Reporte de Evaluación - Fork de GitHub

Información General

Estudiante: Yuly Marcela Sepulveda Sepulveda

Repositorio: sepumarcela/act_web1_s9
Fecha de evaluación: 5/10/2025, 13:15:24
Evaluado por: Sistema de Evaluación Masiva

Resumen de Calificaciones

Calificación general: 4.9/5.0 Actividades completadas: 10/10 Porcentaje de completitud: 100.0%

Detalle de Actividades

#	Descripción	Archivo	Encontrado	Calificación
1	Información Básica del Documento - Crea	ejercicios/ejercicio_01.js	Sí	5.0
2	Seleccionar Elementos por ID - Crea una	ejercicios/ejercicio_02.js	Sí	5.0
3	Seleccionar Elementos por Clase - Crea e	ejercicios/ejercicio_03.js	Sí	5.0
4	Cambiar Contenido de Elementos - Crea el	ejercicios/ejercicio_04.js	Sí	5.0
5	Modificar Atributos - Crea elementos con	ejercicios/ejercicio_05.js	Sí	5.0
6	Agregar y Quitar Clases CSS - Crea eleme	ejercicios/ejercicio_06.js	Sí	5.0
7	Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos	ejercicios/ejercicio_07.js	Sí	5.0
8	Eventos Básicos - Crea elementos interac	ejercicios/ejercicio_08.js	Sí	5.0
9	Formularios y Validación Simple - Crea u	ejercicios/ejercicio_09.js	Sí	4.0
10	Navegación entre Elementos - Crea una es	ejercicios/ejercicio_10.js	Sí	5.0

Retroalimentación Detallada

Actividad 1: Información Básica del Documento - Crea una página HTML simple que muestre: Título de la página usando document.title, URL actual usando document.URL, Mostrar esta información en un div en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 01.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El código es limpio y fácil de entender. Utiliza correctamente las propiedades `document.title` y `document.URL`.

Actividad 2: Seleccionar Elementos por ID - Crea una página con varios elementos que tengan ID y: Usa getElementById() para seleccionar elementos, Cambia el texto de los elementos seleccionados, Cambia el color de fondo de un elemento

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_02.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho.

Actividad 3: Seleccionar Elementos por Clase - Crea elementos con la misma clase y: Usa getElementsByClassName() para seleccionarlos, Cambia el estilo de todos los elementos de esa clase, Cuenta cuántos elementos tienen esa clase

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_03.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es limpio y fácil de entender. Bien hecho al agregar el contador al DOM.

Actividad 4: Cambiar Contenido de Elementos - Crea elementos con texto y: Usa textContent para cambiar el texto, Usa innerHTML para agregar HTML, Crea un botón que cambie el contenido al hacer clic

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_04.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta, clara y funcional. El código es conciso y cumple con los requerimientos de la actividad utilizando textContent e innerHTML de manera adecuada y con buena estructura.

Actividad 5: Modificar Atributos - Crea elementos con atributos y: Usa getAttribute() para leer atributos, Usa setAttribute() para cambiar atributos, Cambia el src de una imagen y el href de un enlace

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_05.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es legible y funciona como se espera. Buen trabajo!

Actividad 6: Agregar y Quitar Clases CSS - Crea elementos con estilos CSS y: Usa classList.add() para agregar clases, Usa classList.remove() para quitar clases, Usa classList.toggle() para alternar clases

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_06.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y cumple con los requisitos. El código es limpio, fácil de entender y utiliza las funciones de classList correctamente.

Actividad 7: Crear y Agregar Elementos - Crea nuevos elementos dinámicamente: Usa createElement() para crear elementos, Usa appendChild() para agregarlos al DOM, Crea una lista de elementos con un botón

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 07.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional. El código es limpio y fácil de entender. Bien hecho.

Actividad 8: Eventos Básicos - Crea elementos interactivos: Usa addEventListener() para eventos de click, Maneja eventos de mouseover y mouseout, Cambia elementos cuando ocurran los eventos

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_08.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

Excelente solución. El código es claro, funcional y cumple con todos los requisitos de la actividad. Bien hecho!

Actividad 9: Formularios y Validación Simple - Crea un formulario simple y: Obtén valores de inputs con value, Valida que los campos no estén vacíos, Muestra mensajes de error o éxito

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio 09.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 4.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y funcional, cumple con los requisitos básicos de la actividad. Podrías agregar validaciones más robustas para el email y mejorar la estructura del código separando la lógica de validación en funciones.

Actividad 10: Navegación entre Elementos - Crea una estructura HTML y demuestra: Usa parentElement para acceder al elemento padre, Usa children para acceder a elementos hijos, Usa nextElementSibling para el siguiente hermano, Muestra la información de navegación en la página

Archivo esperado: ejercicios/ejercicio_10.js

Estado: Archivo encontrado

Calificación: 5.0/5.0 Retroalimentación:

La solución es correcta y completa. El código es claro, conciso y cumple con los requisitos de la actividad. ¡Buen trabaja!

trabajo!

Resumen General

Excelente trabajo. Completó 10/10 actividades (100%) con una calificación promedio de 4.9/5. Demuestra buen dominio de los conceptos.

Recomendaciones

• Continuar con el excelente trabajo y mantener la calidad del código