Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Roque Aldana

Repositorio: Julio28012020/act_web1_s9 Fecha de evaluación: 5/10/2025, 13:14:24 Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.7/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Información Básica del Documento - Crea	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Seleccionar Elementos por ID - Crea una	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Seleccionar Elementos por Clase - Crea e	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Cambiar Contenido de Elementos - Crea el	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Modificar Atributos - Crea elementos con	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Agregar y Quitar Clases CSS - Crea eleme	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	4.0
8	Eventos Básicos - Crea elementos interac	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Formularios y Validación Simple - Crea u	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	4.0
10	Navegación entre Elementos - Crea una es	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	4.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Información Básica del Documento - Crea una página HTML simple que muestre: Título de la página usando document.title, URL actual usando document.URL, Mostrar esta información en un div en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y sigue las buenas prácticas al usar DOMContentLoaded para asegurar que el script se ejecute después de que el HTML se haya cargado.

Actividad 2: Seleccionar Elementos por ID - Crea una página con varios elementos que tengan ID y: Usa getElementById() para seleccionar elementos, Cambia el texto de los elementos seleccionados, Cambia el color de fondo de un elemento

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho.

Actividad 3: Seleccionar Elementos por Clase - Crea elementos con la misma clase y: Usa getElementsByClassName() para seleccionarlos, Cambia el estilo de todos los elementos de esa clase, Cuenta cuántos elementos tienen esa clase

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con todos los requisitos. El código es limpio, bien estructurado y utiliza buenas prácticas. La lógica para destacar y contar productos es clara y funcional.

Actividad 4: Cambiar Contenido de Elementos - Crea elementos con texto y: Usa textContent para cambiar el texto, Usa innerHTML para agregar HTML, Crea un botón que cambie el contenido al hacer clic

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y demuestra un buen entendimiento del uso de `textContent` e `innerHTML` para manipular el DOM. Bien implementado el reseteo.

Actividad 5: Modificar Atributos - Crea elementos con atributos y: Usa getAttribute() para leer atributos, Usa setAttribute() para cambiar atributos, Cambia el src de una imagen y el href de un enlace

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho!

Actividad 6: Agregar y Quitar Clases CSS - Crea elementos con estilos CSS y: Usa classList.add() para agregar clases, Usa classList.remove() para quitar clases, Usa classList.toggle() para alternar clases

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, conciso y cumple con todos los requisitos de la actividad, utilizando correctamente los métodos de `classList`.

Actividad 7: Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos elementos dinámicamente: Usa createElement() para crear elementos, Usa appendChild() para agregarlos al DOM, Crea una lista de elementos con un botón

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución cumple con los requisitos de la actividad. Buen uso de `createElement` y `appendChild`. Considerar la posibilidad de refactorizar para evitar repetición de código (e.g., el `getElementByld('contenedor')`).

Actividad 8: Eventos Básicos - Crea elementos interactivos: Usa addEventListener() para eventos de click, Maneja eventos de mouseover y mouseout, Cambia elementos cuando ocurran los eventos

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho usando `classList.toggle` para el botón y gestionando el estado visual y el mensaje correctamente.

Actividad 9: Formularios y Validación Simple - Crea un formulario simple y: Obtén valores de inputs con value, Valida que los campos no estén vacíos, Muestra mensajes de error o éxito

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución cumple con los requisitos básicos. Se podría mejorar la validación del email con una expresión regular más robusta y la función `limpiar` no se está utilizando.

Actividad 10: Navegación entre Elementos - Crea una estructura HTML y demuestra: Usa parentElement para acceder al elemento padre, Usa children para acceder a elementos hijos, Usa nextElementSibling para el siguiente hermano, Muestra la información de navegación en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución cumple con los requisitos y el código es funcional. Se podría mejorar la presentación visual de la información en la página, además de añadir manejo de errores en caso de no existir un elemento siguiente.

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.7/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código