<u>Asignatura:</u> Base de Datos <u>Tema:</u> Modelo Entidad Relación

## **SIMULACRO DE EVALUACION**

Alumno: Ibáñez, Esteban Agustín

**DNI:** 47.082.637

**CICLO LECTIVO:** 2024

**Fecha Inicio:** 11-04-2024

Fecha de Entrega: 18-04-2024

## 1.Carrera de Motocicletas

## Carrera de motos

En el emocionante mundo de las carreras de motocicletas, se ha desarrollado un nuevo videojuego que busca ofrecer a los jugadores una experiencia única y llena de adrenalina. En este juego, los usuarios podrán competir en diversos circuitos de carreras, cada uno con sus propias características y desafíos.

En un circuito de carrera participan diferentes motocicletas, las cuales poseen un número único, marca, capacidad de combustible, velocidad máxima y accesorios como ser guantes, casco, entre otros. Una motocicleta puede competir en varios circuitos. Un circuito tiene un nombre único, un nivel de dificultad, un puntaje y una longitud total distinguiendo la cantidad y la unidad de medida.

Se necesita guardar el tiempo que demoró cierta motocicleta en recorrer un determinado circuito.

Una motocicleta puede recibir el <mark>auspicio</mark> de varias <mark>empresas</mark>, las cuales tienen un código, un nombre y un monto de dinero a pagar. Una empresa auspicia a una sola motocicleta.

Un equipo tiene a su cargo varias motos para realizar el mantenimiento antes de cada carrera. Un equipo posee un identificador, un nombre y también la cantidad de integrantes que lo componen. Una moto solo es reparada por un equipo.

Las motocicletas necesitan contar con neumáticos para las carreras, por lo cual se necesita de los fabricantes, cada uno de ellos tiene un ID único, un nombre, los diferentes modelos de neumáticos que vende y la clasificación que posee. Un fabricante puede proveer neumáticos para diferentes motos y una moto recibe neumáticos de diferentes fabricantes.

Existen escuderías que forman parte del videojuego. Una escudería se identifica con un código, tiene un nombre, un país de origen y una fecha de fundación. Cada escudería está asociada a un único equipo de carrera y cada equipo pertenece a una escudería.

