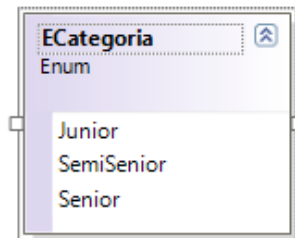
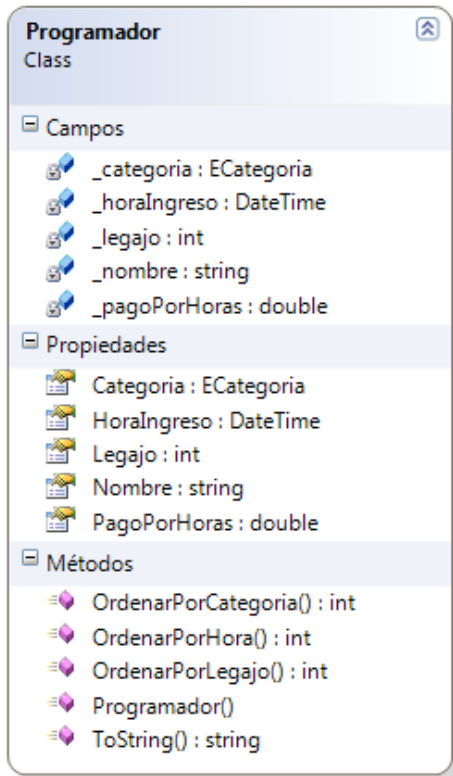


Laboratorio III 2015

Manejo Programador

Realizar en una biblioteca de clases la clase programador y el enumerado respetando el diagrama que se muestran a continuación:



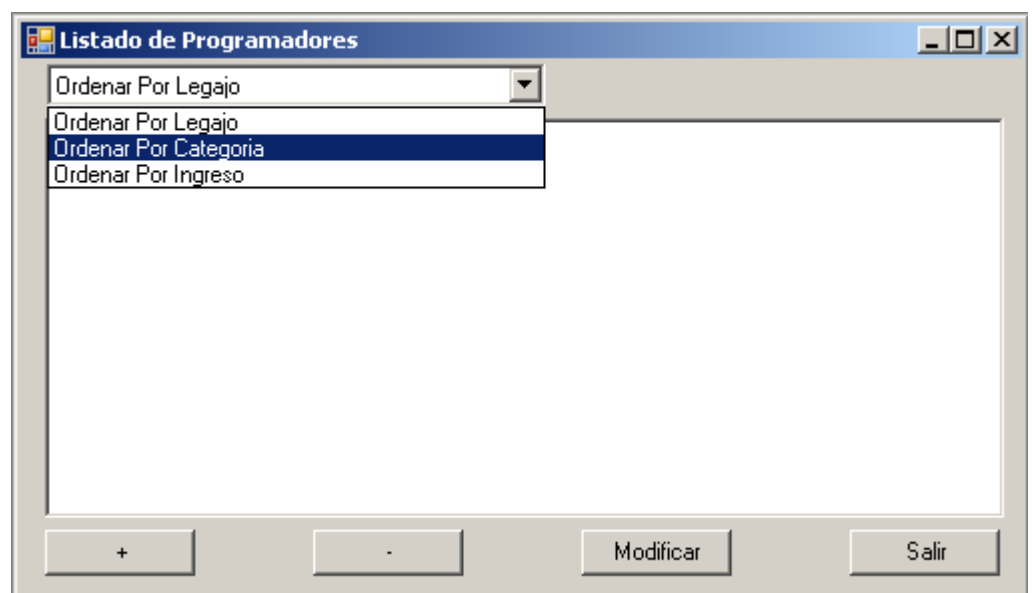
En otro proyecto de tipo WinForm dentro de la misma solución, crear un modulo de inicio y 6(seis) formularios.

(FrmPrincipal, FrmListado, FrmMostrar, FrmProgramador, FrmAcercaDe, FrmMenu)

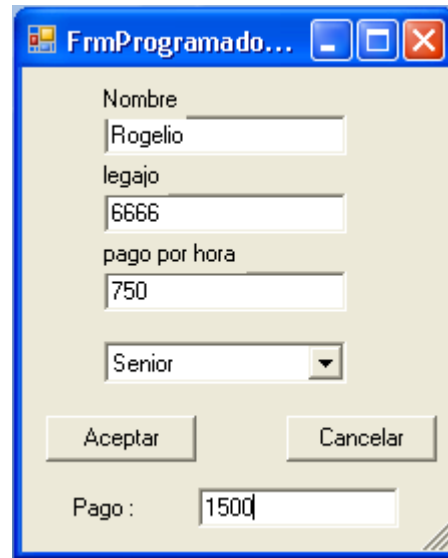
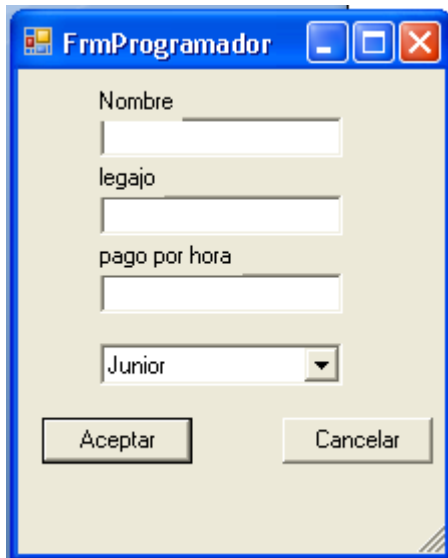
FrmListado:

Este tendrá una lista de programador como atributo.

