 'acceso denegado' en cualquier otro caso.

Archivo esperado: src/ejercicio10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0

Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y concisa. El código cumple con la descripción del problema y tiene buena estructura.

Resumen General

Buen trabajo general. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 3.6/5. Hay oportunidades de mejora en algunos aspectos.

Recomendaciones

- Revisar y mejorar las actividades con calificación baja