

Cuestionario

Frank Esteban Murcia Cuartas

1. ¿Cuál de las siguientes declaraciones de variable es válida?

☐ `var hello: Int? = ""`

☐ `String "hello" = hello`

☒ `val hello = "hello"`

✓ ¡Correcto!

☐ `hello: String = "hello"`

2. Se considera una práctica recomendada declarar una variable que no cambiará cuando se usa `var` en lugar de `val`.

☐ Verdadero

☒ Falso

✓ ¡Correcto!

3. ¿Cuáles de las siguientes opciones son formas válidas de actualizar una variable?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

☒ `total++`

✓ ¡Correcto!

3. ¿Cuáles de las siguientes opciones son formas válidas de actualizar una variable?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

☒ `total++`

✓ ¡Correcto!

☐ `total - 1`

☒ `total--`

✓ ¡Correcto!

☒ `total = total + 1`

✓ ¡Correcto!

4. En Kotlin, los comentarios pueden ser de una o varias líneas, y el compilador los ignora.

☒ Verdadero

✓ ¡Correcto!

☐ Falso

5. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un tipo de datos en Kotlin?

☐ `string`

☒ `decimal`  ¡Correcto!

☐ `Int`

☐ `Boolean`

6. `Float` también representa un decimal, pero es menos preciso que `Double`.

☒ Verdadero  ¡Correcto!

☐ Falso

7. En Kotlin, el punto de entrada de un programa es ____.

☐ Sentencia `println()`

☐ Variable `val`

☒ Función `main()`  ¡Correcto!

8. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre los valores que se muestran de las funciones son verdaderas?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ☒ Si una función no especifica un tipo de datos que se muestra, este es `Unit`. ✓ ¡Correcto!
- ☒ Se puede almacenar un valor que se muestra en una variable. ✓ ¡Correcto!
- ☐ Las funciones con un tipo de datos que se muestra `Unit` deben incluir una sentencia `return`.
- ☒ Un tipo de valor que se muestra debe coincidir con el tipo de datos que se muestra de una función. ✓ ¡Correcto!

9. ¿Cuáles de las siguientes afirmaciones sobre las funciones son verdaderas?

Selecciona todas las respuestas que consideres correctas.

- ☐ Parcialmente correcto.
- ☒ Las funciones pueden tomar parámetros o variables como entradas. ✓ ¡Correcto!
- ☒ Las funciones se pueden almacenar en una variable para poder llamarlas más tarde. ✗ Incorrecto.
- ☒ Cuando se llama a una función con parámetros, los valores que se pasan se denominan argumentos. ✓ ¡Correcto!

10. Con los argumentos con nombre, puedes cambiar el orden en que pasas los argumentos a una función.

- ☒ Verdadero ✓ ¡Correcto!
- ☐ Falso