FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

FACULTAD DE INGENIERÍA

Universidad Nacional de Jujuy DISEÑO DE ALGORITMOS: Expresiones Aritméticas



ACTIVIDAD OBLIGATORIA

A continuación se le presentará un conjunto de expresiones aritméticas a evaluar, realícelas en papel de manera paciente. Al finalizar deberá ingresar al cuestionario denominado 12 Actividad Obligatoria Expresiones Aritméticas y contestar las preguntas con los valores que Ud. obtuvo al realizar esta actividad.

EJERCICIOS

1. Evaluar (obtener resultado) la siguiente expresión para A = 2 y B = 5:

2. Evaluar la expresión

3. Escribir las siguientes expresiones algebraicas como expresiones algorítmicas (en su forma aritmética dentro del algoritmo)

a)
$$\sqrt{b^2} - 4ac$$

b)
$$\frac{x^2 + y^2}{z^2}$$

a)
$$\sqrt{b^2 - 4ac}$$
 b) $\frac{x^2 + y^2}{z^2}$ c) $\frac{3x + 2y}{2z}$ d) $\frac{a + b}{c - d}$

$$d) \quad \frac{a+b}{c-d}$$

$$e) 4x^2 - 2x + 7$$

$$f) \quad \frac{x+y}{x} - \frac{3x}{5}$$

$$g) \frac{a}{bc}$$

$$i) \quad \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

$$j$$
) $2\pi r$

$$k) \quad \frac{4}{3} \pi r^3$$

h)
$$(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2$$

4. Escribir las siguientes expresiones algorítmicas como expresiones algebraicas:

b)
$$3 * X ^ 4 - 5 * X ^ 3 + X 12 - 17$$

c)
$$(b + d) / (c + 4)$$

d)
$$(x^2 + y^2)^(1/2)$$

5. Si el valor de A es 4, el valor de B es 5 y el valor de C es 1, evaluar las siguientes expresiones:

a)
$$B * A - B ^ 2 / 4 * C$$

c)
$$(((B + C) / 2 * A + 10) * 3 * B) - 6$$

- 6. Obtener el valor de cada una de las siguientes expresiones aritméticas:
 - a) 7 div 2
 - b) 7 mod 2
 - c) 12 div 3
 - d) 12 mod 3
 - e) 0 mod 5



FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

FACULTAD DE INGENIERÍA Universidad Nacional de Jujuy DISEÑO DE ALGORITMOS: Expresiones Aritméticas



- f) 15 mod 5
- g) 7 * 10 50 mod 3 * 4 + 9
- h) $(7 * (10 5) \mod 3) * 4 + 9$