El combo se cargara con valores literales y no se podrá escribir en él, y el elemento por defecto es **“ordenar por Categoría”**



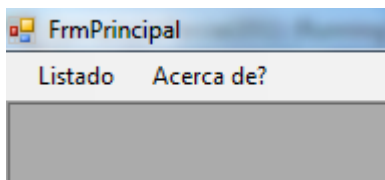
El formulario programador y el que hereda de este:



El formulario programador tendrá una propiedad de solo lectura de tipo **“Programador”**, y el combo se cargara en un método, recorriendo el enumerado. En este combo no se permitirá escribir y el elemento que aparecerá por defecto es **“SemiSenior”**.

El formulario FrmAcercaDe (Témlate)= AboutBox.

El FrmPrincipal:



El FrmMostrar:



Nota: Todos los controles de los formularios son “Protegidos”

- 1) Al hacer click en el botón “+” del formulario principal se instanciara un **FrmProgramador** y lo mostrara de tipo diálogo y si es OK se agregara un programador a la lista del **FrmListado**.
- 2) Al seleccionar un criterio de ordenamiento, se creara un delegado de tipo “Comparison” con la dirección del método que corresponda y se procederá a ordenar la lista y luego mostrarla.
- 3) Los manejadores del ListBox y los botones “-” y “modificar” **No deben tener manejadores de forma estática** Colocar y quitar manejadores en forma dinámica para que no genere errores de índices al hacer click en el botón “-” y el “modificar” como así en el ListBox.
- 4) En el botón “modificar” mostraremos una instancia del formulario programador con todos los datos del programador seleccionado en el ListBox para ser modificados. Recordar que la propiedad programador del formulario debe ser de solo lectura.
- 5) En el botón “-” se mostrara una instancia del formulario heredado con el programador seleccionado en el ListBox y el importe a pagar al programador, este importe se obtiene de los minutos que estuvo trabajando multiplicado por el pago por hora del programador, utiliza el DateDiff, toda la información mostrada se

guardara en un archivo de texto que se ubicara en el mismo directorio donde se está ejecutando la aplicación.

- 6) Realizar el formulario FrmPrincipal con un control de tipo MenuStrip, este menú contendrá dos botones “Listado” y “Acerca de “.
 - a) En el botón “Listado”: se instanciará un objeto de tipo FrmListado, este objeto se mostrara contenido en el FrmMenu.
 - b) El formulario FrmMenu Se maximizado en el evento load.
- 7) botón “Acerca de”: se agregara a nuestro proyecto un formulario de tipo AboutBox que se llamara “FrmAcercaDe”. En el botón se creara una instancia de este formulario y se mostrara, hacer que su propietario sea la instancia del formulario “FrmMenu”.
- 8) cerrar el formulario (la “x”): Al presionar el botón para cerrar el formulario (la “x”), consultaremos si realmente desea salir de la aplicación, si contesta que **“NO”, cancelaremos el cerrado de la aplicación.**
- 9) Realizar un formulario llamado FrmMostar con su propiedad FormBorderStyle= “NONE”, y que posea un solo control, de tipo ListBox, llamado **LsbMostrar**. Este formulario tendrá un solo método publico llamado **“ActualizarListado”** con una lista de programadores como parámetro. Al invocar este método se actualizara el ListBox **LsbMostrar** con los nombres de los programadores de la lista que recibe como parámetro.
 - a) Crear un tipo de delegado para poder invocar al método **“ActualizarListado”** en un modulo.
 - b) La variable de instancia de este tipo de delegado será creada en el mismo modulo.
 - c) La variable se instanciara en el FrmPrincipal en el load apuntando al método de la instancia del FrmMostrar que será mostrado con el FrmPrincipal como su Propietario (Owner).
 - d) Invocar al delegado al borrar, modificar o agregar un elemento la lista de programadores.
- 10) Crear otro proyecto de tipo biblioteca de clases con un control que herede de ComboBox y que se cargue con el enumerado y tenga una propiedad de lectura escritura del tipo del enumerado eCategoria. Luego utilizar este control en el formulario Programador reemplazando en ComboBox existente.

Todas las Soluciones se deberán guardar en una carpeta nombrada con su Apellido y nombre. Se deberá incluir un método Main, el cuál contenga un bloque Try-Catch-Finally, y por el cual se inicie la aplicación.

Se tendrá en cuenta la nomenclatura utilizada en: Clases, métodos, atributos, controles, enumeraciones, etc. Tiempo máximo para resolver el examen: 90 minutos.

1- Alta	2-Comparison	3-Manejadores	4-Modificar	5-Herencia de Form	6-MdiContainer	7-Propietario	8-FormClosing	9-Delegado	10-Control de usuario	total
2,00 Pt	1,00 Pt	2,00 Pt	2,00 Pt	1,00 Pt	0,50 Pt	0,50 Pt	0,50 Pt	2,00 Pt	2,50 Pt	14,00 Pt

Puntos	Nota
8	4
9	5
10	6
11	7
12	8
13	9
14	10