

## TRABAJO PRÁCTICO Nº 5

Tema: Introducción a SQL

Fecha Inicio: 23-05-2024

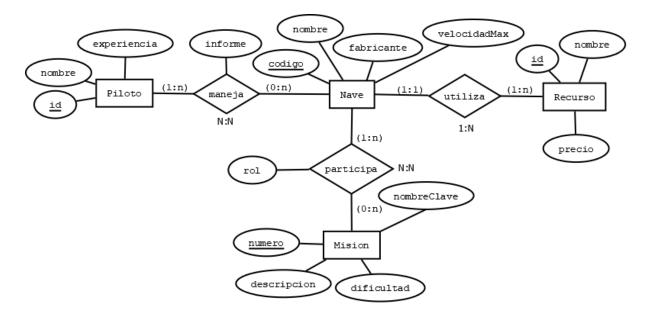
Fecha Entrega: 30-05-2024

## **Indicaciones generales**

La realización del trabajo práctico es de manera grupal. La entrega es por el aula y en formato PDF. Uno de los integrantes del grupo subirá el TP. La nomenclatura para el nombre del archivo deberá ser BD2024TP05GrupoX.pdf

## Consigna

Teniendo en cuenta el siguiente DER, realice lo siguiente.



Realice los siguientes puntos capturando las pantallas de los resultados obtenidos.

- 1. Realice el pasaje al modelo lógico. Use Workbench para crear las tablas y luego la opción "Forward Engineer..." del menú Database.
- 2. Agregue el campo "estado" de tipo boolean a todas las tablas, excepto a las creadas para romper la relación N a N. Agregue el campo "apodo" de tipo varchar(20) y "apellido" varchar(30) en la tabla Pilotos. Agregue el campo fechalnicio en la tabla Misiones.
- 3. Agregue la tabla Equipos con los campos código, nombre y cantidad de integrantes. Establezca la relación de 1 a N entre Equipos y la tabla Pilotos.
- 4. Elimine el campo "fabricante" de la tabla Naves.
- 5. Cambie el tipo de dato del campo "nombre" por nombre varchar(30) en la tabla Pilotos.



## TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS

- 6. Inserte 4 o más registros en cada tabla.
- 7. Cambie el valor del campo "velocidadMax" por 200 de la tabla Naves para el código 111.
- 8. Borre el registro de la tabla Recursos que tenga el id 222.

Nota: Para cada punto debe tomar una captura de la pantalla donde se pueda ver la sentencia y el resultado de la misma.