

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

FACULTAD DE INGENIERÍA Universidad Nacional de Jujuy ACTIVIDAD OBLIGATORIA: Estructuras Selectivas



INTRODUCCIÓN

Utilice la plantilla de producciones de la materia y resuelva el siguiente problema

ENUNCIADO DEL PROBLEA

Desarrolle el análisis y diseño de un algoritmo que permita obtener las raíces de una ecuación de segundo grado. Además, utilice la estructura según para el análisis de la discriminante de la ecuación cuadrática